

Ανάλυση II - 1ο μάθημα

Σκοπός:

- Επεκτείνουμε τις έννοιες της Ανάλυσης που είδαμε στην πραγματική ευθεία (όριο, παράγωγος, ολοκλήρωμα...) σε χώρους μεγαλύτερης διάστασης
- Αναπτύσσουμε εργαλεία για τη μελέτη συναρτήσεων πολλών μεταβλητών

Βιβλία - Σημειώσεις:

- 1) Marsden και Tromba :
Διανυσματικός Λογισμός (Π.Ε.Κ.)
- 2) Finney - Weir - Giordano :
Απειροστικός Λογισμός του Thomas
(2ος Τόμος) (Π.Ε.Κ.)
- 3) Σημειώσεις Απειροστικού Λογισμού III
του Σ. Μερκουράκη (e-class)

Οι Διανυσματικοί χώροι \mathbb{R}^n

Έχουμε δύο αναπαραστάσεις για καθένα από τα σύνολα \mathbb{R}^2 , \mathbb{R}^3 .

Αλγεβρική

$$\mathbb{R}^2 = \{ (x, y) : x \in \mathbb{R}, y \in \mathbb{R} \}$$

$$\mathbb{R}^3 = \{ (x, y, z) : x \in \mathbb{R}, y \in \mathbb{R}, z \in \mathbb{R} \}$$

Γεωμετρική

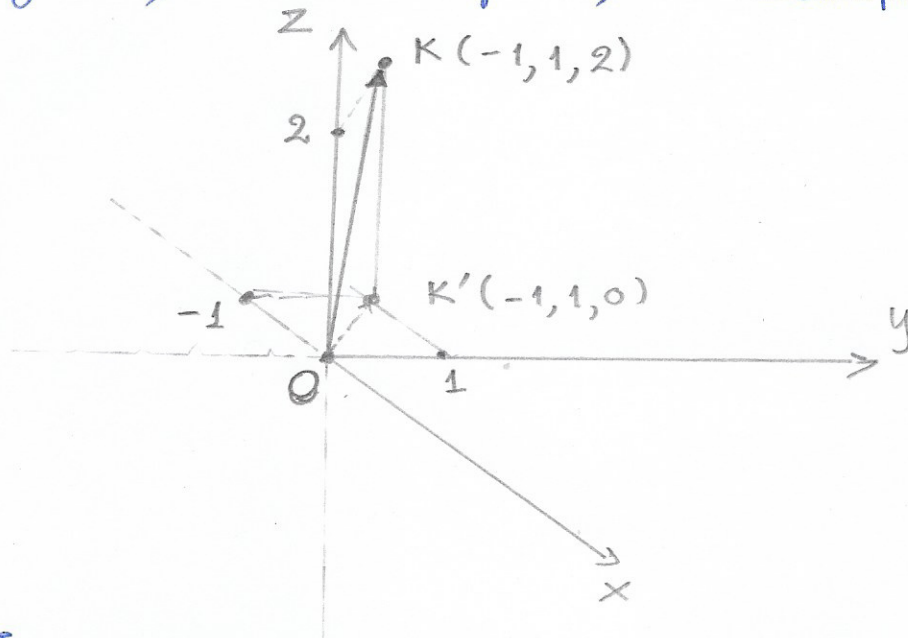
- Διανύσματα (ή σημεία) στο επίπεδο

- Διανύσματα (ή σημεία) στον χώρο.

Η αντιστοιχία μεταξύ των δύο αυτών αναπαραστάσεων γίνεται μέσω ενός καρτεσιανού συστήματος συντεταγμένων.

Στον χώρο:

Τρεις άξονες, με κοινή αρχή O , ανά δύο ορθογώνιοι, κατευθυνόμενοι, διαβαθμισμένοι:



Η διατεταγμένη τριάδα $(-1, 1, 2)$

αντιστοιχίζεται στο σημείο K και στο διάνυσμα \vec{OK} . Γράφουμε $\vec{OK} = (-1, 1, 2)$

Πράξεις

Υπενθυμίζουμε ότι τα σύνολα $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$ γίνονται διανυσματικοί χώροι με πράξεις την πρόσθεση και τον βαθμωτό πολλαπλασιασμό, οι οποίες αλγεβρικά ορίζονται κατά συντεταγμένη, δηλαδή, στον \mathbb{R}^3 :

Αν $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1) \in \mathbb{R}^3$, $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2) \in \mathbb{R}^3$, $\lambda \in \mathbb{R}$, τότε

$$\bullet \vec{a} + \vec{b} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$$

$$\bullet \lambda \vec{a} = (\lambda x_1, \lambda y_1, \lambda z_1)$$

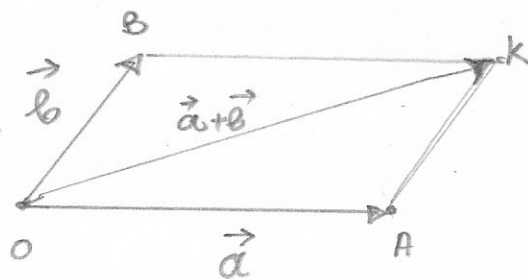
Θεωρούμε ως ιδιότητες των πράξεων γνωστές από τη Γραμμική Άλγεβρα.

Γεωμετρικά

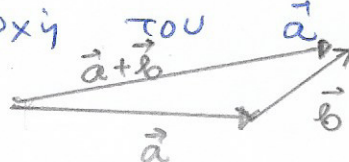
Στον \mathbb{R}^2 ή στον \mathbb{R}^3 (δύο διανυσματα με κοινή αρχή βρίσκονται στο ίδιο επίπεδο)

Πρόσθεση:

- Αν τα \vec{a}, \vec{b} έχουν κοινή αρχή O , * τότε το $\vec{a} + \vec{b}$ είναι η διαγώνιος του παρ/μμου που ορίζουν, με αρχή το O (* και δεν είναι συγγραμμικά)



- Αν τοποθετήσουμε τα \vec{a}, \vec{b} διαδοχικά, ώστε το \vec{b} να ξεκινάει από το πέρας του \vec{a} , τότε το $\vec{a} + \vec{b}$ είναι το διάνυσμα με αρχή την αρχή του \vec{a} και πέρας το πέρας του \vec{b} .



Βαθμωτός πολλαπλασιασμός

Το διάνυσμα $\lambda \vec{a}$ έχει μήκος:

$$|\lambda| \cdot (\text{μήκος του } \vec{a}),$$

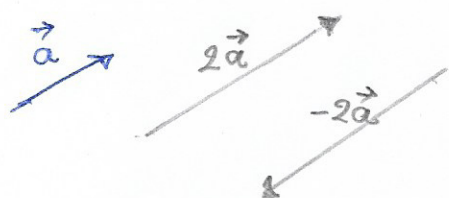
διεύθυνση ίδια με του \vec{a}

και φορά

ίδια με το \vec{a}
αν $\lambda > 0$

αντίθετη του \vec{a}
αν $\lambda < 0$

(Αν $\lambda = 0$, τότε $\lambda \vec{a} = \vec{0}$
ή $\vec{a} = \vec{0}$)

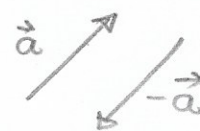


Το αντίθετο του \vec{a}

Αν $\vec{a} = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, τότε

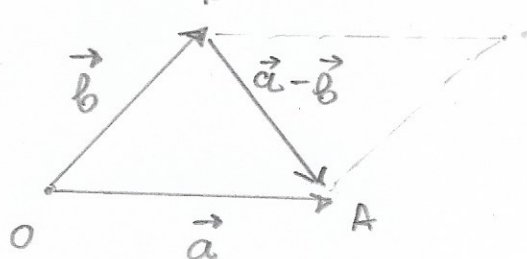
$$-\vec{a} = (-1) \cdot \vec{a} = (-x, -y, -z)$$

(ίσιο μέτρο με το \vec{a} και αντίθετη φορά)



Διαφορά δύο διανυσμάτων

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$$



$$\vec{OB} - \vec{OA} = \vec{AB}$$

Αν $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$, $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$, τότε

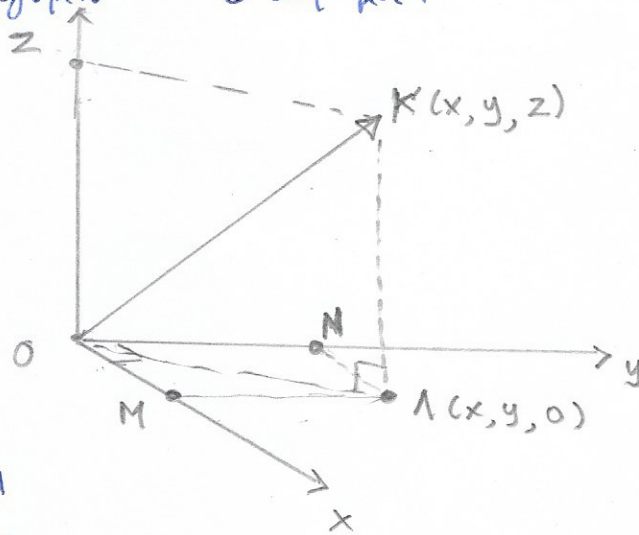
$$\vec{a} - \vec{b} = (x_1 - x_2, y_1 - y_2, z_1 - z_2)$$

Μήκος ή μέτρο ή νόρμα διανύσματος

Στον \mathbb{R}^3 , αν $\vec{a} = (x, y, z)$, τότε

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

(Απόδειξη: Εφαρμόσουμε δύο φορές το Πυθαγόρειο Θεώρημα)



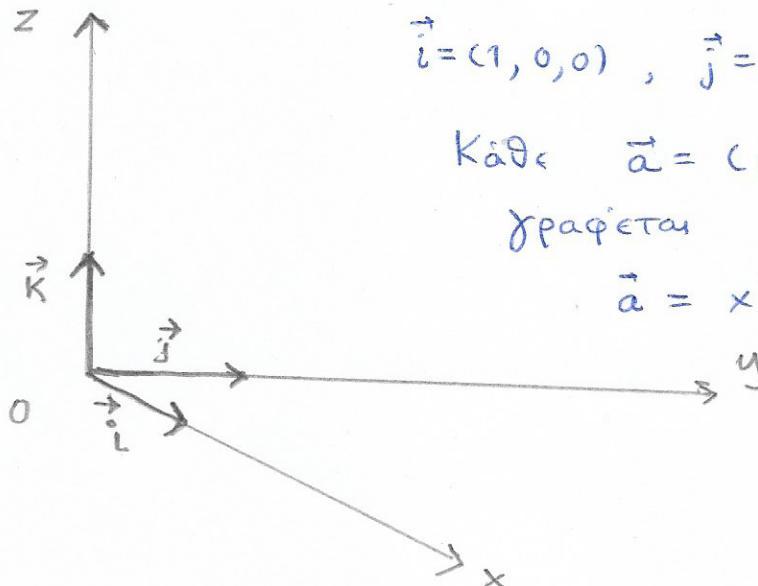
$$(OM) = |x|$$

$$(ON) = |y|$$

$$(OL) = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$(OK) = \sqrt{(\sqrt{x^2 + y^2})^2 + z^2} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

Κανονική βάση του \mathbb{R}^3



$$\vec{i} = (1, 0, 0), \quad \vec{j} = (0, 1, 0), \quad \vec{k} = (0, 0, 1)$$

Κάθε $\vec{a} = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$

γραφεται ως

$$\vec{a} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

(γραμμικός συνδυασμός των $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$)

Μεταφορά στον \mathbb{R}^n

$$\mathbb{R}^n = \{ (x_1, x_2, \dots, x_n) : x_1, x_2, \dots, x_n \in \mathbb{R} \}$$

A. Γίνεται διανυσματικός χώρος με πράξεις

Πρόσθεση: Αν $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, $\vec{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$

τότε

$$\vec{x} + \vec{y} = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n)$$

και βαθμωτό πολλαπλασιασμό:

Αν $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ και $\lambda \in \mathbb{R}$,

τότε

$$\lambda \vec{x} = (\lambda x_1, \lambda x_2, \dots, \lambda x_n).$$

B. Μέτρο ή νόρμα διανύσματος

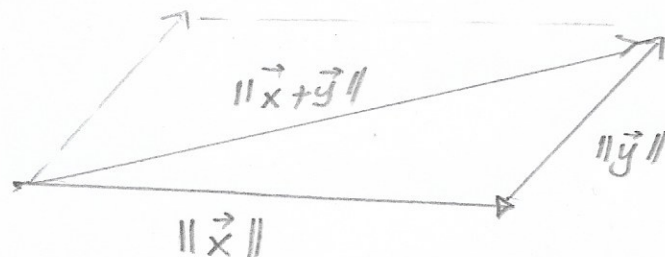
Αν $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, τότε

$$\|\vec{x}\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$$

Η νόρμα ικανοποιεί την τριγωνική ανισότητα:

$$\|\vec{x} + \vec{y}\| \leq \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|$$

Γεωμετρικά:



(Θα δούμε αλγεβρική απόδειξη σε λίγο).

Πότε η τριγωνική ανισότητα ισχύει ως
ισότητα; Δηλαδή σε ποια περίπτωση ισχύει

$$\|\vec{x} + \vec{y}\| = \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\| ;$$

Όταν και μόνο όταν τα \vec{x}, \vec{y} είναι
ομόρροπα - δηλαδή $\vec{x} = \lambda \vec{y}$, για κάποιο $\lambda \geq 0$
ή $\vec{y} = \vec{0}$.

(Αλγεβρική απόδειξη θα δούμε σε λίγο).

Γ. Απόσταση δύο σημείων στον \mathbb{R}^n

Αν $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, $\vec{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$,

η (Ευκλείδεια) απόσταση τους

είναι:

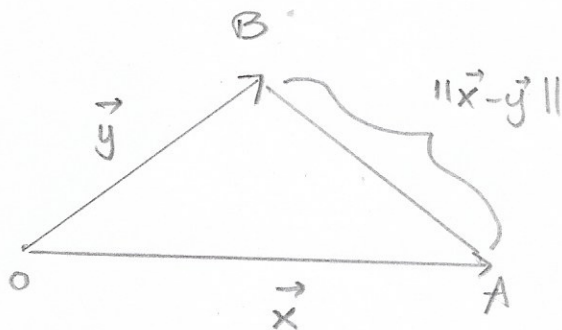
$$\|\vec{x} - \vec{y}\| = \sqrt{(y_1 - x_1)^2 + (y_2 - x_2)^2 + \dots + (y_n - x_n)^2}$$

Γεωμετρικά, αν

$$\vec{x} = \vec{OA} \quad \text{και} \quad \vec{y} = \vec{OB},$$

τότε

$$\|\vec{x} - \vec{y}\| = (AB)$$



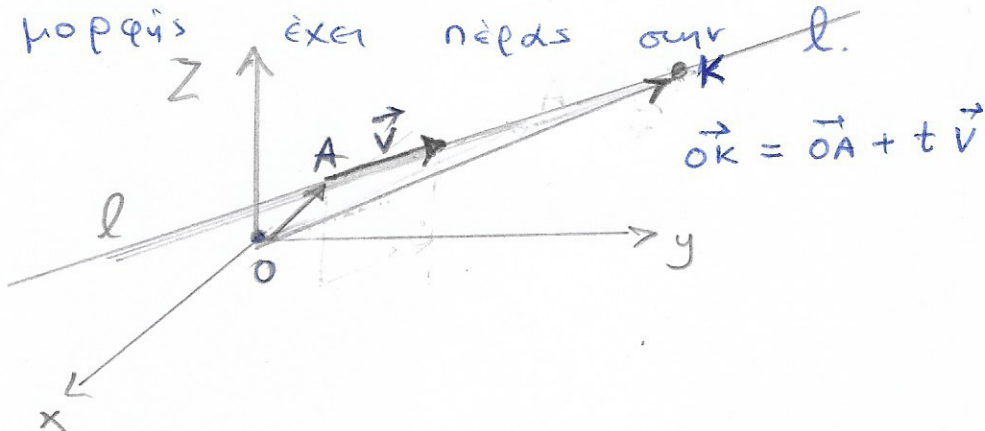
Εφαρμογή:

Παραμετρική εξίσωση ευθείας στον χώρο

Μια ευθεία l στον τριδιάστατο χώρο προσδιορίζεται από ένα σημείο της A και ένα διάνυσμα \vec{v} που καθορίζει τη διεύθυνσή της.

Αν $\vec{a} = \vec{OA}$, τότε:

Κάθε διάνυσμα \vec{w} με αρχή το O και πέρασ πάνω στην ευθεία l θα γράφεται στη μορφή $\vec{w} = \vec{a} + t\vec{v}$, για κάποιο $t \in \mathbb{R}$, και, αντίστροφα, κάθε διάνυσμα αυτής της μορφής έχει πέρασ στην l .



Η εξίσωση

$$\vec{r}(t) = \vec{a} + t\vec{v}, \quad t \in \mathbb{R}$$

λέγεται παραμετρική εξίσωση της ευθείας l .

Φυσικά, αλλάζοντας το αρχικό σημείο A , παίρνουμε μία διαφορετική παραμετρικοποίηση της ίδιας ευθείας.

Παράδειγμα 1.

α) Βρείτε την παραμετρική εξίσωση της ευθείας που διέρχεται από το σημείο $A(1, 0, 0)$ και έχει τη διεύθυνση του διανύσματος $\vec{v} = (-1, 2, 3)$.

Απ. Είναι $\vec{\ell}(t) = (1-t, 2t, 3t)$, $t \in \mathbb{R}$

β) Εξετάστε αν αυτή η ευθεία διέρχεται από το σημείο $\Gamma(2, -2, -3)$.

Απ. Θα πρέπει να υπάρχει $t \in \mathbb{R}$ με $1-t=2$, $2t=-2$, $3t=-3$.
Το παραπάνω σύστημα εξισώσεων έχει λύση το $t = -1$. Άρα η ευθεία διέρχεται από το Γ .

Παράδειγμα 2.

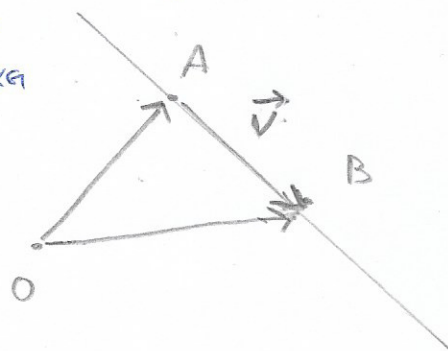
Βρείτε την εξίσωση της ευθείας που διέρχεται από τα σημεία $A(1, 2, 3)$ και $B(2, 5, 0)$.

Απ. Η ευθεία έχει τη διεύθυνση του διανύσματος δηλαδή του $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = (2-1, 5-2, 0-3)$, $\vec{v} = (1, 3, -3)$.

Αφού διέρχεται από το σημείο $A(1, 2, 3)$ έχει εξίσωση

$\vec{\ell}(t) = \vec{OA} + t\vec{v}$, $t \in \mathbb{R}$,
δηλαδή

$\vec{\ell}(t) = (1+t, 2+3t, 3-3t)$,
 $t \in \mathbb{R}$



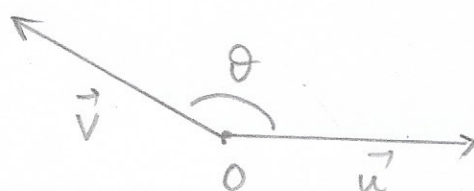
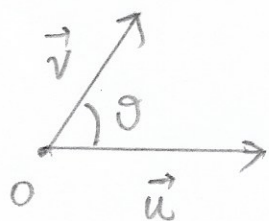
Εσωτερικό γινόμενο - γωνία δύο διανυσμάτων

Στον \mathbb{R}^n ορίζεται μια ακόμα πράξη:
Το εσωτερικό γινόμενο.

Με αυτή την πράξη, ένα ζεύγος διανυσμάτων $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$ απεικονίζεται σε έναν αριθμό $\vec{x} \cdot \vec{y} \in \mathbb{R}$.

Ξεκινάμε πάλι από τους $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$:

Αν $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^3$ (ή \mathbb{R}^2) με $\vec{u}, \vec{v} \neq \vec{0}$,
η γωνία $\theta = (\vec{u}, \vec{v})$ των δύο διανυσμάτων
είναι η κυρή γωνία που σχηματίζουν αν
τα τοποθετήσουμε με κοινή αρχή.



Γενικά ισχύει: $0 \leq \theta \leq \pi$.

Στον \mathbb{R}^3 (ή \mathbb{R}^2), το εσωτερικό γινόμενο
δύο διανυσμάτων ορίζεται ως εξής:

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, αν $\vec{u} = \vec{0}$ ή $\vec{v} = \vec{0}$
(γεωμετρικά)
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta$, αν $\vec{u} \neq \vec{0}$ και $\vec{v} \neq \vec{0}$.

Παρατηρούμε ότι ισχύει:

$$(1) \quad |\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$$

Αν $\vec{u} \neq \vec{0}$ και $\vec{v} \neq \vec{0}$, τότε το « \Rightarrow »
ισχύει αν και μόνο αν $|\cos\theta| = 1$,
δηλαδή αν και μόνο αν $\theta = 0$ ή π .

Ειδικότερα, για $\vec{u}, \vec{v} \neq \vec{0}$ έχουμε:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \iff \theta = 0 \iff \vec{u}, \vec{v} \text{ ομόρροπα}$$

και

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \iff \theta = \pi \iff \vec{u}, \vec{v} \text{ αντίρροπα.}$$

Η (1) είναι ειδική περίπτωση της Αισιότητας
Cauchy - Schwarz, η οποία, όπως θα
δούμε σε λίγο, ισχύει σε κάθε χώρο \mathbb{R}^n .

$$(2) \quad \vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2, \quad \text{για κάθε } \vec{u} \in \mathbb{R}^3$$

$$(3) \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \iff \vec{u} \perp \vec{v}$$

(εδώ θεωρούμε ότι το $\vec{0}$ είναι κάθετο
σε οποιοδήποτε διάνυσμα)

Αλγεβρική έκφραση εσωτερικού γινομένου

Αν $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1) \in \mathbb{R}^3$, $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2) \in \mathbb{R}^3$,

τότε

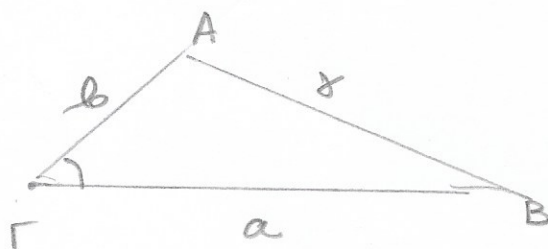
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2$$

Απόδειξη

Με τον νόμο των συνημιτόνων:

Σε κάθε τρίγωνο $AB\Gamma$:

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cdot \cos \hat{\Gamma}$$



Είναι:

$$\|\vec{a} - \vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 - 2\|\vec{a}\|\|\vec{b}\|\cos \theta$$

δηλαδή

$$(1) \quad \|\vec{a} - \vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b}$$

Χρησιμοποιώντας συντεταγμένες είναι:

$$\|\vec{a} - \vec{b}\|^2 = (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2, \quad \text{δηλαδή}$$

$$\|\vec{a} - \vec{b}\|^2 = x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 + x_2^2 + y_2^2 + z_2^2 - 2(x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2)$$

$$\|\vec{a} - \vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 - 2(x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2)$$

Συγκρίνοντας ως (1) και (2) έχουμε το ζητούμενο.