

θεωρούμε γνωστές από την Γραμμική Άλγεβρα

τις έννοιες:

- σώμα
- διανυσματικός χώρος
- βάση διαν. χώρου
- γραμμική απεικόνιση
- πινάκους γραμμικής απεικόνισης ως προς δεδομένα βάσεις.

# ΔΙΑΤΑΞΗ

①

Τα σώματα  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{R}$  δέχονται ολική διάταξη, δηλ. έχουν μια σχέση  $\leq$ , που είναι:

- (i) αυτοπαθής:  $a \leq a \quad \forall a \in \mathbb{R}$
  - (ii) αντισυμμετρική:  $a \leq b$  και  $b \leq a \Rightarrow$
  - (iii) μεταβατική:  $a \leq b$  και  $b \leq c \Rightarrow a \leq c$
- } διάταξη
- (iv) ολική:  $\forall a, b \in \mathbb{R}: a < b$  ή  $b < a$  ή  $a = b$ .

Το  $\mathbb{C}$  μπορεί να δεχθεί διάφορες διατάξεις, αλλά όχι ολική διάταξη.

Η διάταξη χειρίζεται με τις πράξεις:

$$(1) a \geq b \Rightarrow a + \gamma \geq b + \gamma \quad \forall \gamma \in \mathbb{R}.$$

$$(2) a \geq b, \gamma > 0 \Rightarrow a\gamma \geq b\gamma.$$

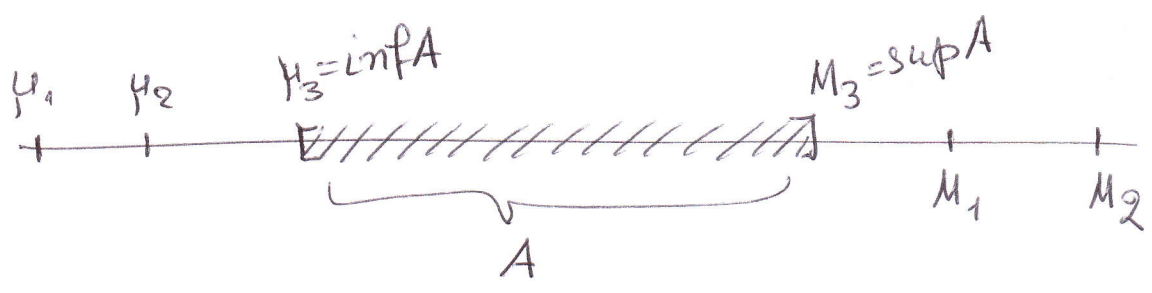
ΟΡΣ  $A \subseteq \mathbb{R}$  άνω δεαγμένο, αν  $\exists M \in \mathbb{R}$ :  
 $a \leq M, \quad \forall a \in A.$

Ομοίως  $A \subseteq \mathbb{R}$  κάτω δεαγμένο, αν  $\exists \mu \in \mathbb{R}$ :  
 $\mu \leq a, \quad \forall a \in A.$

Ένα  $A \subseteq \mathbb{R}$  λέγεται φραγμένο αν είναι άνω και κάτω φραγμένο.

$\sup A =$  ελάχιστο άνω φράγμα.

$\inf A =$  μέγιστο κάτω φράγμα



ΑΞΙΩΜΑ κάθε άνω φραγμένο  $A \subseteq \mathbb{R}$  έχει  $\sup A$ .  
Το  $\mathbb{R}$  είναι πληθές. Το  $\mathbb{Q}$  δεν έχει αυτή την ιδιότητα.

ΜΗΚΗ και ΓΩΝΙΕΣ στο  $\mathbb{R}^n$

ΟΡΣ Ένα εσωτερικό γινόμενο του  $\mathbb{R}^n$  είναι μια απεικόνιση

$$\langle, \rangle : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$$

που είναι :

(1) διγραμμική :

$$\langle \lambda \vec{x} + \mu \vec{y}, \vec{z} \rangle = \lambda \langle \vec{x}, \vec{z} \rangle + \mu \langle \vec{y}, \vec{z} \rangle \quad \forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z} \in \mathbb{R}^n$$

$$\langle \vec{x}, \lambda \vec{y} + \mu \vec{z} \rangle = \lambda \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle + \mu \langle \vec{x}, \vec{z} \rangle \quad \text{--- " ---}$$

(2) συμμετρική :

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle, \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$$

(3) θετικά ορισμένη :

$$\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle \geq 0 \quad \forall \vec{x} \in \mathbb{R}^n$$

(4) μη εκφυλισμένη :

$$\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle = 0 \implies \vec{x} = 0$$

Παράδ.  $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n), \vec{y} = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \vec{x} \cdot \vec{y} = \sum_{i=1}^n x_i y_i = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$$

(κανονικό εσωτερικό γινόμενο του  $\mathbb{R}^n$ )

ΟΡΩ Μια νόρμα του  $\mathbb{R}^n$  είναι μια απεικόνιση

$$\| \cdot \| : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$$

με τις ιδιότητες:

(1)  $\| \vec{x} \| \geq 0 \quad \forall \vec{x} \in \mathbb{R}^n$  και  $\| \vec{x} \| = 0 \iff \vec{x} = \vec{0}$

(2)  $\| \lambda \vec{x} \| = |\lambda| \cdot \| \vec{x} \| \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \vec{x} \in \mathbb{R}^n$

(3)  $\| \vec{x} + \vec{y} \| \leq \| \vec{x} \| + \| \vec{y} \|, \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$ . (τριγωνική ανισότητα)

Η νόρμα μετρά το μήκος του διανύσματος  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ .

ΠΑΡΑΔ. Οι απεικονίσεις

$$\| \cdot \|_1 : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} : \| (x_1, \dots, x_n) \|_1 = \left( \sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{1/2}$$

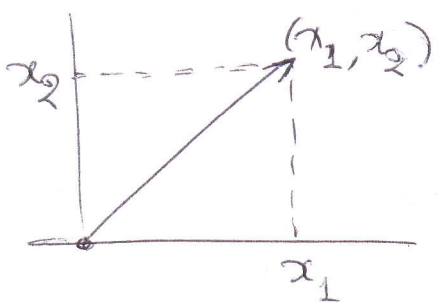
$$\| \cdot \|_2 : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} : \| (x_1, \dots, x_n) \|_2 = \sum_{i=1}^n |x_i|$$

$$\| \cdot \|_3 : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} : \| (x_1, \dots, x_n) \|_3 = \max \{ |x_i| : i=1, \dots, n \}$$

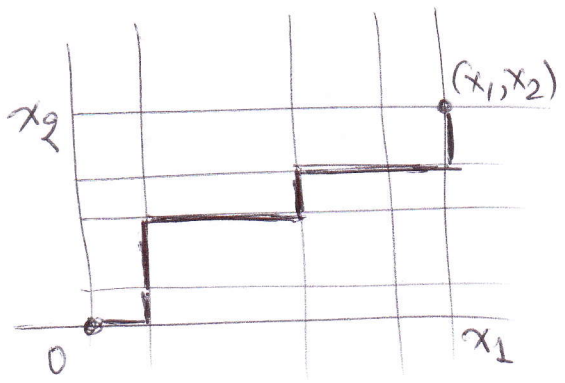
είναι νόρμες του  $\mathbb{R}^n$ .

Η  $\| \cdot \| = \| \cdot \|_1$  είναι η ευκλείδης νόρμα του  $\mathbb{R}^n$ .

Στο  $\mathbb{R}^2$ :



μήκος του διαν.  $(x_1, x_2)$   
 από πυθαγόρειο θεώρημα =  
 $\sqrt{x_1^2 + x_2^2} = \|(x_1, x_2)\|_1$



Σε μια πόλη με ορθογώνια  
 ρυμοτομία η απόσταση του  
 $(x_1, x_2)$  από το 0 είναι  
 $|x_1| + |x_2| = \|(x_1, x_2)\|_2$ .

ΠΡΟΤΑΣΗ Κάθε εσωτ. γινόμενο  $\langle, \rangle$  ορίζει μια νόρμα

μέσω του τύπου

$$\|\vec{x}\| = \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle^{1/2}, \quad \vec{x} \in \mathbb{R}^n$$

Απόδ. (1)  $\|\vec{x}\| = \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle^{1/2} \geq 0 \quad \forall \vec{x} \in \mathbb{R}^n$  και

$$\|\vec{x}\| = 0 \Rightarrow \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle^{1/2} = 0 \Rightarrow \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle = 0 \Rightarrow \vec{x} = 0.$$

$$\begin{aligned} (2) \|\lambda \vec{x}\| &= \langle \lambda \vec{x}, \lambda \vec{x} \rangle^{1/2} = (\lambda^2 \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle)^{1/2} = \\ &= |\lambda| \cdot \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle^{1/2} = |\lambda| \cdot \|\vec{x}\|. \end{aligned}$$



$$(3) \text{ Πρέπει να } \|\vec{x} + \vec{y}\| \leq \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\| \quad \begin{matrix} > 0 \\ \iff \end{matrix}$$

$$\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 \leq \|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2 + 2\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \iff$$

$$\langle \vec{x} + \vec{y}, \vec{x} + \vec{y} \rangle \leq \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle + 2\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \iff$$

$$\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle \leq$$

$$\leq \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle + 2\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \iff$$

$$2\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \leq 2\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \iff$$

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \leq \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \quad \blacksquare$$

Λήμμα | εκδύει η ανισότητα C-S:  $|\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle| \leq \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|$ .  
Cauchy-Schwarz

Απόδ.  $\forall \lambda \in \mathbb{R}, \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$ :

$$\langle \lambda \vec{x} + \vec{y}, \lambda \vec{x} + \vec{y} \rangle \geq 0 \implies$$

$$\lambda^2 \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle + 2\lambda \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle \geq 0 \quad \forall \lambda \implies$$

αρνητική διακρίνουσα  $\implies$

$$4\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle^2 - 4\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle \langle \vec{y}, \vec{y} \rangle \leq 0 \implies$$

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle^2 \leq \|\vec{x}\|^2 \cdot \|\vec{y}\|^2 \implies$$

$$|\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle| \leq \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \quad \blacksquare$$

(6)

ΠΡΟΤΑΣΗ Μια νόρμα  $\|\cdot\|$  προέρχεται από εσωτερικό γινόμενο, αν ικανοποιεί την σχέση

$$\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 + \|\vec{x} - \vec{y}\|^2 = 2[\|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2] \quad (*)$$

Απόδ ( $\Rightarrow$ ) Αν προέρχεται από εσωζ. γινόμενο  $\langle, \rangle \Rightarrow$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \|\vec{x} + \vec{y}\|^2 = \langle \vec{x} + \vec{y}, \vec{x} + \vec{y} \rangle = \|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2 + 2\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \\ \|\vec{x} - \vec{y}\|^2 = \langle \vec{x} - \vec{y}, \vec{x} - \vec{y} \rangle = \|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2 - 2\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \end{array} \right\} \begin{array}{l} (+) \\ \Rightarrow \end{array}$$

$$\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 + \|\vec{x} - \vec{y}\|^2 = 2(\|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2)$$

( $\Leftarrow$ ) Αντίστροφα, αν ισχύει η  $(*)$  ορίζουμε

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle := \frac{1}{4} (\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 - \|\vec{x} - \vec{y}\|^2)$$

Τότε  $\langle, \rangle$  είναι εσωτερικό γινόμενο.

(Απόδ; άσκηση) ■

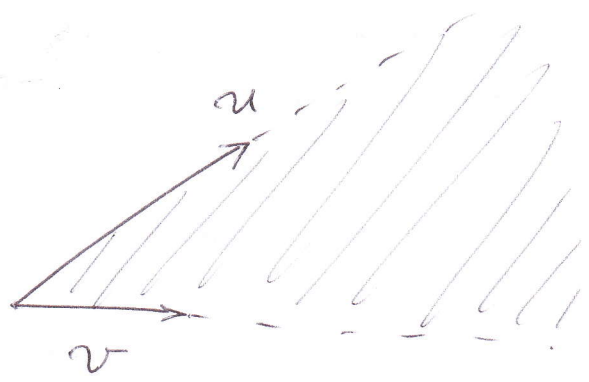
Άσκηση Νδo  $\|\cdot\|_2$  και  $\|\cdot\|_3$  δεν προέρχονται από εσωτερικά γινόμενα.



μη ευγραμμικά

ΟΡΙΣ Γωνία των διαν.  $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ ,  $n \geq 2$ , είναι

το εύρος  $\theta = \angle(\vec{u}, \vec{v}) := \{ \lambda \vec{u} + \mu \vec{v} : \lambda, \mu \geq 0 \}$ .

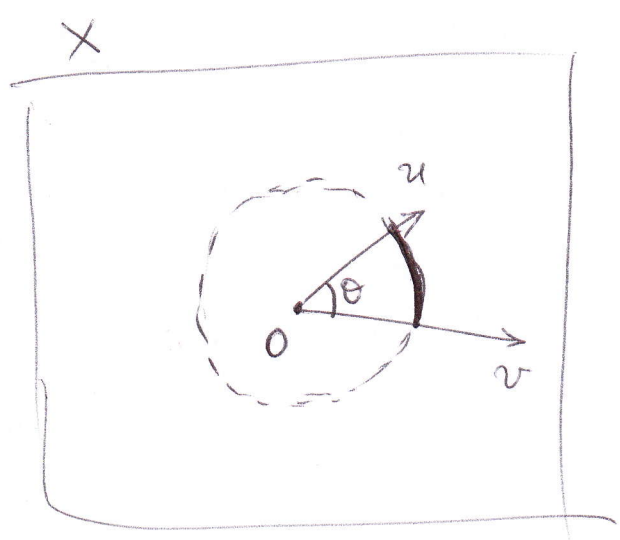


Μέτρο γωνίας;

$\vec{u}, \vec{v}$  μη ευγραμμικά  $\Rightarrow$  η. ανεξάρτητα  $\Rightarrow$

$\Rightarrow$  παράγων χώρο, υπόχωρο των  $\mathbb{R}^4$ , διαστάσεις 2,

έστω  $X$ . Δηλ  $X = \{ \lambda \vec{u} + \mu \vec{v} ; \lambda, \mu \in \mathbb{R} \}$ .



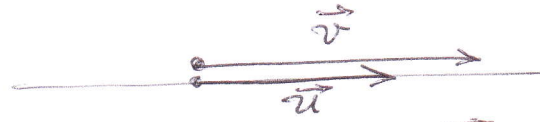
μέτρο της  $\angle(\vec{u}, \vec{v})$  είναι το μήκος του τόξου που φράζει η  $\theta$  στο μοναδιαίο κύκλο.

$R=1 \Rightarrow$  περιφέρεια  $= 2\pi \Rightarrow$  ημπεριφέρεια  $= \pi$

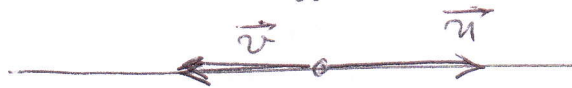
$\Rightarrow \theta \in [0, \pi]$ .

Αν  $\vec{u}, \vec{v}$  συγγραμμικά  $\Rightarrow \vec{v} = \lambda \vec{u}$

$\lambda > 0 \Rightarrow \theta = 0$



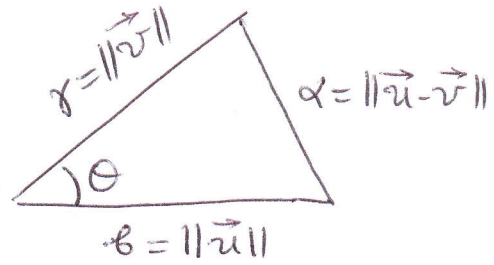
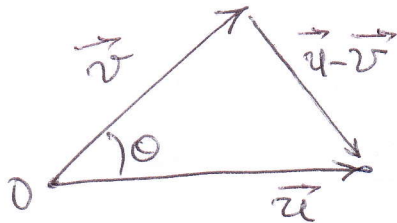
$\lambda < 0 \Rightarrow \theta = \pi$



Θα χρησιμοποιήσουμε το  $\cos \theta$  εσωτ. γωνία

και την  $\cos$  νόρμα του  $\mathbb{R}^n$  για να μετρήσουμε

γωνίες.



$\alpha = \|\vec{u} - \vec{v}\|, \quad \beta = \|\vec{u}\|, \quad \gamma = \|\vec{v}\|$

Νόμος συνημιτόνων  $\Rightarrow \alpha^2 = \beta^2 + \gamma^2 - 2\beta\gamma \cos \theta \Rightarrow$

$\Rightarrow \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \theta$

ορισ. νόρμας  $\Rightarrow \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2(\vec{u} \cdot \vec{v})$

$$\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$$

$\cos \theta$  γνωστό  $\Rightarrow$  αριθμός με  $\theta \in [0, \pi]$   
έχει αντί το συνημιτόνο.

$$\boxed{\text{OPS}} \quad \vec{u}, \vec{v} \text{ καθέρτα} \Leftrightarrow \theta = \pi/2 \Leftrightarrow \cos\theta = 0 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \boxed{\vec{u} \cdot \vec{v} = 0}$$

$$\text{Συμβ: } \vec{u} \perp \vec{v}$$

Ασκησης

$$(1) \quad \vec{u} = (1, 2), \quad \vec{v} = (-1, 3) \quad \theta = \angle(u, v) = ;$$

$$\|\vec{u}\| = (1^2 + 2^2)^{1/2} = \sqrt{5}$$

$$\|\vec{v}\| = ((-1)^2 + 3^2)^{1/2} = \sqrt{10}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \cdot (-1) + 2 \cdot 3 = -1 + 6 = 5$$

$$\cos\theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{5}{\sqrt{5} \cdot \sqrt{10}} = \frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow \theta = \pi/4$$

$$(2) \quad \vec{u} = (1, 2), \quad \vec{v} = (-1, x)$$

$$x = ; \quad \text{ώστε } \vec{u} \perp \vec{v}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow 1 \cdot (-1) + 2 \cdot x = 0 \Leftrightarrow -1 + 2x = 0$$

$$\Leftrightarrow x = 1/2.$$

ΠΡΟΒΟΛΕΣ

**Πρόταση**  $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\vec{v} \neq \vec{0}$ . Τότε  $\exists$  μοναδικά  $\lambda \in \mathbb{R}$   
και  $\vec{c} \in \mathbb{R}^n$  με  $\vec{u} = \lambda \vec{v} + \vec{c}$ , και  $\vec{c} \perp \vec{v}$ .

Απόδ

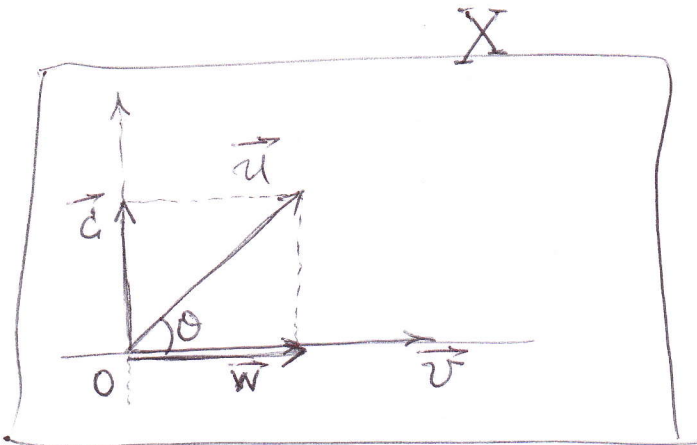
(1) Αν  $\vec{u} = \vec{0}$ , ισχύει για  $\lambda = 0 \in \mathbb{R}$ ,  $\vec{c} = \vec{0} \in \mathbb{R}^n$ .

(2) Αν  $\vec{u} \neq \vec{0}$  με  $\vec{u}, \vec{v}$  ηρ. ανεξάρτητα, έστω

$X$  το επίπεδό τους,

$$\theta = \angle(\vec{u}, \vec{v})$$

θέτω  $\vec{w}$  το διάνυσμα που είναι παράλληλο (και ομόρροπο)



με το  $\vec{u}$ , και έχει μήκος  $\|\vec{w}\| = \|\vec{u}\| \cdot \cos \theta$ .

Τότε  $\exists! \lambda \in \mathbb{R}$ :  $\vec{w} = \lambda \vec{v}$ . Επίσης θέτω  $\vec{c} := \vec{u} - \vec{w} \Rightarrow$

$$\vec{u} = \vec{w} + \vec{c} = \lambda \vec{v} + \vec{c}.$$

Το μονοσήμαντο από το  $\text{span}\{\vec{v}, \vec{c}\}$  βάσις του  $X$ .

Είναι:

$$\begin{aligned} \|\vec{w}\| &= \|\vec{u}\| \cdot \cos \theta = \|\vec{u}\| \cdot \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|} \\ &= \|\lambda \vec{v}\| = |\lambda| \cdot \|\vec{v}\| = \lambda \cdot \|\vec{v}\| \Rightarrow \boxed{\lambda = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}} \end{aligned}$$

$$c = \vec{u} - \vec{w} = \vec{u} - \lambda \vec{v} = \vec{u} - \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \cdot \vec{v}$$

Διαπιστώνουμε ότι πράγματι  $\vec{c} \perp \vec{v}$ :

$$\vec{c} \cdot \vec{v} = \left( \vec{u} - \underbrace{\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}}_{\in \mathbb{R}} \cdot \vec{v} \right) \cdot \vec{v} =$$

$$= \vec{u} \cdot \vec{v} - \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \cdot \vec{v} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{v} - \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \cdot \|\vec{v}\|^2 = 0. \blacksquare$$

ΠΡΟΣ

Το  $\vec{w}$  λέγεται προβολή του  $\vec{u}$  στο  $\vec{v}$  και

γράφεται  $\vec{w} = \text{proj}_{\vec{v}}(\vec{u})$ .



**ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ ΚΑΙ ΜΙΚΤΟ ΓΙΝΟΜΕΝΟ**

**στο  $\mathbb{R}^3$**

**ΟΡΙΣΜΟΣ** Εξωτερικό γινόμενο του  $\mathbb{R}^3$  είναι η απεικόνιση

$$x : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

η οποία,  $\forall \vec{x} = (x_1, x_2, x_3), \vec{y} = (y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3$ , είναι

$$\vec{x} \times \vec{y} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} \cdot \vec{e}_1 - \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix} \vec{e}_2 + \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \vec{e}_3$$

$$= (x_2 y_3 - x_3 y_2, x_3 y_1 - x_1 y_3, x_1 y_2 - x_2 y_1)$$

ΥΠΕΝΘ:  $\vec{e}_1 = (1, 0, 0), \vec{e}_2 = (0, 1, 0), \vec{e}_3 = (0, 0, 1)$   
είναι η κανονική βάση του  $\mathbb{R}^3$ .

**ΠΡΟΤΑΣΗ** Το εξωτ. γινόμενο έχει τις ιδιότητες:

(1)  $\vec{u} \times \vec{u} = 0,$

(2)  $\vec{u} \times \vec{v} = -\vec{v} \times \vec{u}$  (αντι-μεταθετική)

(3)  $(\lambda \vec{u}) \times \vec{v} = \lambda (\vec{u} \times \vec{v}) = \vec{u} \times (\lambda \vec{v})$  }  $\rightarrow$  (διγραμμική)

(4)  $\vec{u} \times (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} \times \vec{v}) + (\vec{u} \times \vec{w})$

$\forall \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^3, \lambda \in \mathbb{R}$



(5) Δεν είναι προεπιριστική, αλλά

$$\vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w}) = \underbrace{(\vec{u} \cdot \vec{w})}_{\in \mathbb{R}} \cdot \vec{v} - \underbrace{(\vec{u} \cdot \vec{v})}_{\in \mathbb{R}} \cdot \vec{w} \in \mathbb{R}^3$$

(6)  $\vec{u} \times \vec{v} \perp \vec{u}, \vec{v}$

(7)  $\|\vec{u} \times \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2$

(8)  $(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} \in \mathbb{R}$

Η ανωτέρω ορίζουσα λέγεται μικτό γινόμενο των  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  και συμβολίζεται  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$ .

Αποδ: όλα υπολογιστικά. ■

**ΟΡΣ** Μια διατεταγμένη βάση  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  του  $\mathbb{R}^3$  λέγεται δεξιόστροφη, αν

$$\begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} > 0.$$

**ΠΡΟΤΑΣΗ**  $\vec{u}, \vec{v}$  γρ. ανεξ.  $\Rightarrow (\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v})$  δεξιόστροφη βάση.

Αποδ: άσκηση

**ΠΡΟΤΑΣΗ**  $\vec{u}, \vec{v}$  συγγραμμικά  $\Leftrightarrow \vec{u} \times \vec{v} = 0$ .

Απόδ Από την ιδιότητα (\*)

$$\begin{aligned} \|\vec{u} \times \vec{v}\|^2 &= \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2 = \\ &= \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 \cdot \cos^2 \theta = \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 (1 - \cos^2 \theta) = \\ &= \|\vec{u}\|^2 \cdot \|\vec{v}\|^2 \cdot \sin^2 \theta \Rightarrow \end{aligned}$$

$$\|\vec{u} \times \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot |\sin \theta| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \sin \theta$$

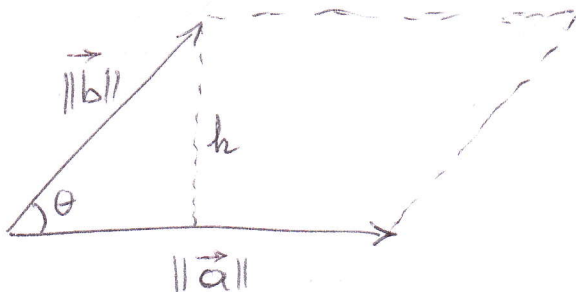
Παρατηρούμε ότι συγγραμμικά  $\Leftrightarrow \theta = 0$  ή  $\theta = \pi$   
 $\Leftrightarrow \sin \theta = 0$

και  $\|\vec{u} \times \vec{v}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{u} \times \vec{v} = 0$  ■

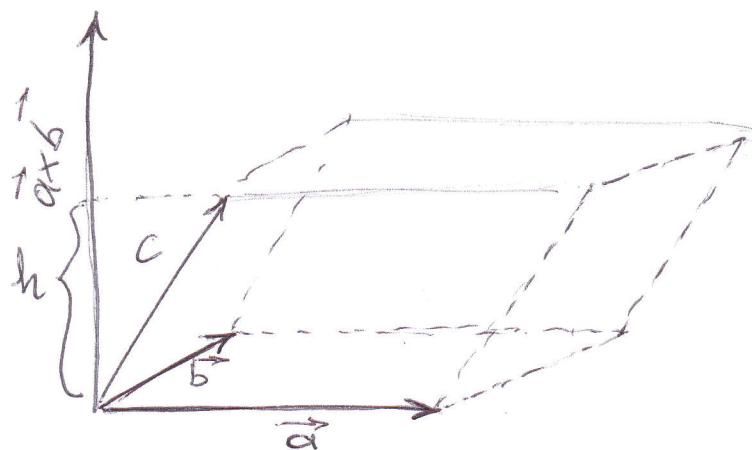
**ΘΕΩΡ**  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbb{R}^3$ . Τότε:

- (1) Το εμβαδόν του παραλλ/μιου με πλευρές  $\vec{a}, \vec{b}$  είναι ίσο με  $\|\vec{a} \times \vec{b}\|$ .
- (2) Ο όγκος του παρασχηματισμένου με ακμές  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  είναι  $|\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle| = |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}|$ .

Απόδ. (1)



$$\begin{aligned} \text{Εμβαδόν} &= \|\vec{a}\| \cdot h = \\ &= \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \sin \theta = \\ &= \|\vec{a} \times \vec{b}\|. \end{aligned}$$



παιρνουμε για βάση  
το παραλληλόγραφο  $(\vec{a}, \vec{b})$ .  
 $\vec{a} \times \vec{b} \perp$  επιπέδο  $(\vec{a}, \vec{b})$ ,  
άρα το ύψος  
μετρείται πάνω στον  
άξονα του  $\vec{a} \times \vec{b}$  και

$$\vec{h} = \text{proj}_{\vec{a} \times \vec{b}} \vec{c} = \frac{\vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})}{\|\vec{a} \times \vec{b}\|} = \frac{[\vec{c}, \vec{a}, \vec{b}]}{\|\vec{a} \times \vec{b}\|} = \frac{[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]}{\|\vec{a} \times \vec{b}\|}$$

Άρα

$$\begin{aligned} \text{όγκος} &= \text{Εμβαδόν}(\vec{a}, \vec{b}) \cdot \text{ύψος} = \|\vec{a} \times \vec{b}\| \cdot \frac{[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]}{\|\vec{a} \times \vec{b}\|} \\ &= [\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

**ΠΟΡΙΣΜΑ**

$$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ συνεπίπεδα} \Leftrightarrow [\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = 0.$$