

Τεχνολογία Λογισμικού

Εαρινό εξάμηνο 2013

Γιάννης Σμαραγδάκης

Εισαγωγή

Τα Βασικά

- Ώρες μαθήματος:
 - Δευτέρα 3-4
 - Πέμπτη 5-8
- Αίθουσα Α2

Προσωπικό

- **Διδάσκων: Γιάννης Σμαραγδάκης**
 - **Γραφείο: A55**
 - **Email: smaragd@di.uoa.gr**
 - **Telephone: 727-5311**
- **Βοηθοί: Πάνος Σάκκος, Αντωνία Σαραβάνου**

Το μάθημα

- **Εισαγωγή στην τεχνολογία λογισμικού**
 - μέσω λίγων διαλέξεων
 - μέσω πρακτικής εμπειρίας
- **Πρακτική εμπειρία μέσω εργασίας**
 - προσπαθεί να αναπαράγει πραγματική εμπειρία ανάπτυξης λογισμικού
 - οι διαλέξεις δίνουν κάποιες ιδέες και αρχές
 - η εργασία δίνει την ευκαιρία να τις δοκιμάσετε
- **Ομαδική εργασία**
 - οι ομάδες φτιάχνουν τμήματα ενός μεγαλύτερου συστήματος

Διαχείριση του χρόνου του μαθήματος

- Έχουμε 3+1 ώρες στο πρόγραμμα
- Οι 3 ώρες κάποιες φορές θα είναι για διάλεξη, κάποιες φορές παρουσιάσεις από τις ομάδες
- Η 1 ώρα θα είναι σχεδόν πάντα συναντήσεις ομάδων
 - εκτός όταν τη χρειαστούμε για διάλεξη ή παρουσίαση

Εργασία

- Προϊόν: ?
- Πελάτης/Χρήστης: Δημήτρης Γάλιπος
- Δομή:
 - Το προϊόν θα αναπτυχθεί από N παράλληλες «εταιρίες» (ανάλογα με τον αριθμό των φοιτητών)
 - Κάθε εταιρία θα αποτελείται από 3 συνεργαζόμενες ομάδες
 - Κάθε ομάδα θα αποτελείται από 3-5 φοιτητές
 - Οι εταιρίες θα «διοικούνται» η κάθε μία από ένα «διαχειριστή» (βοηθό του μαθήματος)
- Η εργασία θα έχει πολλή δουλειά
 - και όχι δικαιολογίες! Είπαμε ότι προσπαθούμε να εξομοιώσουμε πραγματικό περιβάλλον

Σχηματισμός Ομάδων

- Μέσα στην εβδομάδα πρέπει να έχουν σχηματιστεί οι ομάδες
 - έως το τέλος της επόμενης εβδομάδας πρέπει να έχει παραδοθεί η προκαταρκτική άσκηση. Καμμία προσθήκη στις ομάδες δεν θα γίνει δεκτή αργότερα
- *Όποιος δεν έχει ομάδα είναι αυτόματα εκτός μαθήματος*
 - ειδοποιήστε και όσους άλλους φοιτητές ενδιαφέρονται για το μάθημα

Βαθμολογία

- Ο βαθμός σας θα βασιστεί κυρίως στο βαθμό της εργασίας σας
 - ο βαθμός του τελικού διαγωνίσματος θα έχει μικρότερο βάρος (το πολύ 40%)
- Ο βαθμός της εργασίας καθορίζεται από:
 - το βαθμό της ομάδας
 - το βαθμό που σας δίνουν οι υπόλοιποι φοιτητές της ομάδας σε εμπιστευτικές βαθμολογήσεις
 - το βαθμό που θα δώσει ο διευθυντής στην ομάδα και στα μέλη της ομάδας
 - την εντύπωση που αποκομίζω από τις προφορικές παρουσιάσεις των σταδίων της εργασίας

Αλληλοαξιολογήσεις

- Ο βαθμός που θα δώσετε σε άλλους δεν αλλάζει αφού δείτε το δικό σας τελικό βαθμό!
- Αν οι βαθμολογίες σας δεν δίνουν πληροφορία (δηλαδή όλοι φαίνονται να έχουν συνεισφέρει το ίδιο ενώ ο διευθυντής της εταιρίας δεν συμφωνεί) τότε το βάρος πέφτει στην αξιολόγηση που δίνει πληροφορία

Συνεργασία

- Η δουλειά σας πρέπει να είναι δικιά σας
- Σεβαστείτε την πνευματική ιδιοκτησία άλλων
- Σεβαστείτε το χρόνο διαφόρων «συμμετόχων» στην εργασία
- Να είστε δίκαιοι σε σχέση με το χρόνο και την προσπάθεια των συναδέλφων σας

Παραδοτέα

- Προδιαγραφές απαιτήσεων
- Αρχιτεκτονική, προδιαγραφές σχεδίασης
 - » διεπιφάνειες, τμήματα
 - » δοκιμασίες (test cases, test plan)
- Πρότυπο υλοποίησης
- Παρουσιάσεις/εξετάσεις:
 - θα έχουμε μια παρουσίαση για κάθε παραδοτέο ανά ομάδα

Γενικά

- Το μάθημα δεν δίνει έμφαση στις τεχνικές γνώσεις
 - αν θέλετε προχωρημένο τεχνικό μάθημα πάρτε τους Μεταγλωττιστές
- Τα βασικά στοιχεία του μαθήματος είναι:
 - η δουλειά σε ομάδες
 - τα στάδια ανάπτυξης λογισμικού
 - η εξομοίωση πραγματικών συνθηκών
 - » μαζί και με επιλογή τεχνολογίας
 - η ύπαρξη εξωτερικού πελάτη