

Geometric data analysis

1a. Convexity

Ioannis Emiris

Dept Informatics & Telecoms
NKU Athens

Fall 2020

- 1 Κυρτό Περίβλημα σε δύο διαστάσεις
- 2 Πολύεδρα γενικής διάστασης
 - Linear programming

Definition (Κυρτό σύνολο)

Το σύνολο S είναι **κυρτό** (convex) αν $a, b \in S \Rightarrow$ το ευθύγραμμο τμήμα $(a, b) \subset S$.

Definition (ΚΠ2: Κυρτό Περίβλημα σε 2δ)

- n σημεία A_1, A_2, \dots, A_n στο \mathbb{R}^2 .
- Το κυρτό περίβλημα (ΚΠ) συνόλου σημείων είναι το μικρότερο (ως προς επιφάνεια, ως προς περίμετρο, ή ως σημειοσύνολο) **κυρτό** σύνολο το οποίο περιλαμβάνει όλα τα A_i .
- Το ΚΠ των A_i είναι ένα κυρτό πολύγωνο με κορυφές $\{P_1, \dots, P_k\} \subset \{A_1, \dots, A_n\}$, $k \leq n$.

- Γραμμικός συνδυασμός $\lambda_1 A_1 + \dots + \lambda_n A_n$, $\lambda_i \in \mathbb{R}$.
- Θετικός (κωνικός) συνδυασμός $\lambda_1 A_1 + \dots + \lambda_n A_n$, $\lambda_i \geq 0$.
- Αφινικός συνδυασμός $\lambda_1 A_1 + \dots + \lambda_n A_n$, $\sum_i \lambda_i = 1$.
- Κυρτός συνδυασμός $\lambda_1 A_1 + \dots + \lambda_n A_n$, $\sum_i \lambda_i = 1$, $\lambda_i \geq 0$.

Example ($A_1, A_2 \in \mathbb{R}^2$ linearly independent)

- Γραμμικός συνδυασμός: $\{\lambda_1 A_1 + \lambda_2 A_2 : \lambda_i \in \mathbb{R}\} = \mathbb{R}^2$.
- Θετικός: $\{\lambda_1 A_1 + \lambda_2 A_2, \lambda_i \geq 0\} =$ κώνος των A_1, A_2 , κορυφή $(0, 0)$
- Αφινικός: $\{\lambda_1 A_1 + \lambda_2 A_2 : \lambda_1 + \lambda_2 = 1\}$: ευθεία από τα A_1, A_2
- Κυρτός: $\{\lambda_1 A_1 + \lambda_2 A_2 : \lambda_1 + \lambda_2 = 1, \lambda_i \geq 0\}$: ευθ. τμήμα (A_1, A_2)

- Τα σημεία του ΚΠ είναι **κυρτοί συνδυασμοί** των P_i (και των A_i).
- Κάθε κυρτός συνδυασμός των P_i , ή των A_i , ανήκει στο ΚΠ.

Definition (H-representation)

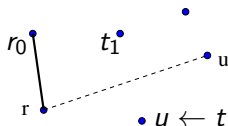
Μια ισοδύναμη αναπαράσταση κυρτού πολυγώνου P με k ακμές είναι ως η τομή k ημιεπιπέδων

$$P = \bigcap_{i=1}^k H_i,$$

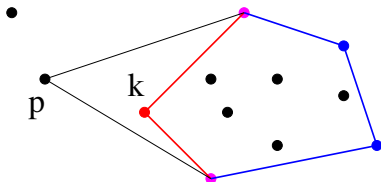
όπου το H_i ορίζεται από την ευθεία της ακμής i και περιέχει τις υπόλοιπες ακμές.

Αλγόριθμος περιτύλιξης (Giftwrap)

- r_0 η αριστερότερη, r η πιο πρόσφατη κορυφή:
- u το υποψήφιο σημείο για να γίνει επόμενη κορυφή.
- Δοκιμάζουμε όλα τα σημεία t_1, t, \dots : το t “βελτιώνει” το u , ενώ το t_1 έπαιξε τον ρόλο του t προηγουμένως.



- Αρχικοποίηση = $O(n)$.
- Προσθήκη H ακμών, καθεμιά με πολυπλοκότητα $O(n)$.
- Συνολικός χρόνος = $O(Hn)$.
- **Κάτω φράγμα ΚΠ2** = $\Omega(n \log n)$.

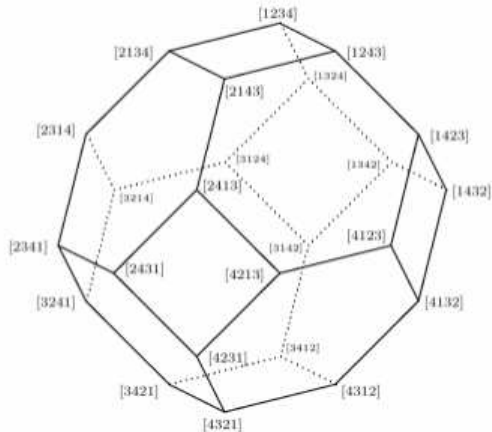


Ανανέωση ΚΠ με το επόμενο σημείο p . Ορισμός **κόκκινων (ορατών)** / **γαλάζιων (αόρατων)** ακμών/κορυφών και **βυσσινί (μικτών)** κορυφών.

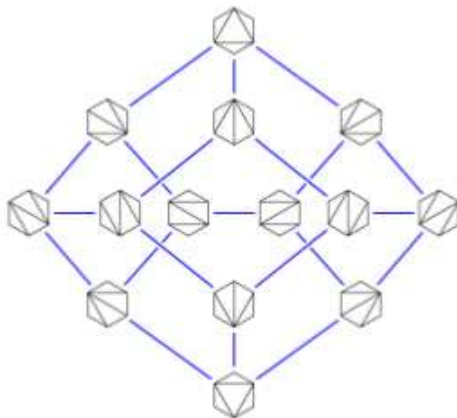
- Αρχικοποίηση: διάταξη κορυφών ως προς x : $O(n \log n)$.
- \forall νέο σημείο:
 - Εύρεση μίας κόκκινης ακμής = $O(1) \Rightarrow$ Συνολικά = $O(n)$.
 - Χρωματισμός όλων των κόκκινων ακμών $\leq \#$ νέων ακμών $\leq 2n$.
 - Κατασκευή δύο νέων ακμών = $O(1) \Rightarrow$ Συνολικά = $O(n)$.
- Συνολικός χρόνος = $O(n \log n)$.

- 1 Κυρτό Περίβλημα σε δύο διαστάσεις
- 2 Πολύεδρα γενικής διάστασης
 - Linear programming

Permutahedron



Associahedron



Definition (Τομή ημιχώρων)

Κυρτό πολύτοπο (polytope) ή πολύεδρο (polyhedron) είναι η Τομή πεπερασμένου πλήθους ημιχώρων.

Definition (ΚΠ σημείων)

Έστω σημεία $A_1, \dots, A_n \in \mathbb{R}^d$. Το Κυρτό Περίβλημα $\text{ΚΠ}(A_1, \dots, A_n)$ είναι το μικρότερο (ως προς όγκο ή ως σημειοσύνολο) κυρτό πολύεδρο (τομή ημιχώρων), που περιέχει τα A_1, \dots, A_n .

Corollary

- Οι κορυφές P_1, \dots, P_k του ΚΠd ανήκουν στο $\{A_1, \dots, A_n\}$.
- Τα σημεία του ΚΠ είναι **κυρτοί συνδυασμοί** των κορυφών.

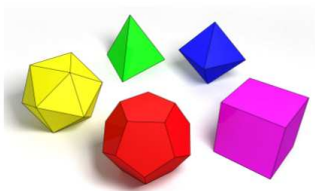
Definition

d -άπλοκο (simplex): Κυρτό πολύεδρο $K\Pi(A_0, \dots, A_d)$ τ.ώ. τα $A_i \in \mathbb{R}^d$ είναι αφινικώς ανεξάρτητα δηλ. τα $A_i - A_0$ γραμμικώς ανεξάρτητα.
Π.χ. Ευθύγραμμο τμήμα στο \mathbb{R} , τρίγωνο στο \mathbb{R}^2 , τετράεδρο στο \mathbb{R}^3 .

Definition

Απλό (simple): d -πολύεδρο σε κάθε κορυφή τέμνονται ακριβώς d έδρες
Απλοειδές (simplicial) d -πολύεδρο: \forall έδρα άπλοκο διάστασης $d - 1$.

Platonic Solids



Θεώρημα άνω φράγματος (upper bound)

Theorem (McMullen)

Οποιοδήποτε d -πολύεδρο με n κορυφές (ή n έδρες) περιέχει

$$O\left(n^{\lfloor d/2 \rfloor}\right)$$

k -διάστατες όψεις, όπου διάσταση $k = 0, \dots, d - 1$.

Φράγμα σφιχτό στα κυκλικά πολύεδρα: $A_i = (i, \dots, i^d), 1 \leq i \leq n$.

Corollary

Αν $d = O(1)$, #όψεων όλων των διαστάσεων = $O(dn^{\lfloor d/2 \rfloor})$.

Corollary

n σημεία στο \mathbb{R}^d : $KPd = \Omega(n \log n + n^{\lfloor d/2 \rfloor})$ στην χειρίστη περίπτωση.
Χωρική πολυπλοκότητα = $\Omega(n^{\lfloor d/2 \rfloor})$.

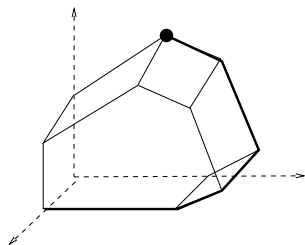
Theorem (Beneath-Beyond)

Τυχαιοκρατικός αναμενόμενου κόστους $O(n \lg n + n^{\lfloor d/2 \rfloor})$ [Seidel].
Ντετερμινιστικός, βέλτιστος στην χειρίστη περίπτωση:
 $O(n \log n + n^{\lfloor d/2 \rfloor})$ [Chazelle].

Theorem (Αλγόριθμος περιτύλιξης)

Συνολικός χρόνος = $O(nH)$, $H = \#$ εδρών.
Χωρική πολυπλοκότητα αντίστοιχη με Reverse search [Avis, Fukuda].

- 1 Κυρτό Περίβλημα σε δύο διαστάσεις
- 2 Πολύεδρα γενικής διάστασης
 - Linear programming



Αλγόριθμος Simplex [Dantzig'63]

- Χείριστη περίπτωση: εκθετικός ως προς d από θεώρημα MacMullen για πολύεδρο n εδρών, πολυωνυμικός ως προς n .
- Δυϊσμός: εκθετικός ως προς n , πολυωνυμικός ως προς d .

Πολυωνυμικοί αλγόριθμοι

(Ασθενώς) πολυωνυμικοί δηλ. ως προς d, n , bitsize:

Ελλειψοειδής [Khachiyan'79]

- Γενική αναπαράσταση και μέσω Μαντείου (membership).
- Υπάρχει φράγμα σε συνάρτηση της ακτίνας της περιγεγραμμένης και εγγεγραμμένης σφαίρας που αποφεύγει το bitsize.

Εσωτερικών σημείων [Karmarkar'84]

Ταχύτερος, Αναπαράσταση εισόδου ως τομή ημιχώρων.

Αυξητικός αλγόριθμος [Megiddo'84]

- Αυξητικός γεωμετρικός = $O(n \cdot \exp(d))$.
- Αμφότεροι $O(n)$ αν $d = O(1)$.