

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΕΣ – ΑΡΧΕΙΑ ΕΠΙΚΕΦΑΛΙΔΑΣ

Άσκηση

A. Φτιάξτε ένα πρόγραμμα αναλήψεων και καταθέσεων σε έναν τραπεζικό λογαριασμό.

- Η κλάση θα είναι ο λογαριασμός (*Accounts*).
- Η μεταβλητή μέλος θα είναι το υπόλοιπο (*balance*).
- Η ανάληψη και η κατάθεση θα είναι οι μέθοδοι οι οποίες θα έχουν ως όρισμα το ποσό (ανάληψης ή κατάθεσης).
- Θα υπάρχει constructor χωρίς όρισμα, που θα αρχικοποιεί το δεδομένο *balance* στην τιμή 0 και ένας destructor.
- Θα υπάρχει constructor με όρισμα, που θα αρχικοποιεί το δεδομένο *balance* στην τιμή *_balance*.
- Η μέθοδος ανάληψη (*withdrawal*) θα ελέγχει αν το υπόλοιπο είναι μεγαλύτερο ή ίσο του ζητούμενου ποσού και κατόπιν θα αφαιρεί το ζητούμενο ποσό (*amount*) από τον λογαριασμό.

Εάν το ποσό είναι μεγαλύτερο του υπολοίπου θα εμφανίζεται μήνυμα λάθους (π.χ. Λάθος!! Το ζητούμενο ποσό είναι μεγαλύτερο του υπολοίπου).

- Η μέθοδος κατάθεση (*deposit*) θα προσθέτει (χωρίς έλεγχο) το ποσό (*amount*) που κατατίθεται στο υπόλοιπο του λογαριασμού.
- Θα υπάρχει επιπροσθέτως μία συνάρτηση επιστροφής του υπολοίπου του κάθε αντικειμένου (*returnBalance*).
- Θα δημιουργήσετε μέσα στην *main()* ένα αντικείμενα τα οποία θα κάνουν συναλλαγές. Κάθε φορά που θα γίνεται μία συναλλαγή θα εμφανίζεται το υπόλοιπο καλώντας τη συνάρτηση επιστροφής υπολοίπου για κάθε αντικείμενο.

B. Φτιάξτε ένα αρχείο επικεφαλίδας *Accounts.hpp* το οποίο να περιέχει την κλάση και ενσωματώστε το στο κυρίως πρόγραμμα.

Accounts
-balance : double
+Accounts() +withdrawal() : void +deposit() : void +returnBalance() : double