

ΠΙΝΑΚΕΣ ΚΑΙ ΚΛΑΣΕΙΣ

Άσκηση

Δίνεται η κλάση `Employees`.

- Να συμπεριλάβετε με κατάλληλο τρόπο την κλάση μέσα στη `main()`.
- Να φτιάξετε μέσα στη `main()`, έναν πίνακα αντικειμένων (`emp[3]`) με τρεις εργαζόμενους με κωδικούς 1001, 1002, 1003.
- Κατόπιν με κατάλληλο τρόπο να συμπληρώσετε τα στοιχεία των εργαζόμενων.
- Στη συνέχεια να φτιάξετε έτσι το πρόγραμμα που να εμφανίζονται:
 - τα στοιχεία όλων των εργαζομένων,
 - τα στοιχεία του εργαζόμενου με κωδικό 1003,
 - η μέση τιμή των μισθών των εργαζομένων.

Κώδικας Κλάσης

```
//Κλάση εργαζόμενο
#include <iostream>
#include <string.h>
using namespace std;

class Employees{ //Δημιουργία κλάσης
private:
    int code;
    char name[20];
    float salary;
public:
    //Constructor χωρίς ορίσματα
    Employees(){
        code = 0;
        strcpy(name, "NoName");
        salary = 0;
    }

    //Destructor
    ~Employees(){}

    //Μέθοδος για την εισαγωγή στοιχείων
    void readInformations(){
        cout << "Give Code: "; cin >> code;
        cout << "Give Name: "; cin >> name;
        cout << "Give Salary: "; cin >> salary;
    }

    //Μέθοδος για την εκτύπωση στοιχείων
    void printInformations(){
        cout << "Employee Code: " << code << endl;
        cout << "Employee Name: " << name << endl;
        cout << "Employee Salary: " << salary << endl;
    }

    //Μέθοδος για την επιστροφή μισθού
    int getSalary(){
        return salary;
    }

    //Μέθοδος για την επιστροφή κωδικού
    int getCode(){
        return code;
    }
}; //Τέλος κλάσης
```