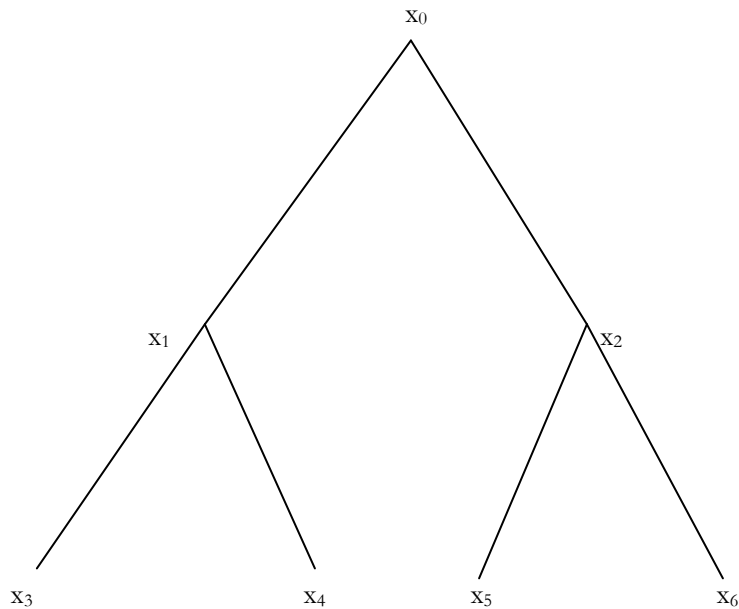


Ορισμός: Δένδρο ενός παιγνίου λέγεται ένα σύνολο **κόμβων** $x \in X$ μαζί με μια σχέση $x > x'$ την οποία διαβάζουμε "ο κόμβος x προηγείται του κόμβου x' ". Η σχέση $>$ είναι μεταβατική ($x > x', x' > x'' \Rightarrow x > x''$) και ασυμμετρική ($x > x' \Rightarrow \neg x' > x$). Το δένδρο του παιγνίου αποτελείται από ένα σύνολο **τελικών κόμβων** $Z \subset X$ και ένα σύνολο **κόμβων απόφασης**. Ο αρχικός κόμβος από τον οποίο ξεκινάει το δένδρο λέγεται **ρίζα**.

Έστω το παρακάτω δένδρο:



Ο κόμβος x_0 είναι η ρίζα του δένδρου. Το σύνολο $Z = \{x_3, x_4, x_5, x_6\}$ είναι το σύνολο όλων των τελικών κόμβων του δένδρου. Οι τελικοί κόμβοι συνδέονται με τις αποδόσεις του παιγνίου (δηλ. σε αυτούς γράφουμε τις αποδόσεις από κάθε συνδυασμό στρατηγικών των παιχτών). Οι κόμβοι απόφασης είναι εκείνοι στους οποίους οι παίχτες καλούνται να παίξουν.

Σημείωση: Στα μαθηματικά το σύμβολο \neg διαβάζεται "όχι" (δηλώνει την άρνηση).