

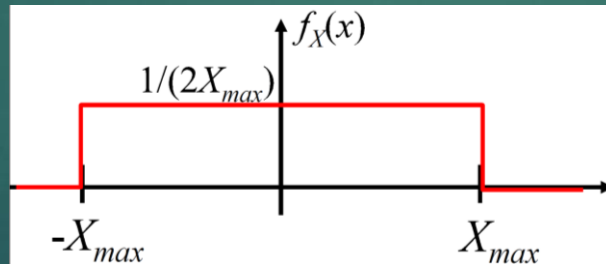
# Συμπίεση Δεδομένων

2014-2015

# Κβάντιση

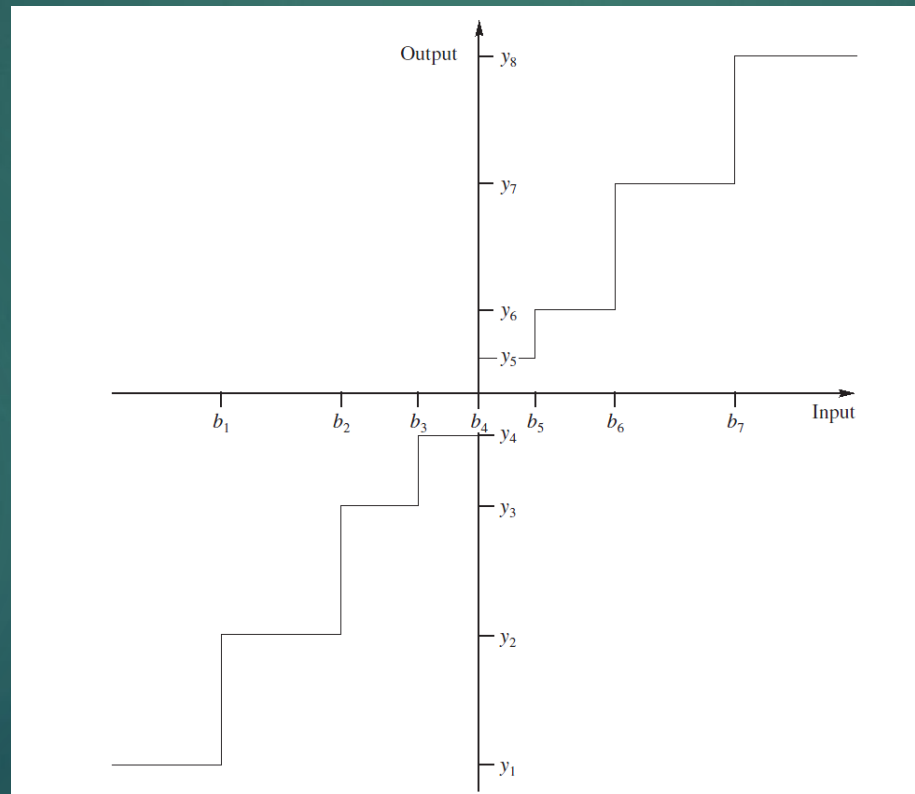
# Άσκηση 5.1

- ▶ Για ένα σήμα που έχει τη σ.π.π. του σχήματος να υπολογίσετε:
- ▶ μήκος του δυαδικού κώδικα για  $N$  επίπεδα κβάντισης για σταθερό μήκος λέξης;
- ▶ το εύρος του διαστήματος κβάντισης
- ▶ την παραμόρφωση λόγω της κβάντισης
- ▶ το SQNR
- ▶ Μια έκφραση για την καμπύλη ρυθμού παραμόρφωσης



# Μη ομοιόμορφοι βαθμωτοί κβαντιστές

- ▶ Τα διαστήματα κβάντισης δεν έχουν σταθερό εύρος



Πηγή: Sayood

# Μη ομοιόμορφοι βαθμωτοί κβαντιστές

- ▶ Πρόβλημα προσδιορισμού  $N$  σταθμών κβάντισης και  $N-1$  διαστημάτων κβάντισης, δηλαδή  $2N-1$  παραμέτρων

$$\begin{aligned} D &= \int_{-\infty}^{\infty} (x - \hat{x})^2 f_X(x) dx \\ &= \int_{-\infty}^{a_1} (x - \hat{x}_1)^2 f_X(x) dx + \sum_{i=1}^{N-2} \int_{a_i}^{a_{i+1}} (x - \hat{x}_{i+1})^2 f_X(x) dx + \int_{a_{N-1}}^{\infty} (x - \hat{x}_N)^2 f_X(x) dx \end{aligned}$$

# Βέλτιστος μη ομοιόμορφος βαθμωτός κβαντιστής

- ▶ Διαφόριση της παραμόρφωσης ως προς  $a_i$  και ως προς  $\hat{x}_i$ .
- ▶ Ελαχιστοποίηση της παραμόρφωσης ( $\frac{\partial D}{\partial a_i} = 0, \frac{\partial D}{\partial \hat{x}_i} = 0$ )

$$\frac{\partial}{\partial a_i} D = f_X(a_i)[(a_i - \hat{x}_i)^2 - (a_i - \hat{x}_{i+1})^2] = 0$$

$$\frac{\partial}{\partial \hat{x}_i} D = \int_{a_{i-1}}^{a_i} 2(x - \hat{x}_i) f_X(x) dx = 0$$

# Βέλτιστος μη ομοιόμορφος βαθμωτός κβαντιστής

Δ5

$$\frac{\partial D}{\partial a_i} = 0 \rightarrow a_i = \frac{1}{2} (\hat{x}_i + \hat{x}_{i+1})$$

$$\frac{\partial D}{\partial x_i} = 0 \rightarrow x_i = \frac{\int_{a_{i-1}}^{a_i} x f_X(x) dx}{\int_{a_{i-1}}^{a_i} f_X(x) dx}$$

# Βέλτιστος μη ομοιόμορφος βαθμωτός κβαντιστής

Δ5

- ▶ Κριτήρια για βέλτιστο βαθμωτό κβαντιστή (Lloyd-Max)
  - ▶ Τα άκρα των περιοχών κβάντισης δίνονται από τον αριθμητικό μέσο των γειτονικών τιμών κβάντισης
  - ▶ Οι τιμές κβάντισης είναι τα κέντρα μάζας των περιοχών κβάντισης
- ▶ Δεν δίνονται αναλυτικές λύσεις για το βέλτιστο κβαντιστή αλλά είναι δυνατός ο υπολογισμός μέσω επαναληπτικής μεθόδου



# Σχεδιασμός βέλτιστου μη ομοιόμορφου κβαντιστή

- ▶ 1. Θέσε  $j=1$  και όρισε μια μονότονα αύξουσα ακολουθία από  $N$  στάθμες κβάντισης:  $\hat{x}_{j1}, \hat{x}_{j2}, \dots, \hat{x}_{jN}$
- ▶ 2. Όρισε τα  $N-1$  σημεία διαχωρισμού των διαστημάτων κβάντισης  $a_{ji}$  ώστε:

$$a_{ji} = \frac{1}{2} (\hat{x}_{ji} + \hat{x}_{ji+1})$$

- ▶ 3. Θέσε  $j=j+1$  και όρισε τις  $N$  νέες τιμές των σταθμών κβάντισης ως:

$$x_{ji} = \frac{\int_{a_{j-1,i-1}}^{a_{j-1,i}} x f_X(x) dx}{\int_{a_{j-1,i-1}}^{a_{j-1,i}} f_X(x) dx}$$

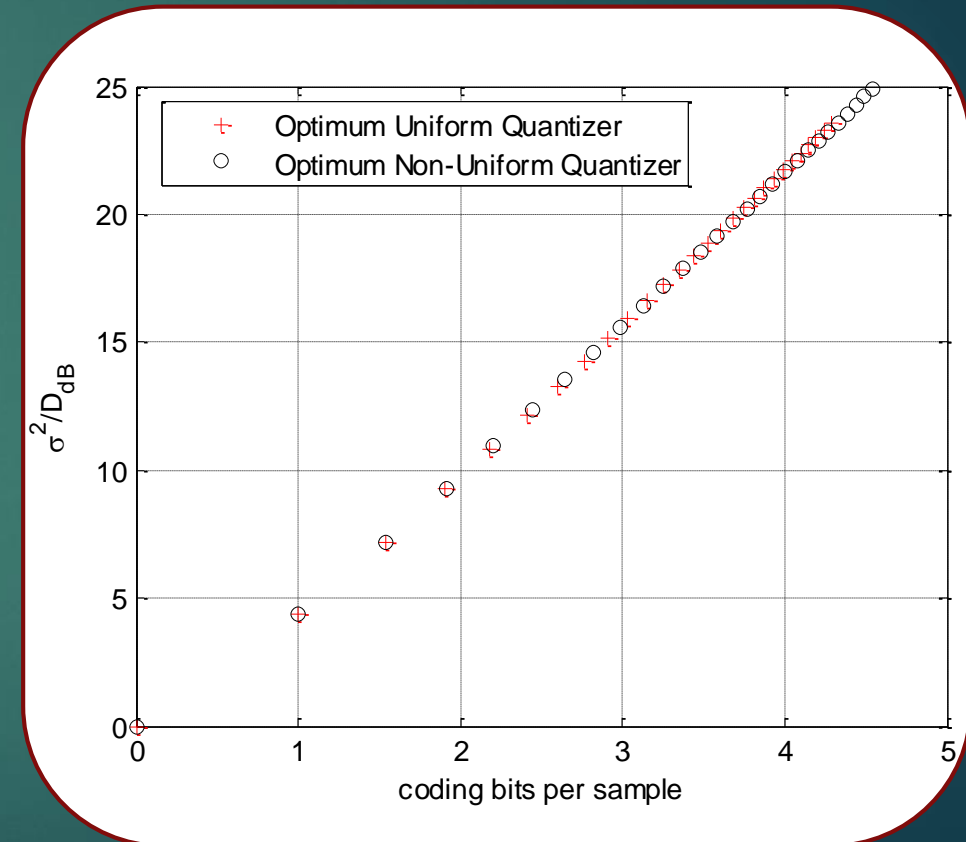
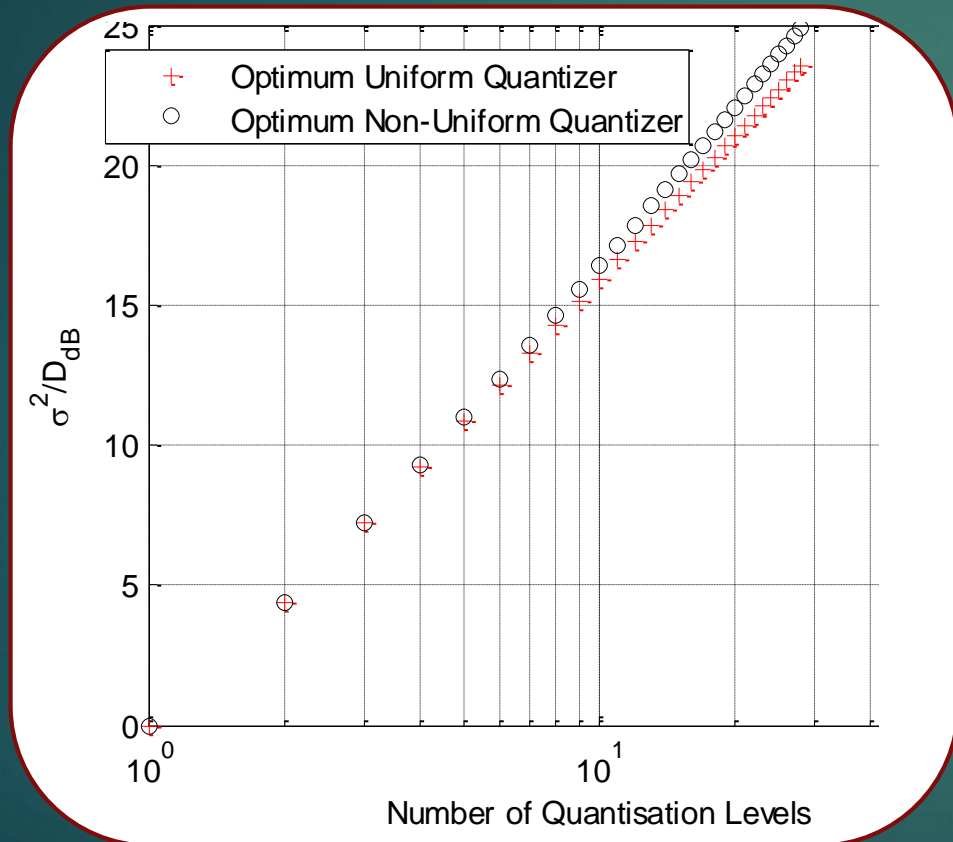
- ▶ 4. Επανάλαβε από το βήμα 2 μέχρι η μετακίνηση των σημείων κβάντισης να γίνει μικρότερη από ένα ορισμένο κατώφλι.

# Σύγκριση ομοιόμορφου – μη ομοιόμορφου κβαντιστή

- ▶ Για βέλτιστους ομοιόμορφους (Optimal Uniform Quantizer-OUQ) και μη ομοιόμορφους (Optimal Non-Uniform Quantizer – ONUQ) κβαντιστές με ίδιο πλήθος σταθμών προκύπτει ότι:
- ▶ Η ποσότητα SQNR είναι μεγαλύτερη για τους ONUQ σε σχέση με τους OUQ και η διαφορά μεγαλώνει με αύξηση του πλήθους των σταθμών (1.5dB ,N=28)
- ▶ Η ποσότητα SQNR δεν διαφέρει μεταξύ των ONUQ και των OUQ αν χρησιμοποιηθούν κωδικοποιητές εντροπίας

# Σύγκριση ομοιόμορφου – μη ομοιόμορφου κβαντιστή

Δ5



# Σύγκριση ομοιόμορφου – μη ομοιόμορφου κβαντιστή

- ▶ Συμπεράσματα
  - ▶ Αν χρησιμοποιήσουμε κώδικα εντροπίας για την κωδικοποίηση του κβαντισμένου σήματος/πηγής μπορεί να χρησιμοποιηθεί ο ΟΥQ
  - ▶ Αν χρησιμοποιηθεί κώδικας σταθερού μήκους η απόδοση είναι μεγαλύτερη αν χρησιμοποιηθεί ο ΟΝΥQ

# Παλμοκωδική διαμόρφωση

Δ5



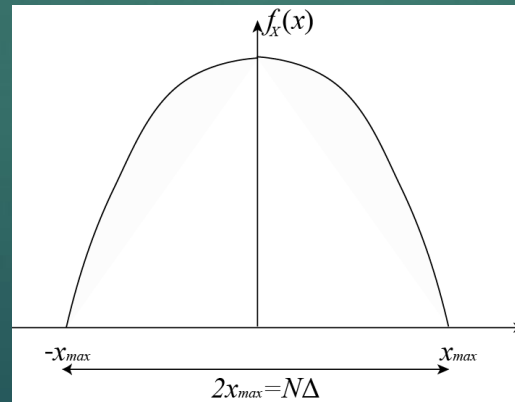
Θεωρείστε ότι το σήμα  $x(t)$  έχει PDF  $f_x(x)$  συμμετρικό ως προς το μηδέν και ότι ισχύει  $f_x(x)=0$  εκτός του πεπερασμένου διαστήματος  $[-x_{max}, x_{max}]$ .

# Παλμοκωδική διαμόρφωση

Δ5



- ▶ Θεωρείστε ότι το σήμα  $x(t)$  έχει σ.π.π  $f_x(x)$  συμμετρικό ως προς το μηδέν και ότι ισχύει  $f_x(x)=0$  εκτός του πεπερασμένου διαστήματος  $[-x_{max}, x_{max}]$ .
- ▶ Ορίζουμε έναν ομοιόμορφο κβαντιστή με  $N$  διαστήματα κβάντισης ίσου μήκους  $\Delta$  και ορίζουμε το μέσον κάθε διαστήματος ως στάθμη κβάντισης.



# Παράδειγμα 5.1

Δ5

- ▶ Ποιο το εύρος του διαστήματος κβάντισης στην παλμοκωδική διαμόρφωση;
- ▶ Ποιο το εύρος του διαστήματος κβάντισης για δυαδικό κώδικα σταθερού μήκους;

# Παράδειγμα 5.1

- ▶ Ποιο το εύρος του διαστήματος κβάντισης στην παλμοκωδική διαμόρφωση;

$$\Delta = \frac{2x_{\max}}{N}$$

- ▶ Ποιο το εύρος του διαστήματος κβάντισης για δυαδικό κώδικα σταθερού μήκους;

$$\Delta = \frac{2x_{\max}}{N} = \frac{x_{\max}}{2^{v-1}}$$



# Παράδειγμα 5.1

- ▶ Ποια η διακύμανση του σφάλματος;

$$E[\tilde{X}^2] = \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{\frac{\Delta}{2}} \frac{1}{\Delta} \tilde{x}^2 d\tilde{x} = \frac{\Delta^2}{12} = \frac{x_{\max}^2}{3N^2} = \frac{x_{\max}^2}{3 \times 4^\nu}$$

- ▶ Ποιο το SQNR του κβαντισμένου σήματος;

$$\text{SQNR} = \frac{\overline{X^2}}{\overline{\tilde{X}^2}} = \frac{3 \times N^2 \overline{X^2}}{x_{\max}^2} = \frac{3 \times 4^\nu \overline{X^2}}{x_{\max}^2}$$

# Παράδειγμα 5.1

- ▶ Ορίζοντας την ισχύ της κανονικοποιημένης μορφής του σήματος ως

$$P_{mn} = \frac{\overline{X^2}}{x_{\max}^2}$$

- ▶ Η έκφραση για το SQNR θα παίρνει τη μορφή

$$SQNR = 3 \cdot 4^v P_{mn}$$

# Παράδειγμα 5.1

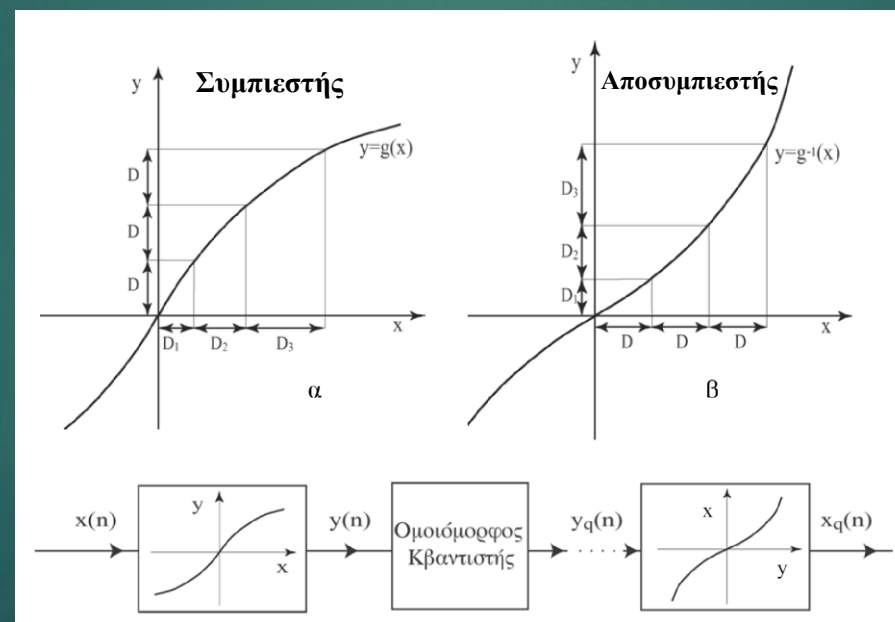
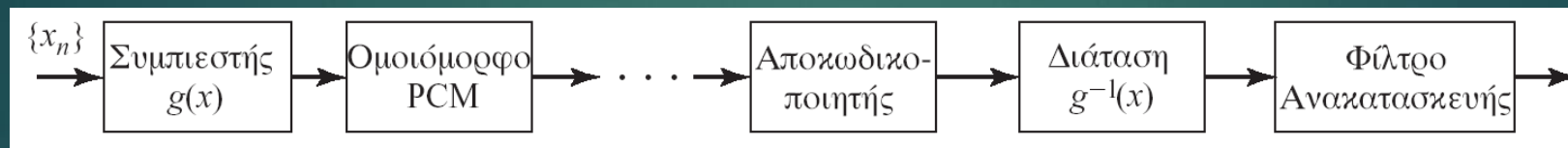
- ▶ Η μετατροπή του SQNR σε μονάδες dB παίρνει τη μορφή

$$SQNR_{dB} = 6\nu + 4.8 + P_{mn}dB$$

- ▶ Παρατηρήσεις
  - ▶ αύξηση της τιμής του ρυθμού κωδικοποίησης  $\nu$  κατά μία μονάδα, αυξάνει την ποιότητα του σήματος κατά 6 dB
  - ▶ Η τιμή του όρου  $P_{mn}dB$  εξαρτάται αποκλειστικά από τη σ.π.π.  $f_X(x)$  του σήματος που διαβιβάζεται μέσω του PCM.
  - ▶ Για ομοιόμορφη σ.π.π. του σήματος  $x(t)$   $P_{mn} = 1/3$  και  $P_{mn}dB = -4.8$  dB οπότε επαληθεύονται τα αποτελέσματα της ασκήσης 5.1.

# Μη ομοιόμορφη παλμοκωδική διαμόρφωση

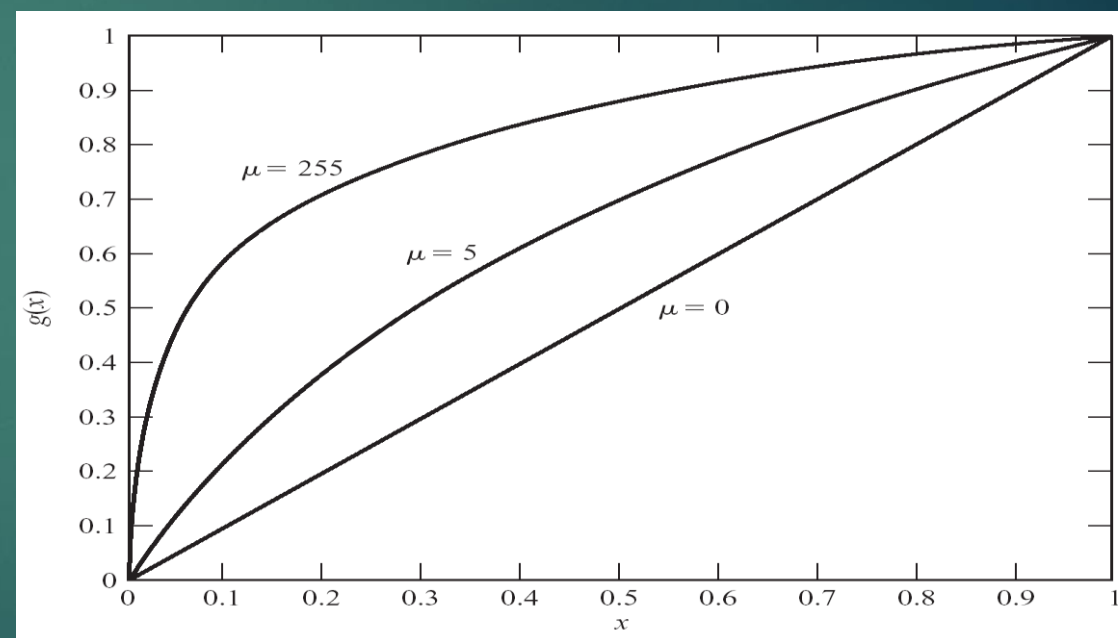
Δ5



# Μη ομοιόμορφη παλμοκωδική διαμόρφωση

- ▶ Συμπιεστής τύπου 'μ' (ΗΠΑ)

$$g(x) = \frac{\log(1 + \mu |x/x_{\max}|)}{\log(1 + \mu)} \operatorname{sgn}(x)$$

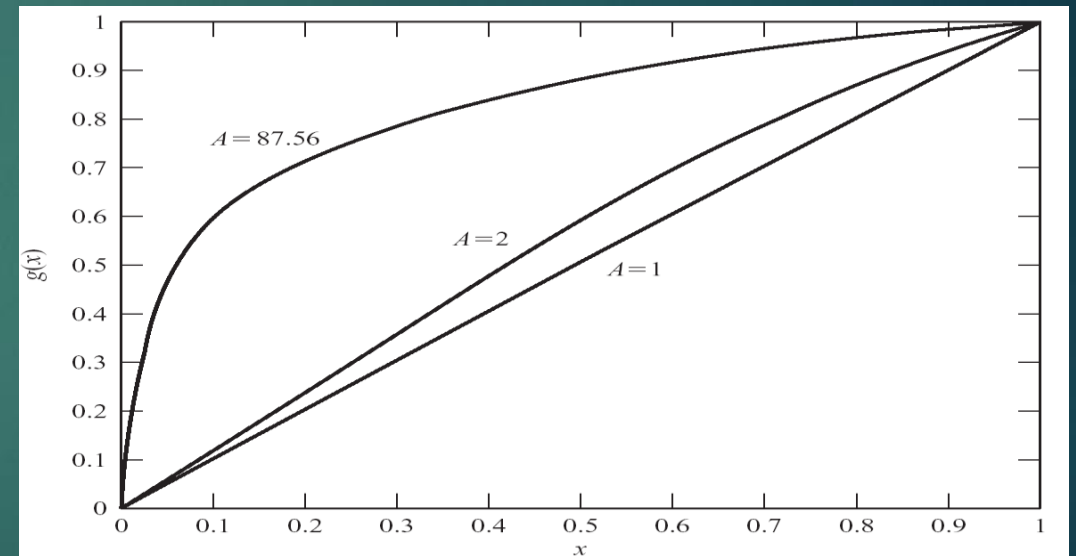


# Μη ομοιόμορφη παλμοκωδική διαμόρφωση

Δ5

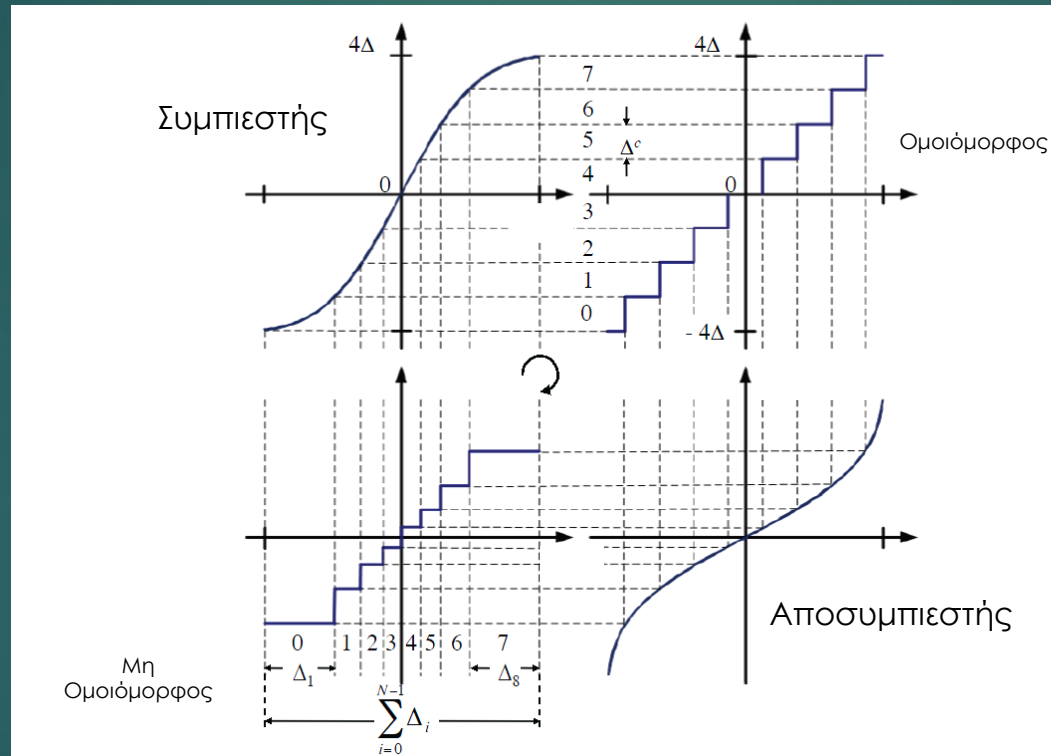
- ▶ Συμπίεσής τύπου 'A' (Καναδάς-Ευρώπη)

$$g(x) = \begin{cases} \frac{A|x/x_{\max}|}{1 + \log A} \operatorname{sgn}(x), & 0 \leq |x/x_{\max}| \leq 1/A \\ \frac{1 + \log(A|x/x_{\max}|)}{1 + \log A} \operatorname{sgn}(x), & 1/A \leq |x/x_{\max}| \leq 1 \end{cases}$$



# Συμπίεστές - Αποσυμπίεστές

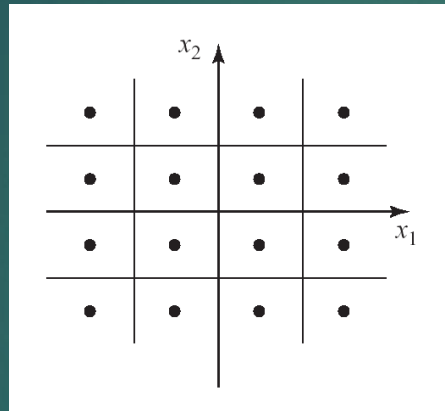
Δ5



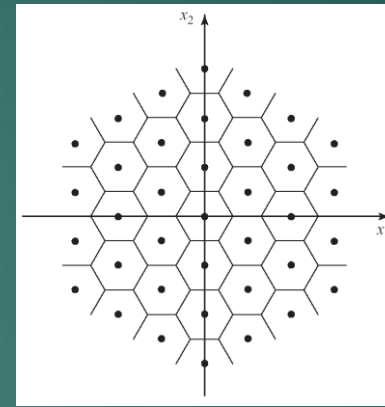
# Διανυσματική Κβάντιση

Δ5

- ▶ Διανυσματική κβάντιση



$K=16$



$K=37$

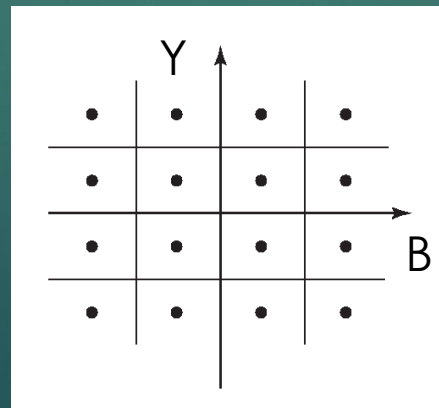
- ▶ Ρυθμός κώδικα

$$R = \frac{\log K}{n} \frac{\text{bits}}{\text{Εξοδο πηγης}}$$



# Παράδειγμα 5.2

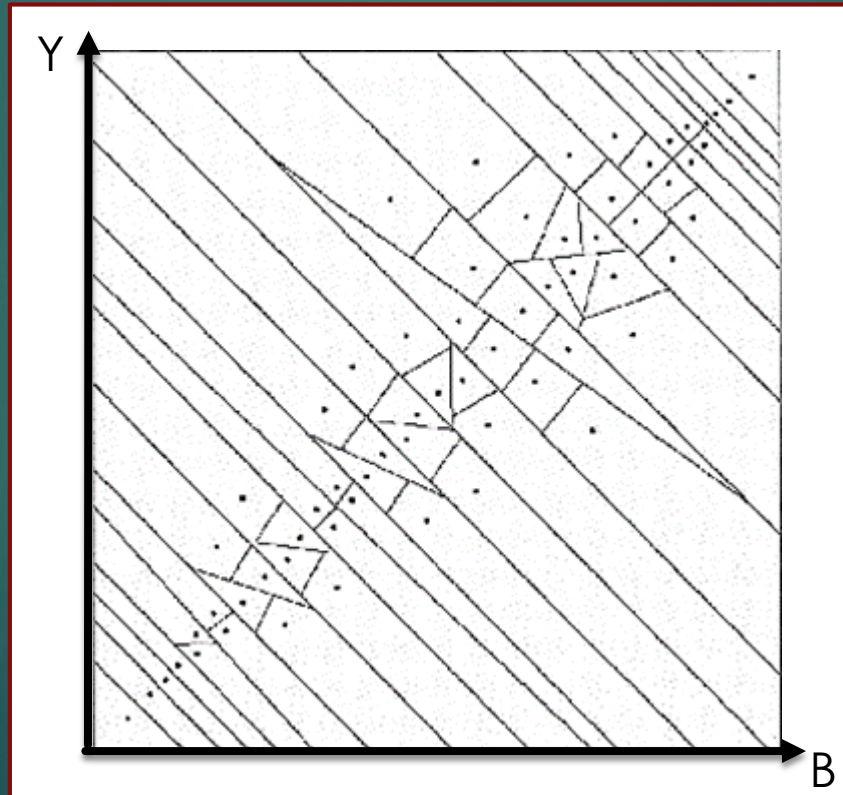
- ▶ Έστω πηγή η οποία παράγει ζευγάρια αριθμών (π.χ. ύψος, βάρος):  $Y \in [160,200]$  και  $B \in [60,130]$  οι οποίοι ακολουθούν ομοιόμορφη κατανομή. Για την κωδικοποίηση χρησιμοποιούνται 4 bit ανά ζευγάρι.
- ▶ Πόσα επίπεδα θα μπορούσαν να οριστούν για κάθε μία μεταβλητή του ζευγαριού;
  - ▶ Αναθέτοντας 2 bit ανα μεταβλητή το διάστημα στο οποίο ανήκει μπορεί να χωριστεί σε 4 επίπεδα
- ▶ Ποια η μορφή ενός ομοιόμορφου διανυσματικού κβαντιστή για το παραπάνω σύνολο δεδομένων;



# Παράδειγμα 5.2

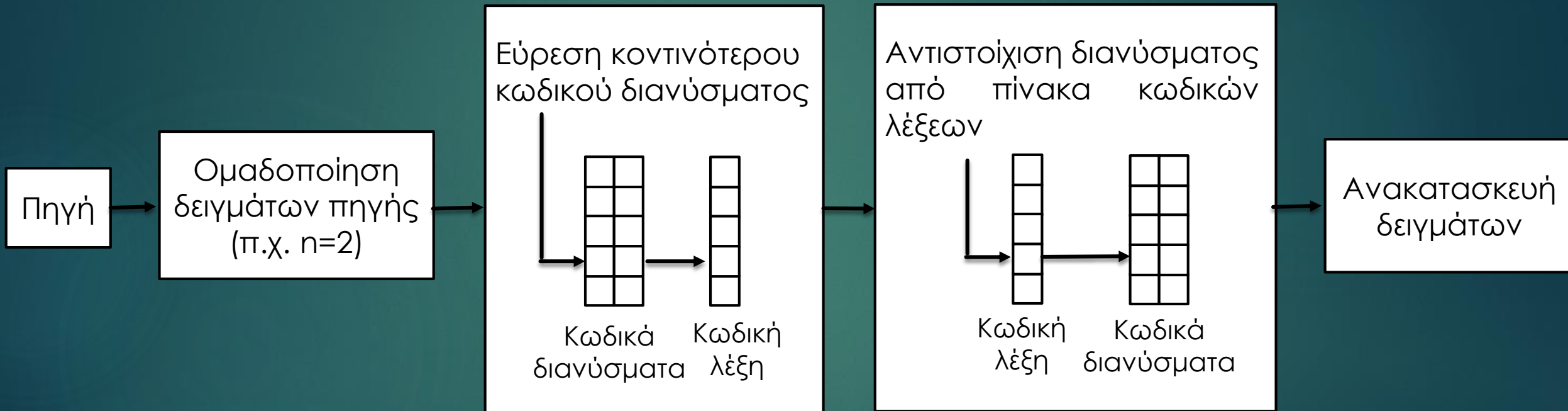
Δ5

- ▶ Επειδή τα ύψη και τα βάρη είναι συσχετισμένα μεγέθη κάποια ζευγάρια δεν θα παρατηρούνται, ή θα παρατηρούνται εξαιρετικά σπάνια π.χ.  $Y=210$  cm και  $B=60$  kg
  - ▶ Η τελική μορφή του κβαντιστή θα μπορούσε να είναι:



# Διανυσματική Κβάντιση

Δ5



# Βέλτιστοι διανυσματικοί κβαντιστές

Δ5

- ▶ Ο βέλτιστος διανυσματικός κβαντιστής εξαρτάται από την επιλογή διάστασης  $n$  και πλήθους περιοχών  $K$
- ▶ Μία περιοχή είναι το σύνολο των σημείων στο  $n$ -διάστατο χώρο που βρίσκονται πιο κοντά στη στάθμη κβάντισης  $\hat{\mathbf{x}}_i$  για κάθε  $j \neq i$

$$\mathcal{R}_i = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n : \|\mathbf{x} - \hat{\mathbf{x}}_i\| < \|\mathbf{x} - \hat{\mathbf{x}}_j\|, \forall j \neq i\}$$

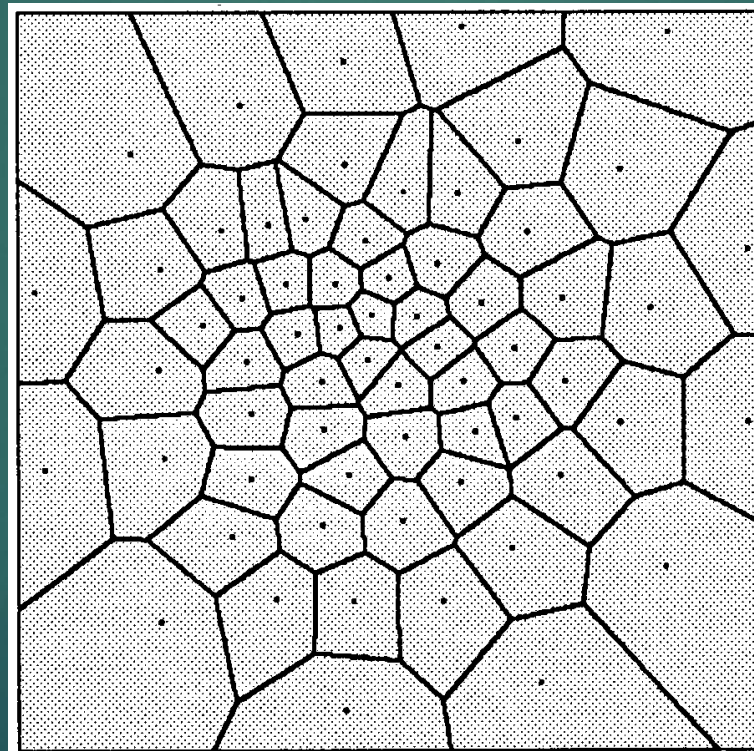
- ▶ Μία στάθμη κβάντισης είναι το κέντρο μάζας της περιοχής

$$\hat{\mathbf{x}}_i = \frac{1}{P(\mathbf{X} \in \mathcal{R}_i)} \int \int \dots \int_{\mathcal{R}_i} \mathbf{x} f_{\mathbf{X}}(\mathbf{x}) d\mathbf{x}$$

# Βέλτιστοι διανυσματικοί κβαντιστές

Δ5

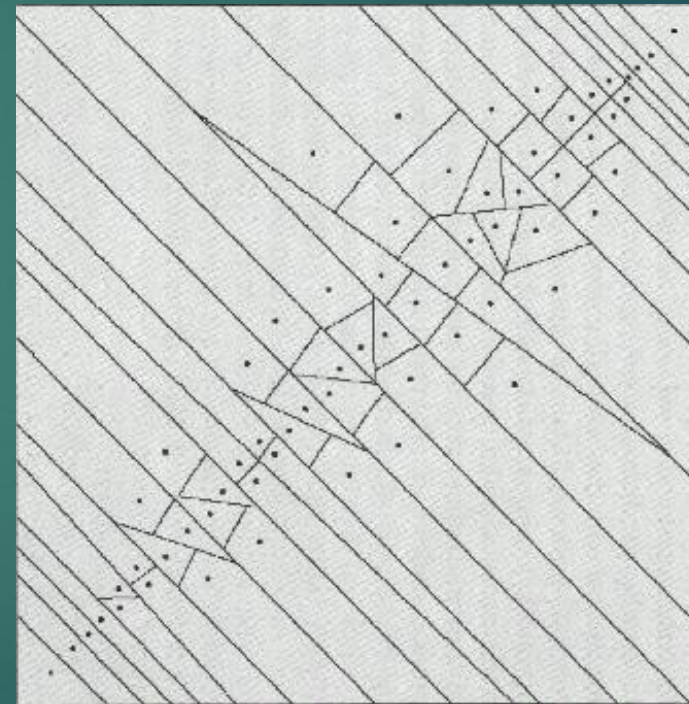
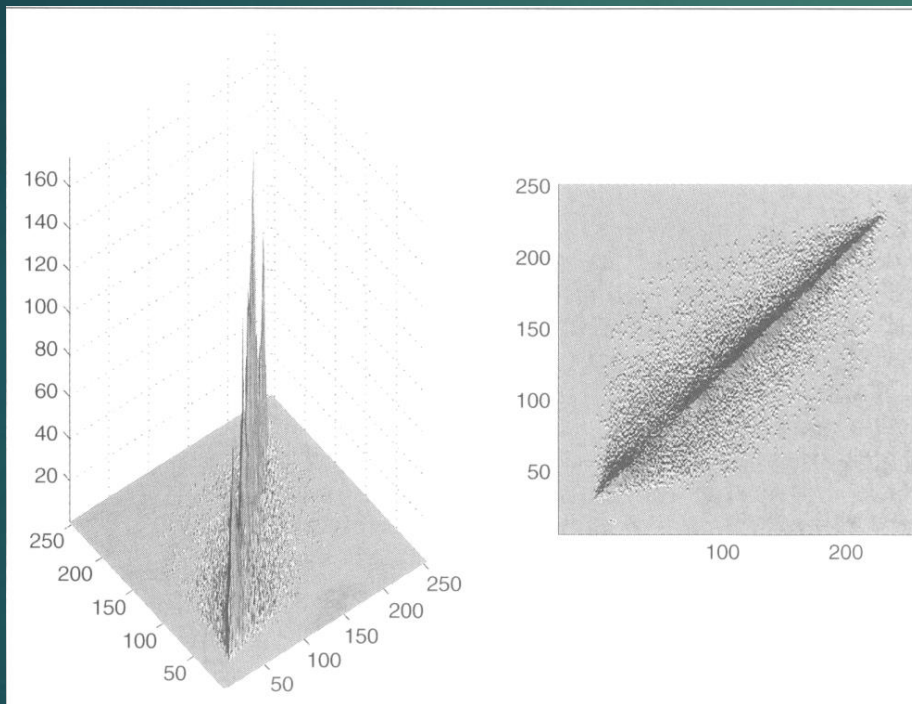
- ▶ Κανονική κατανομή με  $n=2$ ,  $K=64$ ,  $R=3\text{bit}/\text{έξοδο πηγής}$



# Βέλτιστοι διανυσματικοί κβαντιστές

Δ5

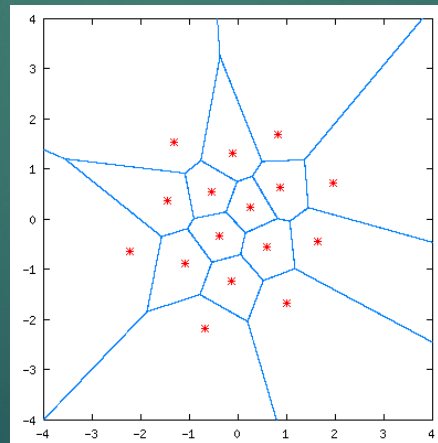
- ▶ Λαμβάνεται υπόψη ο  $n$ -διάστατος συσχετισμός των δεδομένων



# Αλγόριθμος Linde-Buzo-Gray (LBG)

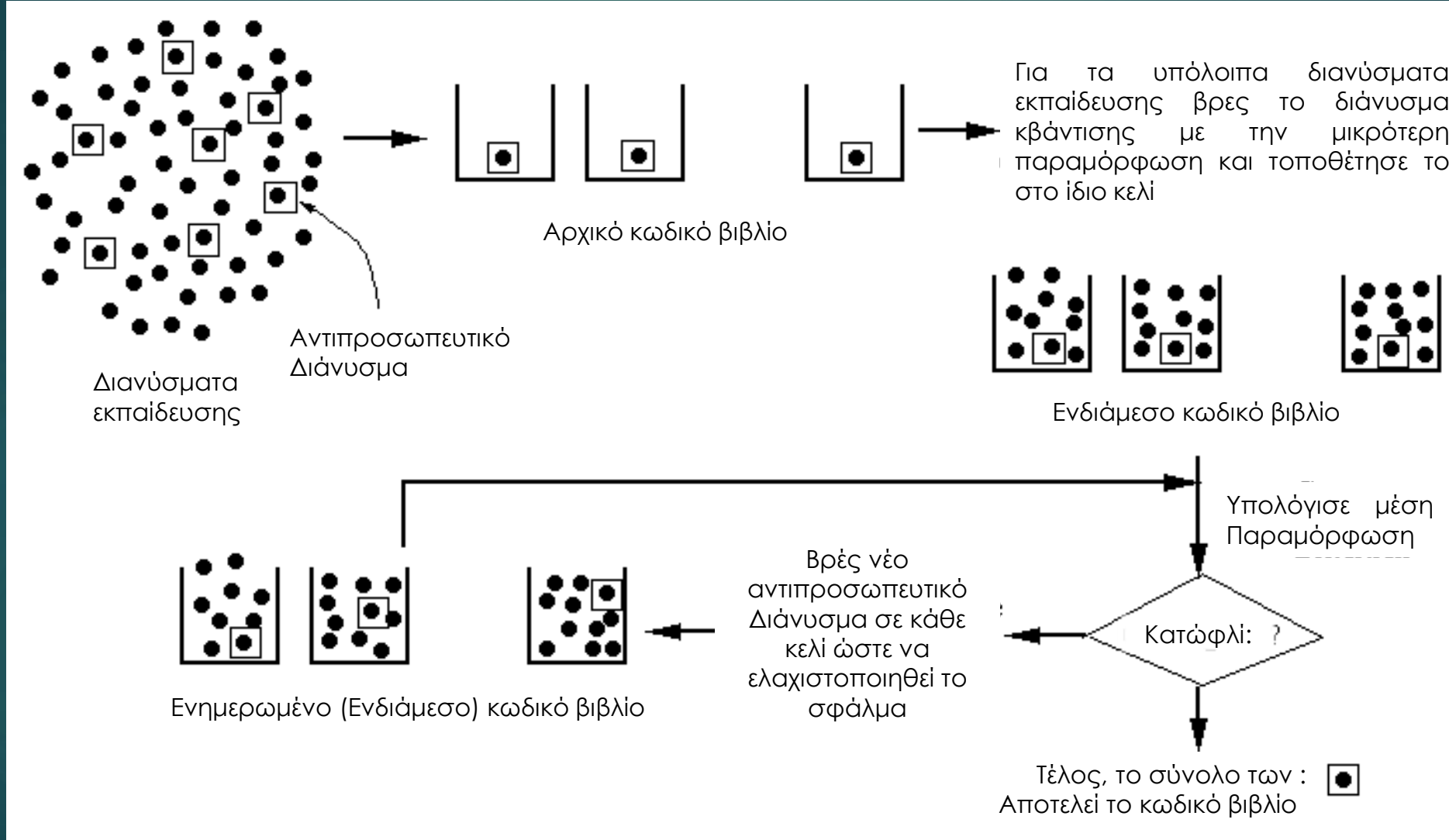
Δ5

- ▶ Αποτελεί γενίκευση του Αλγορίθμου Lloyd για τους βέλτιστους βαθμωτούς κβαντιστές
- ▶ Είναι μία μέθοδος εύρεσης ενός κωδικού βιβλίου και μίας διαμέρισης του χωρου στον οποίο ορίζονται τα διανύσματα μιας πηγής η οποία εξασφαλίζει την ελάχιστη μέση παραμόρφωση.



# Αλγόριθμος Linde-Buzo-Gray (LBG)

Δ5





# Αλγόριθμος Linde-Buzo-Gray (LBG)

Δ5

## Ορισμοί

- ▶ Έστω ένα σύνολο από  $M$  διανύσματα εκπαίδευσης  $k$ -διαστάσεων μιας πηγής που ορίζουν το σύνολο  $T = \{x_1, x_2, \dots, x_M\}$ .
- ▶ Έστω  $N \ll M$  επιθυμητά επίπεδα (διανύσματα) κβάντισης ή κωδικές λέξεις  $c_i$  στον  $k$ -διαστάσεων χώρο τα οποία θα δίνονται από την

$$c_i = \frac{\sum_{x_m \in S_i} x_m}{\sum_{x_m \in S_i} 1}$$

και ορίζουν το σύνολο  $C = \{c_1, c_2, \dots, c_N\}$ .

# Αλγόριθμος Linde-Buzo-Gray (LBG)

Δ5

## Ορισμοί

- ▶ Έστω μία περιοχή  $S_i = \{x: \|x - c_i\|^2 \leq \|x - c_{i'}\|^2, \forall i' = 1, 2, \dots, N\}$  γύρω από το διάνυσμα κβάντισης  $c_i$  ώστε τα διανύσματα της πηγής  $x$  που ανήκουν σε αυτή την περιοχή κωδικοποιούνται στο διάνυσμα κβάντισης  $c_i$ .

Ορίζεται το σύνολο των περιοχών ως  $P = \{S_1, S_2, \dots, S_N\}$ .

- ▶ Το μέσο τετραγωνικό σφάλμα του κβαντιστή θα είναι

$$D = \frac{1}{Mk} \sum_{m=1}^M \|x_m - Q(x_m)\|^2, Q(x_m) = c_i \forall x_m \in S_i$$

- ▶ Έστω  $\epsilon > 0$  αυθαίρετα μικρό

# Αλγόριθμος Linde-Buzo-Gray (LBG)

Δ5

- ▶ Για τον ορισμό των αρχικών διανυσμάτων κβάντισης μπορεί να χρησιμοποιηθεί πληθώρα μεθόδων.
  - ▶ Τυχαία επιλογή από τα διανύσματα του δείγματος εκπαίδευσης
  - ▶ Μέθοδος διαίρεσης με διαταραχή των διανυσμάτων κβάντισης
  - ▶ Εκπαίδευση με διαφορετικά υποσύνολα εκπαίδευσης
  - ▶ K-NN

# Αλγόριθμος Linde-Buzo-Gray (LBG)

Δ5

Υπολογισμός αρχικών διανυσμάτων με τη μέθοδο διαίρεσης

- ▶ 1. Για  $N=1$

$$c_1^* = \frac{1}{M} \sum_{m=1}^M x_m$$

οπότε

$$D^* = \frac{1}{Mk} \sum_{m=1}^M \|x_m - Q(x_m)\|^2$$

- ▶ 2. Για  $i=1,2,\dots,N$

$$c_i^{(0)} = (1 + \epsilon) \cdot c_i^*$$

$$c_{N+i}^{(0)} = (1 - \epsilon) \cdot c_i^*$$

- ▶ 3.  $N = 2 \cdot N$

# Αλγόριθμος Linde-Buzo-Gray (LBG)

Δ5

► 4.  $i=0$  ,  $D^{(0)} = D^*$

i. Για  $m=1,2,\dots,M$   $\lambda = \min_m \left\| x_m - c_n^{(i)} \right\|^2$  για κάθε  $n=1,2,\dots,N$

ii. έστω ότι ο δείκτης  $n^*$  αντιστοιχεί στο  $\lambda$ . Τότε  $Q(x_m) = c_{n^*}^{(i)}$

iii. Για  $n=1,2,\dots,N$ , ενημέρωσε τις στάθμες κβάντισης

$$c_n^{(i+1)} = \frac{\sum_{Q(x_m)=c_n^{(i)}} x_m}{\sum_{Q(x_m)=c_n^{(i)}} 1}$$

$i=i+1$

# Αλγόριθμος Linde-Buzo-Gray (LBG)

Δ5

- ▶ Υπολόγισε την παραμόρφωση

$$D^{(l)} = \frac{1}{Mk} \sum_{m=1}^M \|x_m - Q(x_m)\|^2$$

- ▶ Όσο  $\frac{D^{(i-1)} - D^{(i)}}{D^{(i-1)}} > \epsilon$  επέστρεψε στο βήμα 4i
- ▶ Θέσε  $D^* = D^{(0)}$
- ▶ Για  $n=1,2,\dots,N$  θέσε  $c_n^* = c_n^{(i)}$
- ▶ Επέστρεψε στο βήμα 3 έως ότου επιτευχθεί ο απαιτούμενος αριθμός διανυσμάτων κβάντισης