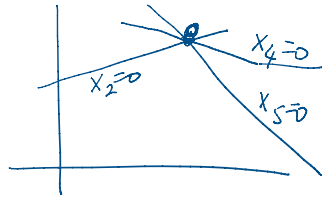


**Εκφυλισμένη ΒΕΛ** (μα τουλάχιστον βασική μεταβλητή = 0).

B	$x_B$	$x_N$	$y_j$	$y_5$	$\theta$ $n=5, m=3$
$P_1$	5		1		5/1
$P_4$	<del>2</del> (μικρό)		2		0/2 →
$P_3$	2		5		2/5

$x_N = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  ✓ }  $x_B$  (Εκφυλισμένη βάση)



Δεν εμφανίζεται ο I στις στήλες του A

(Αν εμφανίζεται ο μοναδιαίος  $A = \begin{pmatrix} I & N \end{pmatrix}$   $AX = b \Rightarrow$   
 $\Rightarrow x_B + Nx_N = b$   
 $B^{-1} = I$  κ' επιλέξω  $x_N = 0 \Rightarrow x_B = b \geq 0$

Επομένως η λύση  $x = \begin{pmatrix} x_B \\ x_N \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ 0 \end{pmatrix}$  είναι ΒΕΛ.

Άρα  $F \neq \emptyset$  ( $x = \begin{pmatrix} b \\ 0 \end{pmatrix} \in F$ )

Μεθόδος μεγάλου M

$M (M \rightarrow -\infty)$

$$\begin{array}{l} \max \quad c_1 x_1 + \dots + c_n x_n \\ a_{11} x_1 + \dots + a_{1n} x_n + y_1 \\ \vdots \\ a_{m1} + \dots + a_{mn} x_n \\ x_1, \dots, x_n \geq 0 \end{array} \quad \begin{array}{l} + M y_1 + M y_2 + \dots + M y_m \\ = b_1 \\ = b_2 \\ \dots \\ + y_m = b_m \end{array}$$

$y_1, y_2, \dots, y_m$ : ΠΕΝΩΜΕΤΕΣ ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

π.χ.  $3x_1 + 2x_2 = 5$  ~~→~~  $3x_1 + 2x_2 + y = 5$

(κ.μ.)  $3x_1 + 2x_2 \leq 5 \Leftrightarrow 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 5$   
 $x_3 \geq 0$

(x..)

$$x_3 \geq 0$$

Στο αρχικό πρ.  $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$

Στο νέο πρ.  $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \\ y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$

Αν το αρχικό πρόβλημα είναι εφικτό ( $F \neq \emptyset$ )  
 τότε στη βελτιστή λύση του νέου προβλήματος ("παιδί")  
 (με τα  $y_1, \dots, y_m$ ) όλα τα  $y_i$  θα είναι μη βασικά  
 (δηλαδή  $y_i = 0$ ) ε' επομένως το διάνυσμα  $x$   
 θα είναι βελτιστή λύση και στο αρχικό πρόβλημα

Αν στη βελτιστή λύση του νέου προβλήματος  
 παραμείνουν κάποια ή κάποια  $y_i$  θετικά (δηλ. στη βάση)  
 τότε το αρχικό πρόβλημα είναι ανέφικτο ( $F = \emptyset$ )

Παρατήρηση Αν στον  $A$  εμφανίζονται κάποια  
 (αλλά όχι όλες) στήλες του  $I$ , τότε προσδίδουμε  
 τεχνητές μεταβλητές που απουσιάζουν μόνο στα  
 μοναδιαία διανύσματα που γείνουν από τον  $A$ .

Παράδειγμα

max  $2x_1 - 3x_2 + x_3 + 2x_4 + My_1 + My_2$

$m=3, n=4$

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 + x_3 + 2x_4 &= 8 \\ x_2 + x_3 + x_4 + y_1 &= 6 \\ 2x_3 - 3x_4 + y_2 &= 3 \\ x_1, \dots, x_4 &\geq 0 \end{aligned}$$

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -3 \end{pmatrix} ; b = \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 3 \end{pmatrix}$

Νέο Πρόβλημα ( $m=3, n=6$ )

$$\begin{array}{cccc|cc} 2 & -3 & 1 & 2 & M & M \\ \hline 1 & 0 & 1 & 2 & y_1 & y_2 \end{array}$$

B	C <sub>B</sub>	x <sub>B</sub>	y <sub>1</sub>	y <sub>2</sub>	y <sub>3</sub>	y <sub>4</sub>	y <sub>5</sub>	y <sub>6</sub>
P <sub>1</sub>	2	8	1	2	1	2	0	0
P <sub>5</sub>	M	6	0	1	1	1	1	0
P <sub>6</sub>	M	3	0	0	2	-3	0	1
z = 16 + 9M			0	7 + M	1 + 3M	2 - 2M	0	0

θ  
8/1  
6/1  
3/2 → ✓

(M → -∞)

<0 <0 >0  
↑  
μναινει

οχι βέλτιστη

αν  
μια τεχνητή μεταβλητή  
βγει από τη βάση  
στ ~~β~~ για επαναγωγή  
μπορεί να παραλειφθεί  
στα επόμενα βήματα

B	C <sub>B</sub>	x <sub>B</sub>	
x <sub>1</sub>	P <sub>1</sub>	2	
y <sub>1</sub>	P <sub>5</sub>	M	
x <sub>3</sub>	P <sub>3</sub>	1	

Στο νέο πρόβλημα ο A

1	2	1	2	0	6
0	1	1	1	1	0
0	0	2	-3	0	1

αρχ P<sub>1</sub>      τεχνητές P<sub>5</sub> P<sub>6</sub>