

Παράδειγμα 1 (Φόρτωση οχήματος)

5 κιβώτια

κιβ	1	2	3	4	5
Βαρος	2	4	3	1	5
Αξία	3	7	5	3	7

(B_t)
(A_t)

Επιπληρωτική διακρίσιμη
 5 επιλογές ενεργειών
 Βαρος → Κόστος ενέργειας
 Αξία → Απόδοση
 Οριοβάρος → budget

Όχημα ανώτατο οριο βάρος 6 μονάδες

Ποια κιβώτια πρέπει να φορτωθούν έτσι ώστε να μεγιστοποιηθεί η αξία του φορτίου;

- π.χ. 1 κ' 2, βάρος = 6 ✓
 αξία = 10
- 1, 3, 4, βάρος = 6 ✓
 αξία = 11 ← Καλύτερο

Πρόβλημα κατανομής πόρων

Διακρίσιμη Δυναμική Προγραμματισμός

Στάδια → κιβώτια (στο στάδιο t αποφασίζουμε αν θα φορτωθεί ή όχι το κιβώτιο t, t = 1, 2, ..., 5)

N = 5 (μικρός ορίζοντας)

Κατάσταση (t, x)

x = εφείδικο (διαθέσιμο) βάρος στο όχημα μετά από τις αποφάσεις για τα κιβώτια 1, 2, ..., t-1 (συμφ. πριν από την απόφαση για το κιβώτιο t)

Αποφάσεις : $a_t = \begin{cases} 1, & \text{φορτώνεται το κβ } t \\ 0, & \text{διαφορετικά} \end{cases}$

Σύνολο δυνατών αποφάσεων $D_t(x) = \begin{cases} \{0\}, & \text{αν } x < B_t \\ \{0, 1\}, & \text{αν } x \geq B_t \end{cases}$

π.χ. $D_3(4) = \{0\}$, $D_3(4) = \{0, 1\}$

Δυναμική

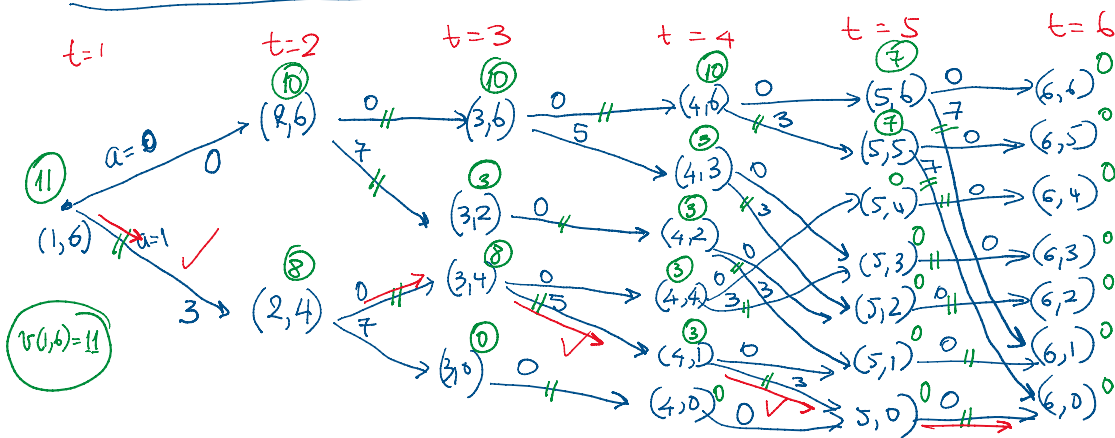
$$x_{t+1} = g_t(x_t, a_t) = \begin{cases} x_t - B_t, & \text{αν } a_t = 1 \\ x_t, & \text{αν } a_t = 0 \end{cases}$$

Κόστος ενός βήματος

$$c_t(x_t, a_t) = \begin{cases} A_t, & \text{αν } a_t = 1 \\ 0, & \text{αν } a_t = 0 \end{cases}$$

Τελικό κέρδος (μετά και ενώ νομ' ανόραται)

$$\hat{C}_{N+1}(x) = 0$$



Εξίσωση βέλτιστητας

$v(t, x) =$ μέγιστο δυνατά αξία από τα φορμια/ζων
 κελωίων $t, t+1, \dots, 5$
 αν στο κελ. t ανοπέριε βερος φορμια/ζων $= x$.

$$v(6, x) = 0$$

$t < 6$

$$U(t, x) = 0 + v(t+1, x) \quad x < B_t \quad (D_t(x) = \{0\})$$

$$v(t, x) = \max \begin{cases} A_t + v(t+1, x - B_t) & (a=1) \\ 0 + v(t+1, x) & (a=0) \end{cases} \quad x \geq B_t \quad (D_t(x) = \{0, 1\})$$

$$v(t, x) = \begin{cases} v(t+1, x) & x < B_t \\ \max \{ \dots \} & x > R_t \end{cases}$$

$$v(t, x) = \begin{cases} \max \{ \dots \} , & x \geq B_t \end{cases}$$

$$v(6, x) = 0$$

$$v(5, 0) = v(6, 0) = 0$$

$$v(5, 1) = v(6, 1) = 0$$

Βέλτιστη λύση $\left\{ \begin{array}{l} \text{φορτώνει τα } 1, 3, 4 \\ \text{μικτή αξία} = 11 \end{array} \right.$

3 κατηγορίες εφαρμογών ΔΠ

(Συντήρηση μηχανημάτων
Ελεγχος Ανοδεύσεων
Κατανομή Πόρων)

Συντήρηση και ανακατάσταση μηχανήματος

Μηχάνημα : Προγραμματισμός συντήρησης/ανακατάστασης
για N περιόδους

Δεδομένα

N = μικρός αριθμός

στην αρχή κάθε περιόδου βλέπουμε την κατάσταση του μηχ. κ' αποφασίζουμε αν θα γίνει συντήρηση.

Τού μιν. κ' αποφασίζουμε αν 'θα γίνει συντήρηση για μια ακόμη περίοδο ή θα αντικατασταθεί απλά από ένα νέο μωπάνι

$c(x)$ = κόστος συντήρησης μιας περιόδου για μιν. ηλικίας x (συν αρχή περιόδου)

$\mu(x)$ = αξία μεταώλησης μιν. ηλικίας x

T = τιμή αγοράς νέου μωπανήματος

H = ανώτατο όριο ηλικίας

x_1 = αρχική ηλικία (ηλικία μιν. συν αρχή περιόδου 1)

1) Στάδια \leftrightarrow περίοδοι λειτουργίας $t=1, 2, \dots, N+1$
 N = αρ. περιόδων προγραμματιστού

2) Κατάσταση (t, x) , x = ηλικία μωπανήματος συν αρχή ως περίοδος t

3) Απόφαση $a = \begin{cases} 1, & \text{συντήρηση} \\ 2, & \text{αντικατάσταση} \end{cases}$

$D_t(H) = \{2\}$

$$D_t(x) = \{1, 2\} \quad x \in \mathbb{H}$$

4) Δυναμική $x_{t+1} = g_t(x_t, a_t)$.

$$x_{t+1} = \begin{cases} x_t + 1, & a=1 \\ 1, & a=2 \end{cases}$$

5) Κόστος μιας περιόδου

$$c_t(x, a) = \begin{cases} c(x), & \text{αν } a=1 \\ T - \mu(x) + c(0), & a=2 \end{cases}$$

6) Τετραμηνίο κόστος (υπόθεση: το πρόβλημα εξελίσσεται στην αρχή περιόδου $N+1$ με μετακίνηση του μηχανήματος)

$$\hat{c}(x) = -\mu(x)$$

$v(t, x)$ = ελάχιστο κόστος συντήρησης/ανακατάστασης από περίοδο t έως $N+1$,

αν στην αρχή περιόδου t το μηχάνημα έχει ηλικία x .

$$v(N+1, x) = \hat{C}(x) = -\mu(x)$$

$$v(t, H) = T - \mu(H) + C(0) + v(t+1, 1), \quad \begin{matrix} t=1, \dots, N, \\ x=H \end{matrix}$$

$$v(t, x) = \min \begin{cases} C(x) + v(t+1, x+1), \\ T - \mu(x) + C(0) + v(t+1, 1) \end{cases}, \quad t=1, 2, \dots, N, \quad x < H$$

στο εν λόγω πρόβλημα παραβλέπεται η απιδ. δεξιά είναι.