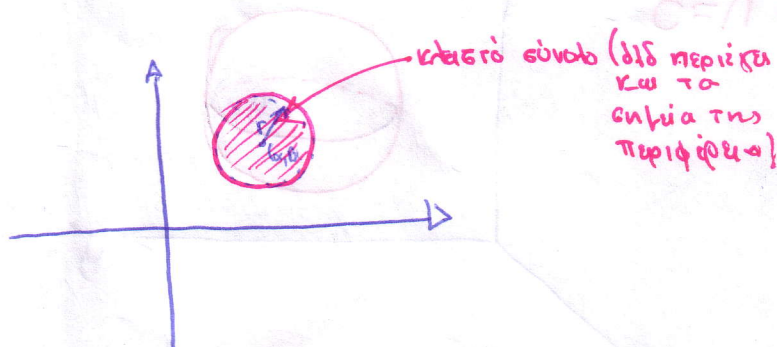
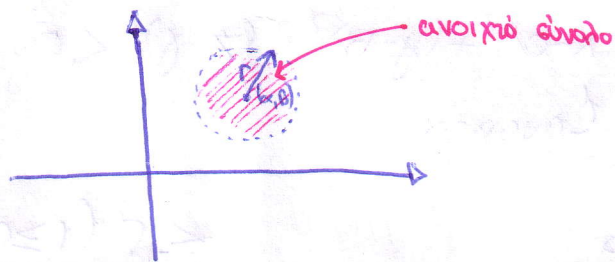


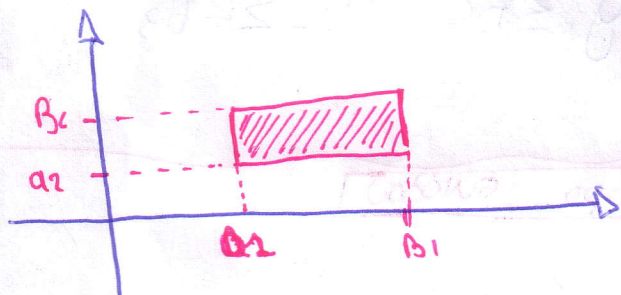
(Συνέχεια μεθ. 3ο)

• $n=2$ $S((a,b), r) = \{(x,y) : (x-a)^2 + (y-b)^2 < r^2\}$ ($r > 0$)
 \leq ($r \geq 0$)

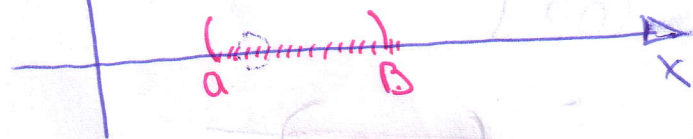


Καρτεσιανό γινόμενο:

$B = [a_1, b_1] \times [a_2, b_2] = \{(x,y) \mid a_1 \leq x \leq b_1, a_2 \leq y \leq b_2\}$
 κλειστό σύνολο



• $n=2$
y



Στον \mathbb{R} το (a,b) ήταν ένα ανοικτό σύνολο

Στον \mathbb{R}^2 το (a,b) είναι ανοικτό?;

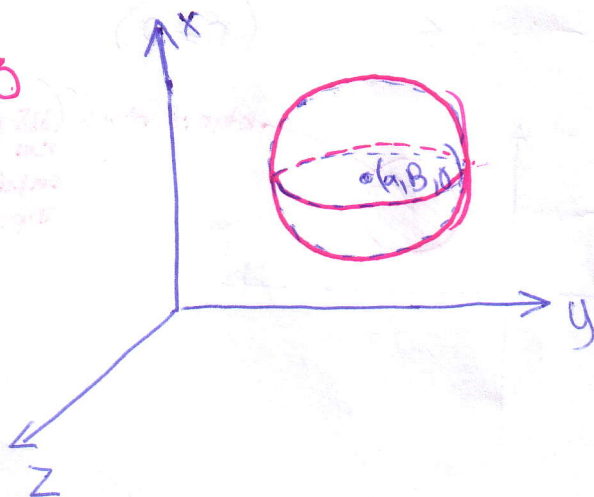
Απάντηση: Δεν είναι ανακωσική, $A = \{(x,y) : x \in (a,b), y=0\}$

(! Δεν μπορείς να θέσεις ένα εσθίγραφο φίλημα είναι κύκλος.)

Παρατήρηση

! Αν ένα σύνολο είναι ανοικτό στον \mathbb{R} δεν είναι απαραίτητο να είναι κλειστό και στον \mathbb{R}^n . Αντίθετα αν ένα σύνολο είναι κλειστό στον \mathbb{R} τότε είναι και στον \mathbb{R}^n .

• $n=3$



$$S((a,b,c), r) = \{ (x,y,z) \in \mathbb{R}^3 : (x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 < r^2 \}$$

Ανοικτό

$$\bar{S} \leq r^2 (r \geq 0)$$

↑ κλειστό.

Ορθοπίνακιο (παραλληλεπίπεδο).

$n=3$

$$B = [a_1, b_1] \times [a_2, b_2] \times [a_3, b_3] =$$

$$= \{ (x,y,z) \mid a_1 \leq x \leq b_1, a_2 \leq y \leq b_2, a_3 \leq z \leq b_3 \}$$

↑ κλειστό σύνολο

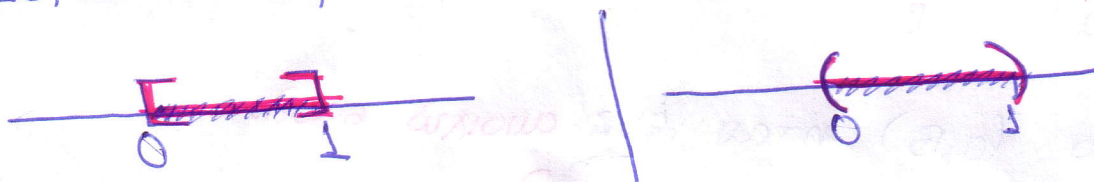
Σύνορο συνόλου

► Σύνορο (του A):
 $A \subseteq \mathbb{R}$

$$\partial A = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n : \forall \epsilon > 0 \ S(\vec{x}, \epsilon) \cap A \neq \emptyset \text{ και } S(\vec{x}, \epsilon) \cap (\mathbb{R}^n \setminus A) \neq \emptyset \}$$

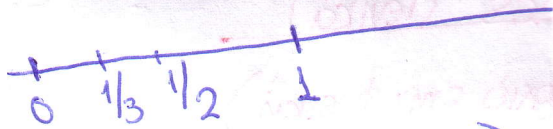
Παραδείγματα

(1) $A = [0, 1]$ ή $(0, 1)$ ή $[0, 1)$ ή $(0, 1]$



$$\partial A = \{0, 1\}$$

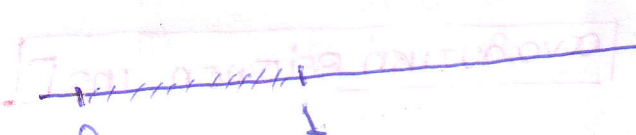
(2)



$$A = \left\{ 1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \dots, \frac{1}{n} \right\}$$

$$\boxed{\partial A = A \cup \{0\}}$$

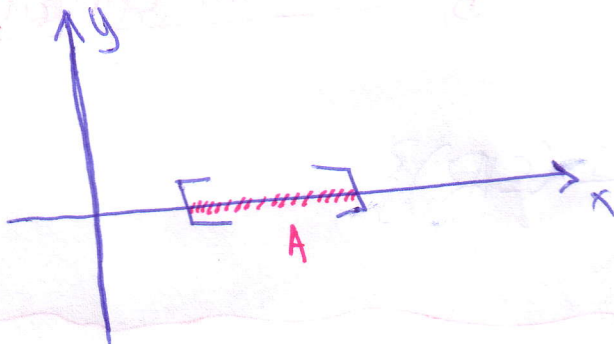
(3) $A = \mathbb{Q} \cap [0, 1]$



$$\partial A = \emptyset$$

$$\rightarrow \partial A = [0, 1]$$

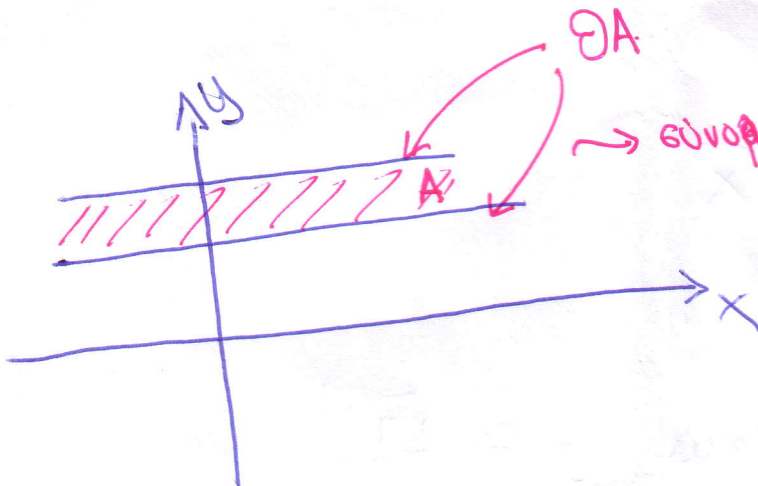
(4)



$$\partial A = A$$

! Το σύνολο εξαρτάται από το σε ποιον χώρο εξετάζουμε !

(5)



→ σύνολο εδώ είναι οι δύο παράλληλες ευθείες

Καμπύλες και επιφάνειες (Γενικά)

(I) Καμπύλες στον \mathbb{R}^2 (τροχιές στην φυσική)

⊕ Μια καμπύλη στον \mathbb{R}^2 μπορεί να οριστεί με άλλους τρόπους.

• Συμβολίζονται με: Γ

• Περιγράφονται με: ένα σύνολο $\{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 : F(x,y)=0 \}$ όπου $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ αν ισχύει αυτό είναι η

α) Αναλυτική εξίσωση της Γ

Ομοίως

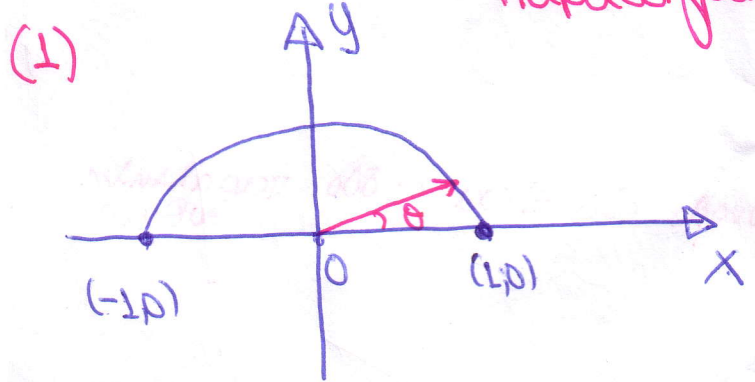
• $\Gamma : \{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 : y=f(x) \}$ όπου $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

β) Καρτεσιανή εξίσωση της

• $\Gamma : \{ \vec{r}(t) = (x(t), y(t)), t \in I (\subseteq \mathbb{R}) \}$

Παραμετρική εξίσωση της Γ

Παραδείγματα



α) Αναλυτική εξίσωση

$x^2 + y^2 = 1$; $x \in [-1, 1]$ και $y \in [0, 1]$

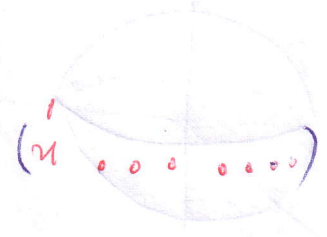
β) Καρτεσιανή $y = \sqrt{1-x^2}$ $x \in [-1, 1]$

γ) Παραμετρική $t=x \rightarrow \vec{r}(t) = (t, \sqrt{1-t^2})$ $t \in [-1, 1]$

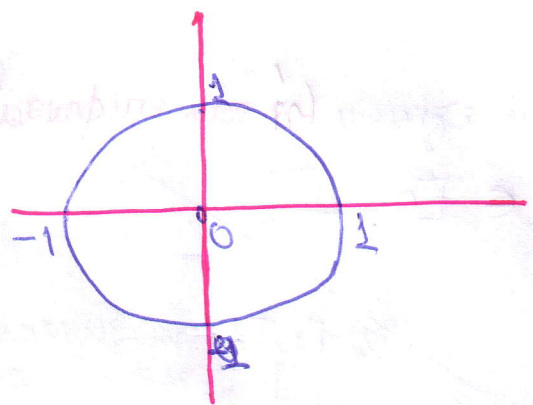
η $\vec{r}(\theta) = (\cos\theta, \sin\theta)$ $\theta \in [0, \pi]$ αν $t = \theta$

επιπέδου παραδ. (1.8) σε Α. (2)

ή $\vec{r}(t) = (\cos 2t, \sin 2t)$ $t \in [0, \frac{\pi}{2}]$



(2)



(α) Αναλυτική: $x^2 + y^2 = 1$

(β) Καρτεσιανή: Δεν υπάρχει.

(γ) Παραμετρική: $\vec{r}(t) = (\cos t, \sin t)$ $\theta \in [0, 2\pi]$

Επιφάνειες στον \mathbb{R}^3

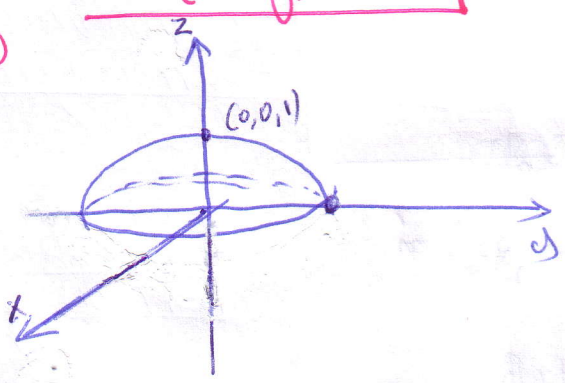
$S := \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : F(x, y, z) = 0 \}$: Αναλυτική εξίσωση.

$\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z = F(x, y) \}$ (ή $y = g(x, z)$ ή $x = h(y, z)$) : Καρτεσιανή

$\{ \vec{r}(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v)) \}$: Παραμετρική εξίσωση.

Παραδείγματα 1 :

(1)



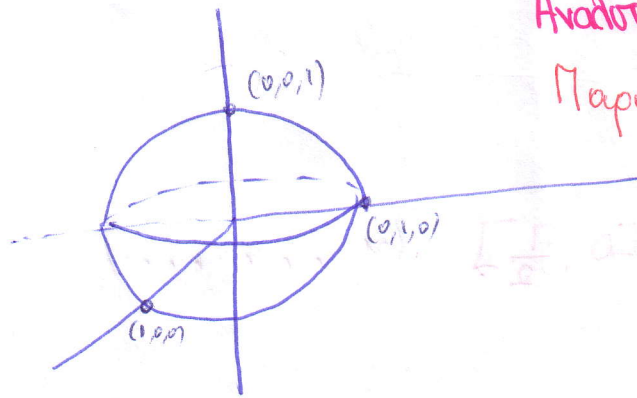
Αναλυτική : $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ $z \geq 0$
Καρτεσιανή : $z = \sqrt{1 - x^2 - y^2}$ $x^2 + y^2 \leq 1$
Παραμετρική : $\vec{r}(x, y) = (x, y, \sqrt{1 - x^2 - y^2})$ $x^2 + y^2 \leq 1$
(ή ;)

2

Αναδοτική: $x^2 + y^2 + z^2 = 1$

24

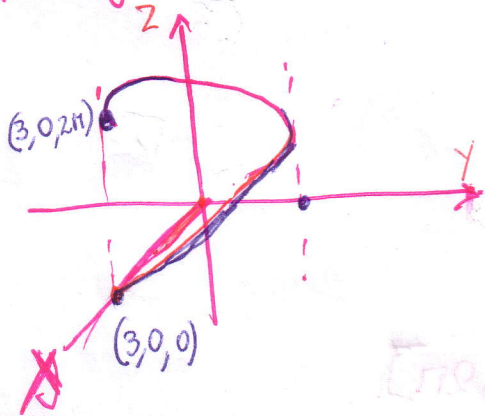
Παραμετρική (j)



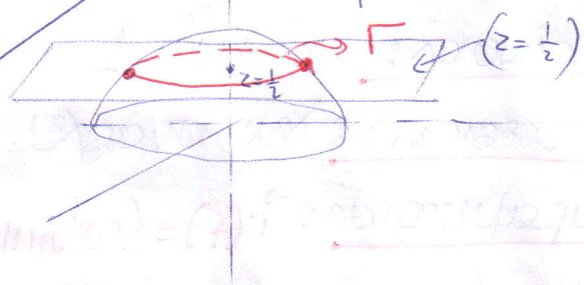
Καμπύλες στον \mathbb{R}^3

• $\Gamma: \vec{r}(t) = (x(t), y(t), z(t))$ παραμετρική εξίσωση (ή τομή επιφανείων)

Παράδειγμα (1) $\vec{r}(t) = (3\cos t, 3\sin t, t) \quad t \in [0, 2\pi]$

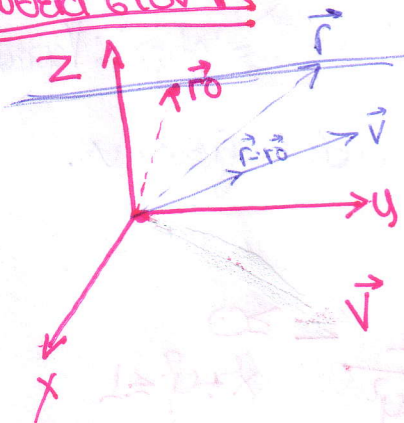


(2) $\Gamma: \begin{cases} \text{Τομή ως } \{x, y, z\}: x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ \text{με } \omega \text{ επίπεδο } z = \frac{1}{2} \end{cases}$



Ειδικές Καμπύλες επιφανείων στον \mathbb{R}^3

Ευθεία στον \mathbb{R}^3



Εξίσωση ευθείας που διαέρχεται από το r_0 παράλληλο του $\vec{v} \neq \vec{0}$

l: $\vec{r} - r_0 = t\vec{v}, \quad t \in \mathbb{R}$

$r_0 = (x_0, y_0, z_0)$

$\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$

$(x(t), y(t), z(t)) = (x_0, y_0, z_0) + t(v_1, v_2, v_3) \quad t \in \mathbb{R}$

\Rightarrow

$x(t) = x_0 + tv_1$ $y(t) = y_0 + tv_2$ $z(t) = z_0 + tv_3$	$t \in \mathbb{R}$
---	--------------------

(6ωex. 6EA. 1) $\vec{r} = \frac{x-x_0}{v_1} = \frac{y-y_0}{v_2} = \frac{z-z_0}{v_3}$ ($v_1, v_2, v_3 \neq 0$)

Παραδείγματα: (1) $\vec{r}_0 = (-2, 0, 4)$
 $\vec{v} = (2, 4, -2)$

$\vec{r}(t) = (-2, 0, 4) + t(2, 4, -2)$

$x = -2 + 2t$
 $y = 4t$
 $z = 4 - 2t$ $t \in \mathbb{R}$

(2) $\vec{r}_0 = (-3, 2, -3)$
 $\vec{v} = (4, -3, 7)$ } ζητείται η ευθεία που διέρχεται από αυτά τα 2 σημεία.

~~(1)~~ $\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + t(\vec{r}_1 - \vec{r}_0)$...

$\vec{r}(t) = (-3, 2, -3) + t(4, -3, 7), t \in \mathbb{R}$

(3) $[\vec{r}_0, \vec{r}_1] = \{ (-3, 2, -3) + t(4, -3, 7) : t \in [0, 1] \}$

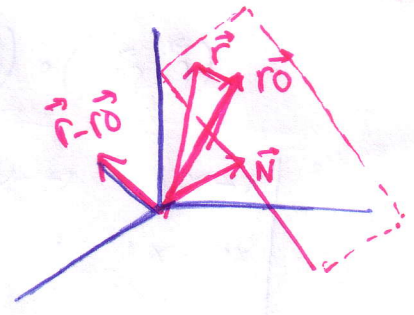
↑ προκύπτει ότι $t \in [0, 1]$ αν αντικαταστήσω τα $0, 1$ στην εξίσωση $\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + t(\vec{r}_1 - \vec{r}_0)$ να προκύψουν αντίστοιχα τα \vec{r}_0, \vec{r}_1 που ορίζουν το ζητούμενο ευθύγραμμο τμήμα.

Επίπεδο στον \mathbb{R}^3

$\vec{r}_0 = (x_0, y_0, z_0)$ $\vec{N} = (A, B, \Gamma) \neq (0, 0, 0)$
 Επίπεδο διέρχεται από ω $\vec{r}_0 \perp \vec{N}$

$\vec{r} = (x, y, z) \in$ στο επίπεδο (βλ. σχήμα)

δηλαδή $\vec{r} - \vec{r}_0 \perp \vec{N}$ δηλ. $(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{N} = 0$



$Ax + By + \Gamma z + \Delta = 0$ όπου $\Delta = -(Ax_0 + By_0 + \Gamma z_0)$ → εξίσωση επιπέδου

Παραδείγματα

26

$$(1) \vec{r}_0 = (-3, 0, 7) \\ \vec{N} = (5, 2, -1)$$

εξ. επιπέδου που διέρχεται από το \vec{r}_0 και $\perp \vec{N}$

$$\text{Γράφει } Ax + By + Cz + D = 0$$

$$D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0) =$$

$$5x + 2y - z + D = 0$$

$$D = -(5(-3) + 0 - 7) = -15 - 7 = -22$$

$$\text{Άρα } \boxed{5x + 2y - z - 22 = 0} \rightarrow \text{η ζητούμενη εξίσωση.}$$

$$(2) \begin{cases} \vec{r}_1 = (x_1, y_1, z_1) \\ \vec{r}_2 = (x_2, y_2, z_2) \\ \vec{r}_3 = (x_3, y_3, z_3) \end{cases}$$

Γραμμικά ανεξάρτητα / Επίπεδο που περνά από 3 σημεία

$$\text{Ένα κάθετο : } \vec{N} = (\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \times (\vec{r}_3 - \vec{r}_1)$$

(! το κάθετο σε 2 διανύσματα είναι το εσωτερικό τους γινόμενο)

$$(\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot ((\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \times (\vec{r}_3 - \vec{r}_1)) = 0$$

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = 0$$