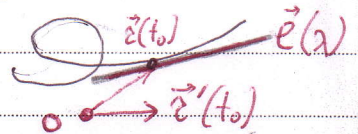


Εφαπτόμενο επίπεδο (εφαπτόμενη ευθεία) σε λεία επιφάνεια (λεία καμπύλη). Θα χρησιμοποιήσουμε συνάρ. $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $n \geq 2$, C^1 , $\nabla F(x, y, z) \neq \vec{0}$, $\vec{r}: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$, $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$ (F, \vec{r} λείες) ελεγχθεί θα χρειαστούμε την Α2. Παραγωγική (όλοι συν. είναι διαφορίσιμες)

Βασικός Ορισμός

Έστω $\vec{r}: I \rightarrow \mathbb{R}^n$, $I \subseteq \mathbb{R}$, $I = \text{διάστημα}$, $\exists \vec{r}'$. Τότε η ευθεία $\vec{l}(\lambda) = \vec{r}(t_0) + \lambda \vec{r}'(t_0)$, $\lambda \in \mathbb{R}$ (πέρα από το $\vec{r}'(t_0)$ και είναι $\parallel \vec{r}'(t_0)$) ονομάζεται εφ. ευθεία της $\Gamma: \vec{r} = \vec{r}(t)$ στο σημείο $\vec{r}(t_0)$.

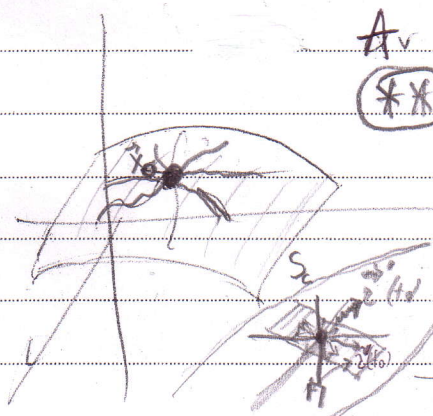


Ορισμός εφ. Επιπέδου (ευθείας για n=2) μιας επιφάνειας (καμπύλης)

Έστω $c \in \mathbb{R}$, $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $S_c = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n : F(\vec{x}) = c \}$, $x_0 \in S_c$. Εάν $\vec{r}: I \rightarrow \mathbb{R}^n$ τυχαία καμπύλη πάνω στην S_c ($F(\vec{r}(t)) = c$, $t \in I$) που πέρα από το x_0 (δηλ. $\exists t_0 \in I, \vec{r}(t_0) = x_0$).

[Παίρνω μία τυχαία καμπύλη και ορίζω το $\vec{r}'(t_0)$]

Αν όλα τα $\vec{r}'(t_0)$ ανήκουν στο ίδιο $(*)$ επίπεδο Π , τότε το εφ. επίπεδο στην S_c στο x_0 ορίζεται το $x_0 + \Pi$.



60 σταθμικές επιφάνειες (καμπύλες για n=2)

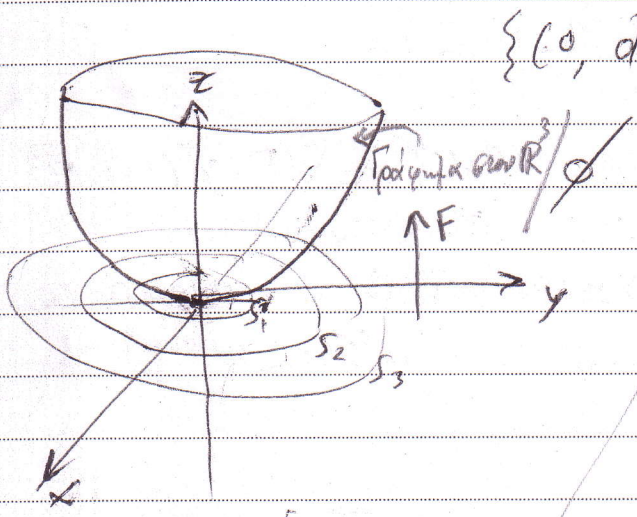
$F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $c \in \mathbb{R}$
 Η $S_c = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n : F(\vec{x}) = c \}$ ονομάζεται ισοσταθμική επιφάνεια, σταθμής c

Εάν το βαθμωτό πεδίο μεταβλητών θερμοκρασία, ύψος τότε η S_c καλείται ισοθερμική, ισοψηφική κτλ

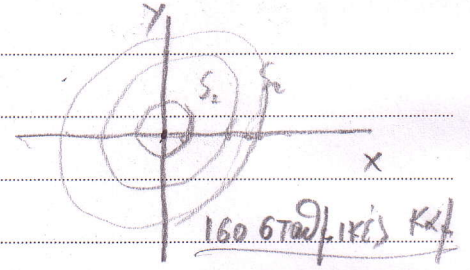
Παράδειγμα:

1) $F(x,y) = x^2 + y^2, (x,y) \in \mathbb{R}^2$
 $c \in \mathbb{R}, S_c = \{(x,y) : x^2 + y^2 = c\} \quad c > 0$

για $n=2$ (οι τύπες είναι γραφικά ως F στον \mathbb{R}^2)
 είναι παραβάτο επίπεδο

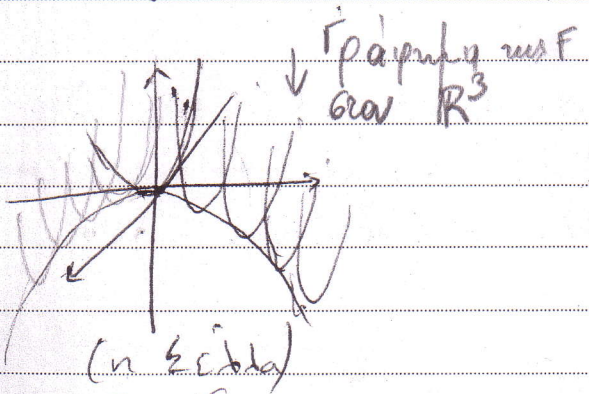
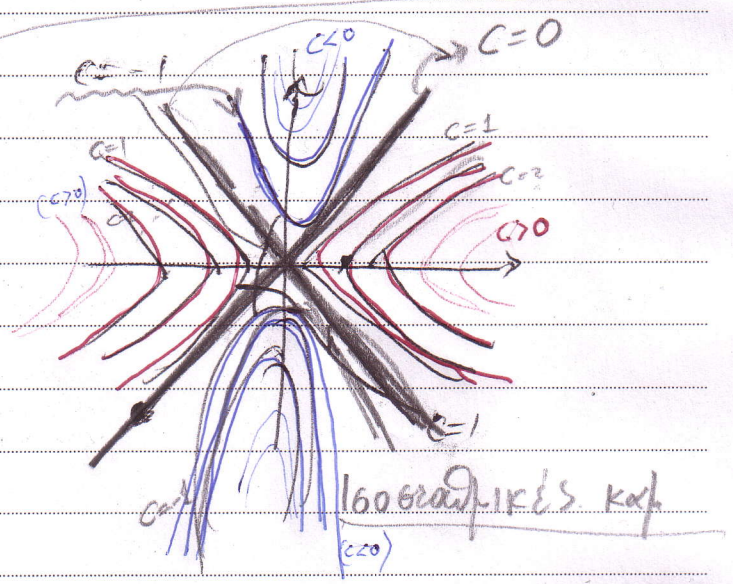


$\{c, d\}, c=0$
 $c < 0$



Παράδειγμα

2) $F(x,y) = x^2 - y^2$

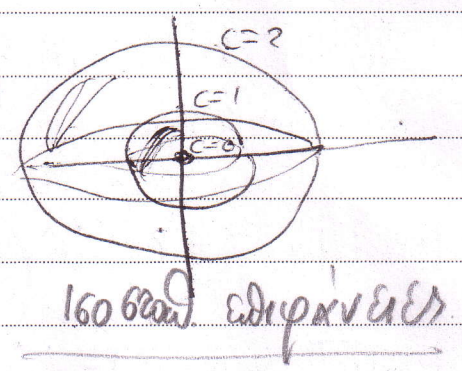


$S_1 = \{(x,y) : x^2 - y^2 = 1\} = \{(x, \sqrt{x^2 - 1}) : |x| \geq 1\}$
 $\cup \{(x, -\sqrt{x^2 - 1}) : |x| \geq 1\}$

(n επίπεδα)
 Παράδειγμα

3) $F(x,y,z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

οι 160 βρωμ. ικ. κ. κ. είναι σφαίρες στον \mathbb{R}^3
 Το γραφικό ως F είναι κώνος στον \mathbb{R}^4



Εύρεση του καθετού διανύσματος στην επιφάνεια
(καμπύλη, $n=2$)
(ΙΣΟΣΤΑΘΜΙΚΗ) $S_c = \{ \vec{x} : F(\vec{x}) = c \}$ στο $\vec{x}_0 \in S_c$.

Έστω $\vec{r} : I \rightarrow \mathbb{R}^n$ πάνω στην S_c , $\vec{r}(t_0) = \vec{x}_0$ δηλ.
 $F(\vec{r}(t)) = c$, $t \in I$ και $\vec{r}'(t_0) = \vec{v}$
($F \circ \vec{r}$)

Από αλγεβρική παραγώγιση, $0 = \frac{d(F \circ \vec{r}(t))}{dt} = \nabla F(\vec{r}(t)) \cdot \vec{r}'(t)$

Αρα $\nabla F(\vec{x}_0) \cdot \vec{r}'(t_0) = 0$ (= ανάδειξη υπάρχει σε οποιαδήποτε
εφαπτη. διάνυσμα)

δηλ. $\nabla F(\vec{x}_0) \perp \Gamma (**)$

Αρα. εφ. εφ. εφ. επιπέδου της S_c στο \vec{x}_0 .

είναι: $(\vec{x} - \vec{x}_0) \cdot \nabla F(\vec{x}_0) = 0$

Αρα το $\nabla F(\vec{x}_0)$ κάθετο στο εφ. επίπεδο της S_c στο \vec{x}_0 .
Λέμε ότι $\nabla F(\vec{x}_0)$ είναι κάθετο στην S_c στο \vec{x}_0 . Η κάθετη
ευθεία στην S_c στο \vec{x}_0 : $\vec{p}(\lambda) = \vec{x}_0 + \lambda \nabla F(\vec{x}_0)$, $\lambda \in \mathbb{R}$
(δηλ. $n=1$ στο εφ. επίπεδο)

Ειδική περίπτωση: Η επιφάνεια S_c ως ΓΡΑΦΗΜΑ συνάρτησης

$S_c = \{ (\vec{y}, z) \in \mathbb{R}^{n-1} \times \mathbb{R} : z = f(\vec{y}) \}$

δηλ. η S_c είναι το γράφημα της $z = f(\vec{y})$
(S_c υπ. επίφωση $z = f(\vec{y})$)

$F(\vec{y}, z) = z - f(\vec{y}) = 0$ (Αν επίφωση)

$\vec{\nabla} F(\vec{y}_0, z_0) = (-\nabla f(\vec{y}_0), 1)$. Το εφ. επίπεδο στο (\vec{y}_0, z_0) :

$$((\vec{y}, z) - (\vec{y}_0, z_0)) \cdot (-\nabla f(\vec{y}_0), 1) = 0$$

$$\boxed{z - z_0 = \nabla f(\vec{y}_0)(\vec{y} - \vec{y}_0)} \quad (\text{η Γραφικολογία της } f \text{ στο } \vec{y}_0)$$

Αναλυτικά για $n=2, n=3$

• $n=2$

~~στην~~

$$\Gamma_c = \{(x, y) : F(x, y) = c\} \quad (\text{Αναλ. επίπεδου})$$

$(x_0, y_0) \in \Gamma_c$. Τότε η εφ. ευθεία

της Γ_c στο (x_0, y_0)

$$(x - x_0) \frac{\partial F}{\partial x}(x_0, y_0) + (y - y_0) \frac{\partial F}{\partial y}(x_0, y_0) = 0$$

$$\text{av } \Gamma_c = \{(x, y) : y = f(x)\} \text{ στο } (x_0, y_0) \in \Gamma_c \quad (\text{Καρ. επίπεδου})$$

$$(y - y_0) = f'(x_0)(x - x_0)$$

$$y = y_0 + f'(x_0)(x - x_0) \quad (\text{Γνωστό!}) \quad \text{εφ. εφαρτ.}$$

(Γραφικολογία της f στο x_0)

• $n=3$

$$S_c = \{(x, y, z) : F(x, y, z) = c\}, \quad (x_0, y_0, z_0) \in S_c$$

εφ. επιφ. στο (x_0, y_0, z_0) :

$$(x - x_0) \frac{\partial F}{\partial x}(x_0, y_0, z_0) + (y - y_0) \frac{\partial F}{\partial y}(x_0, y_0, z_0) + (z - z_0) \frac{\partial F}{\partial z}(x_0, y_0, z_0) = 0$$

$$\text{av } S_c = \{(x, y, z) : z = f(x, y)\}$$

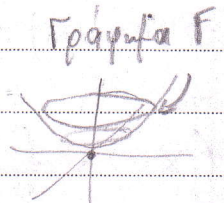
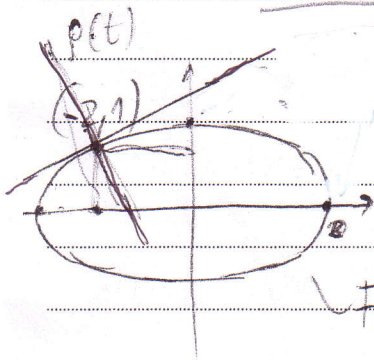
$$z = z_0 + \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)(x - x_0) + \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)(y - y_0)$$

(Γραφικολογία της f στο (x_0, y_0))

Ακτίβες:

1η) $\Gamma: \left(\frac{x}{2}\right)^2 + y^2 = 2$. Εφ. Ευθεία στο $(-2, 1)$

Κάθετη στην Γ στο $(-2, 1)$



• 1ος τρόπος: $F(x,y) = \frac{x^2}{4} + y^2$

επιχειρηματικό παραβολοειδές

Γιδοσταθμική $F(x,y) = 2$

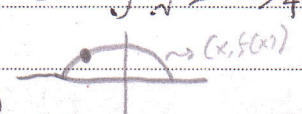
$(x-x_0) \cdot \frac{\partial F}{\partial x}(x_0, y_0) + (y-y_0) \cdot \frac{\partial F}{\partial y}(x_0, y_0) = 0$

Αναλυτική Εξίσωση

$\left. \begin{matrix} x_0 = -2 \\ y_0 = 1 \end{matrix} \right\} \rightarrow \boxed{y = \frac{1}{2}x + 2}$ εφ. ευθεία

• 2ος τρόπος τονικά η Γ είναι το τμήμα της $y = \sqrt{2-x^2/4}$

Εφ. Ευθεία $y = y_0 + f'(x_0)(x-x_0)$



$\boxed{y = \frac{1}{2}x + 2}$

καρτεσιανή Εξίσωση

• 3ος τρόπος

$\left. \begin{matrix} \frac{x}{\sqrt{2}} = \cos t \\ \frac{y}{\sqrt{2}} = \sin t \end{matrix} \right\} \vec{r}(t) = (\sqrt{2} \cos t, \sqrt{2} \sin t)$
 $\vec{r}'(t) = (-\sqrt{2} \sin t, \sqrt{2} \cos t)$

παραμετρική Εξίσωση

$(-2, 1) = (-\sqrt{2} \sin t_0, \sqrt{2} \cos t_0)$

Εφ. Ευθεία: $\vec{r}(\lambda) = \vec{r}(t_0) + \lambda (\vec{r}'(t_0)) = (-2, 1) + \lambda (-2, -1)$

$\left. \begin{matrix} x = -2 - 2\lambda \\ y = 1 - \lambda \end{matrix} \right\} \Rightarrow \boxed{y = \frac{1}{2}x + 2}$

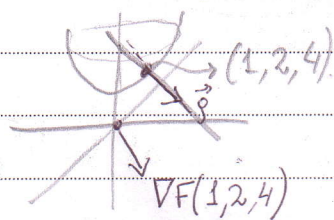
→ Κάθε ευθεία της Γ στο $(-2, 1)$

$$\begin{aligned} \vec{p}(t) &= (-2, 1) + t \nabla F(-2, 1) = \\ &= (-2, 1) + t \left(\frac{2(-2)}{4}, 2 \cdot 1 \right) = \\ &= (-2, 1) + t(-1, 2), \quad \begin{cases} x = -2 - t \\ y = 1 + 2t \end{cases} \Rightarrow 2x + y = -3 \end{aligned}$$

2η Απάντηση

Να βρεθεί η ευθεία + κατεύθυνση ευθείας στην επιφάνεια

$x^2 + y^2 + z - 9 = 0$ στο $(1, 2, 4)$



α' τρόπος:

$F(x, y, z) = x^2 + y^2 + z, \quad \mathcal{S}_9 = \{(x, y, z) \mid F(x, y, z) = 9\}$
 $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$

Εξ. επιφ. : $(x-1) \frac{\partial F}{\partial x}(1, 2, 4) + (y-2) \frac{\partial F}{\partial y}(1, 2, 4) + (z-4) \frac{\partial F}{\partial z}(1, 2, 4) = 0$
 Επιφάνεια στην οποία είναι 100 σταθμ. mm' $\nabla F(1, 2, 4) \cdot (x-1, y-2, z-4) = 0$

$2x + 4y + z = 14$

β' τρόπος: $z = -x^2 - y^2 + 9$ στο $(1, 2, 4)$

Επιφάνεια στην οποία είναι 100 σταθμ. mm' της συνάρτησης

Εξ. επιφ. : $f(x, y) = -x^2 - y^2 + 9$

$z = 4 + \frac{\partial f}{\partial x}(1, 2) \cdot (x-1) + \frac{\partial f}{\partial y}(1, 2) \cdot (y-2)$

$z = 14 - 2x - 4y$

κάθε ευθεία

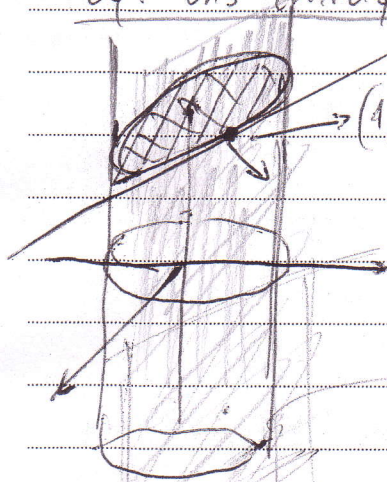
$$\begin{aligned} \vec{p}(t) &= (1, 2, 4) + t \nabla F(1, 2, 4) \\ &= (1, 2, 4) + t(2, 4, 1) \end{aligned}$$

3) επιφάνειες $F(x,y,z) = x^2 + y^2 - 2 = 0$

$G(x,y,z) = x + z - 4 = 0$ ← επιπέδο!!!

τέμνονται σε μία έλλειψη.

Εγ. της έλλειψης στο $(1,1,3)$



α) τρόπο
εφαπτόμενο επίπεδο στον
κύλινδρο:

$\nabla F(1,1,3) (x-1, y-1, z-3) = 0$

$2x + 2y = 4$

Εφαπτ. Ευθεία: $\begin{cases} 2x + 2y = 4 \\ x + z - 4 = 0 \end{cases}$ | Τομή των επιπέδων

β) Τρόπος (Thomas)
Σχολ. βελ. 890. παρ. 11.

πάρνει κάθετο στον κύλινδρο, κάθετο στο επίπεδο και τότε το εσωτερ. γινόμενο είναι το

εφαπτόμενο
ευθεία

Κάθετο στον κύλινδρο στο $(1,1,3)$: $\nabla F(1,1,3) = (2, 2, 0)$

Κάθετο στο επίπεδο : $\nabla G(1,1,3) = (1, 0, 1)$

Άρα η εφ. ευθεία // στο $\nabla F(1,1,3) \times \nabla G(1,1,3) = (2, -2, -2)$.

$\vec{r}(t) = (1, 1, 3) + t(2, -2, -2)$ $\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - 2t \\ z = 3 - 2t \end{cases}$

ή $\begin{cases} x + y = 2 \\ x + z = 4 \end{cases}$ | Τομή των επιπέδων

Συμ: Με όμοιον τρόπο θα μπορούσαμε να βρούμε το εφ. επίπεδο (ευθεία) σε επιφάνεια (καμπύλη). Προσπάθει τον απλούστερο!