

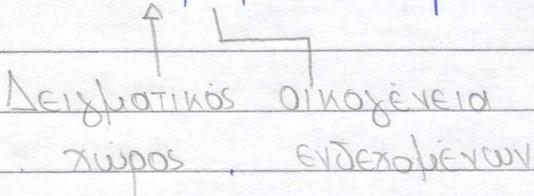
15/9/13

# Παραδείγματα

## 1. Πλαίσιο

→ Συνάρτηση πιθανότητας

$(\Omega, \mathcal{A}, P) \leftrightarrow$  Χώρος Πιθανότητας



Αξίωμα 1:  $0 \leq P(A) \leq 1$

Αξίωμα 2:  $P(\Omega) = 1$

Αξίωμα 3:  $A_1, A_2, \dots$  ζένα ανά δύο (Ασυμβαστά)

↳ (αν γίνει το ένα δεν γίνονται τα άλλα)

$$\Rightarrow P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$

## 9. Ιδιότητες

1.  $P(\emptyset) = 0$  Αδύνατο ενδεχόμενο

(Πιθανότητα κενού  $\rightarrow 0$  όπως 0 πιθανότητα όχι κατά ανάγκη)

9.  $P(E^c) = 1 - P(E)$

→ Τολμή

3. P(E ∪ F) = P(E) + P(F) - P(EF) (Αρχή Εγκλεισμού - Αποκλεισμού)

4. P(E1 ∪ E2 ∪ ... ∪ En) = Σ P(Ei) - Σ P(Ei ∩ Ej) + Σ P(Ei ∩ Ej ∩ Ek) - ... + (-1)^(n+1) P(E1 ∩ E2 ∩ ... ∩ En)

5. A ⊆ B ⇒ P(A) ≤ P(B)

6. P(∪\_{i=1}^∞ Ei) ≤ Σ\_{i=1}^∞ P(Ei) (Η ιδιότητα ισχύει όταν είναι ασυμβίβαστα)

7. E1 ⊆ E2 ⊆ E3 ⊆ ... P(∪\_{n=1}^∞ En) = lim\_{n→∞} P(En)

8. E1 ⊇ E2 ⊇ E3 ⊇ ... P(∩\_{n=1}^∞ En) = lim\_{n→∞} P(En)

3. Αποδείξεις

1. P(∅) = 0

E1 = ∅, E2 = E3 = ... = ∅

P(∪\_{i=1}^∞ Ei) = Σ\_{i=1}^∞ P(Ei) ⇒ P(∅) = P(E1) + P(∅) + P(∅) + ...

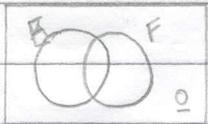
⇒ P(∅) = 0 (P(∅) ≥ 0)

2. P(E^c) = 1 - P(E)

E1 = E, E2 = E^c, E3 = E4 = ... = ∅

Όμοια με την 1

3.  $P(E \cup F) = P(E) + P(F) - P(EF)$



$$P(E \cup F) = P(EF^c \cup EF \cup E^cF)$$

$$= P(EF^c) + P(EF) + P(E^cF)$$

$$= P(E) + P(F) - P(EF)$$

4.  $P(E_1 \cup E_2 \cup \dots \cup E_n) = \sum P(E_i) - \sum P(E_i E_j) + \sum P(E_i E_j E_k) - \dots + (-1)^{n+1} P(E_1 E_2 \dots E_n)$

Όπως η 3 + Επαιχνίδι

5.  $A \subseteq B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$

$B = A \cup (B \setminus A) \rightarrow$  ασυμβίβαστα

$\Rightarrow P(B) = P(A) + P(B \setminus A) \geq 0$

$\Rightarrow P(A) \leq P(B)$

6.  $P(\bigcup_{i=1}^{\infty} E_i) \leq \sum_{i=1}^{\infty} P(E_i)$

$\bigcup_{i=1}^n E_i = E_1 \cup E_2 \cup \dots \cup E_n$   
 $\uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow$   
 $F_1 \quad F_2 \quad F_3 \quad \dots \quad F_n \rightarrow \exists \text{ είναι μεταξύ τους}$   
 $= \bigcup_{i=1}^n F_i$

**ΒΑΣΙΚΗ ΤΕΧΝΙΚΗ**

Γενικά,  $\bigcup_{i=1}^{\infty} E_i = \bigcup_{i=1}^{\infty} F_i$

$P(\bigcup_{i=1}^{\infty} E_i) = P(\bigcup_{i=1}^{\infty} F_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(F_i) \leq \sum_{i=1}^{\infty} P(E_i)$

$\rightarrow$  ασυμβίβαστα

7.  $E_1 \subseteq E_2 \subseteq \dots$ ,  $P(\bigcup_{n=1}^{\infty} E_n) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(E_n)$

Détouche  $F_i = E_i \cap E_1^c \cap E_2^c \dots E_{i-1}^c = E_i \cdot E_{i-1}^c =$

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty} E_i) = P(\bigcup_{i=1}^{\infty} F_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(F_i) = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n P(F_i) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(\bigcup_{i=1}^n F_i)$$

$$= \lim_{n \rightarrow \infty} P(\bigcup_{i=1}^n E_i) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(E_n)$$

↳  $P(E_n)$

8.  $E_1 \supseteq E_2 \supseteq \dots$ ,  $P(\bigcap_{n=1}^{\infty} E_n) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(E_n)$

$E_1^c \subseteq E_2^c \subseteq E_3^c \dots$

$$P(\bigcup_{n=1}^{\infty} E_n^c) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(E_n^c) \Rightarrow P((\bigcap_{n=1}^{\infty} E_n)^c) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(E_n^c)$$

$$\Rightarrow 1 - P(\bigcap_{n=1}^{\infty} E_n) = 1 - \lim_{n \rightarrow \infty} P(E_n) \Rightarrow P(\bigcap_{n=1}^{\infty} E_n) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(E_n)$$

FAVORABLE TERMINI

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty} E_i) = P(\bigcup_{i=1}^{\infty} F_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(F_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(E_i) - \sum_{i=1}^{\infty} P(E_{i-1}) = P(E_1)$$

### 4. Παράδειγμα

Οικογένεια με 4 παιδιά

Τι είναι πιθανότερο για το φύλο των παιδιών;

3-1 ή 2-2;

### Υποψήφιοι Δειγματικοί χώροι

$$\Omega_1 = \{0-4, 1-3, 2-2, 3-1, 4-0\}$$

A-K (με βάση το πλήθος των αγοριών)

$$\Omega_2 = \{4 \text{ όμοιου φύλου}, 3 \text{ όμοιου φύλου} - 1 \text{ διαφορετικού}, 2-2\}$$

$$\Omega_3 = \{AAAA, AAAK, AAKA, \dots, KKKK\}$$

(Με βάση την καταγραφή του φύλου με τη σειρά γέννησης)

► Από όλους τους δειγματικούς χώρους "καλός" είναι αυτός που έχει ισοπίθανα στοιχεία.

Ο  $\Omega_3$  έχει ισοπίθανα δειγματικά σημεία.

$$\text{Πιθανότητα "3-1"} = \frac{\text{ευνοϊκές}}{\text{δυνατές}} = \frac{8}{16} = \frac{1}{2}$$

$$\text{Πιθανότητα "2-2"} = \frac{\text{ευνοϊκές}}{\text{δυνατές}} = \frac{6}{16} = \frac{3}{8}$$

$$\text{Πιθανότητα "4-0"} = \frac{\text{ευνοϊκές}}{\text{δυνατές}} = \frac{2}{16} = \frac{1}{8}$$

$$= P(A) + P(B) + P(C) + P(D) + P(E) + P(F) + P(G) + P(H) = \frac{1}{2} + \frac{3}{8} + \frac{1}{8} + \dots$$

## 5. Παράδειγμα

3 φίλοι πλάνε βινεμά. Ρίχνουν (δίκαιο) νόμισμα.  
Οποιος φέρει διαφορετικό αποτέλεσμα από τους άλλους κερνάει.

Ο Δειγματικός χώρος με ισοπίθανα δειγματικά βηθεία:

$$\text{Δειγματικός χώρος} = \{ \text{κκκ, κκγ, κγκ, κγγ, γκκ, γγκ, γγκ, γγγ} \}$$

$$\begin{aligned} P(\text{κερνάει}) &= 1 - P(\text{δεν κερνάει}) \\ &= 1 - P(\{ \text{κκκ, γγγ} \}) \\ &= 1 - \frac{2}{8} = \frac{3}{4} \end{aligned}$$

## 6. Παράδειγμα

Παιχνίδι "Chuck-a-luck",  $P(\text{π.χ. στοιχηματίζω στο "5"})$ .

Ενας παίχτης στοιχηματίζει σε μια έδρα δίκαιου ζαριού.

Ρίχνονται 3 ζάρια.

Κερδίζει αν εμφανιστεί η ζαριά στην οποία στοιχημάτισε τουλάχιστον μια φορά.

Έστω ότι ο παίχτης στοιχηματίζει στην έδρα  $i$ .

$A$  = Στην πρώτη ζαριά έρχεται η ένδειξη  $i$ .

$B$  = Στην δεύτερη ζαριά έρχεται η ένδειξη  $i$ .

$\Gamma$  = Στην τρίτη ζαριά έρχεται η ένδειξη  $i$ .

$$\begin{aligned} \text{Πιθανότητα να κερδίσει} &= P(A \cup B \cup \Gamma) \\ &= P(A) + P(B) + P(\Gamma) - P(AB) - P(A\Gamma) - P(B\Gamma) + P(AB\Gamma) \\ &= \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} - \frac{1}{36} - \frac{1}{36} - \frac{1}{36} + \frac{1}{216} = \frac{91}{216} \end{aligned}$$