

25-09-2017

ΜΑΘΗΜΑ 1

Μαθηματικοποίηση της Τυχαιότητας

1. Βασικές έννοιες

- Πείραμα τύχης \rightarrow κατάσταση με αβέβαιο αποτέλεσμα
- Αποτέλεσμα \rightarrow Δειγματικό σημείο
- Ω σύνολο ^{όλων των} αποτελεσμάτων \rightarrow Δειγματικός χώρος
- Ω σύνολο αποτελεσμάτων \rightarrow Ενδεχόμενο
- Αριθμητικό χαρακτηριστικό \rightarrow Τυχαία μεταβλητή
- Βαθμός βεβαιότητας \rightarrow Πιθανότητα (αριθμός)

2. Παράδειγμα 1

ΠΕΙΡΑΜΑ ΤΥΧΗΣ

- Καιρός της επόμενης μέρας

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

- Βροχή, αιθριος, ω νεφ., χιόνι κλπ

ΔΕΙΓΜΑΤΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ

- $\{ \text{βροχή, αιθριος, } \dots \}$

ΕΝΔΕΧΟΜΕΝΟ

- Καλός καιρός = $\{ \text{αιθριος} \}$
- Κακός καιρός = $\{ \omega$ νεφ., βροχή, χιόνι $\}$

ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑ

- $P(\text{καλός καιρός}) = 40\%$
- $P(\text{κακός καιρός}) = 60\%$

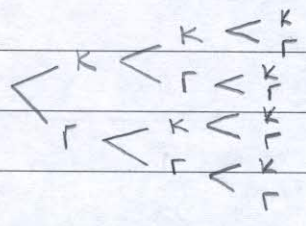
3. Παράδειγμα 2

ΠΕΙΡΑΜΑ ΤΥΧΗΣ

- Ρίψη νομίσματος 3 φορές

ΔΕΙΓΜΑΤΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ

- $\{ KKK, KKG, KKK, KGG, GKK, GK, GK, GGG \}$



ΕΝΔΕΧΟΜΕΝΑ

- "Έρχεται Κ" = $\{ KKK, \dots, GK \}$

"Εμφανίζονται 2 ακριβώς Γ" = $\{ GK, GK, KGG \}$

ΤΥΧΑΙΑ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ

- $X = \# K$

4. Έννοιες (δαισθητικές) Πιθανότητας

- | | | |
|-----------------------------|---|---|
| 1) Κλασική πιθανότητα | } | Μαθηματικοποίηση:
Αξιοματική θεμελίωση
(Kolmogorov) |
| 2) Οριακή σχετική συχνότητα | | |
| 3) Γεωμετρική πιθανότητα | | |
| 4) Εμπειρική πιθανότητα | | |

5. Κλασική Πιθανότητα

Πεπερασμένος πληθυσμός

$$P(\text{χαρακτηριστικό ενδεχόμενο}) = \frac{\# \text{ ατόμων με το χαρακ.}}{\# \text{ ατόμων πληθυσμού}}$$

κλασική πιθανότητα \equiv Ποσοστό πληθους με το χαρακτηριστικό

$$p_x \text{ πιθανότητα ένας Έλληνας έχει ύψος } \leq 1.80 = \frac{\# \text{ Ελλήνων } \leq 1.80}{\# \text{ Ελλήνων}}$$

πχ Ρίψη νομίσματος
3 φορές

"ισοπίθανα" αποτελέσματα

πληθυσμός = $\{ \text{KKK}, \text{KKΓ}, \dots, \text{ΓΓΓ} \}$

Η πιθανότητα "έρχονται
2 φορές Γ" = $\frac{3}{8}$

Κλασική Πιθανότητα: Πιθανότητα = $\frac{\# \text{ ευνοϊκών αποτελεσμάτων}}{\# \text{ δυνατών αποτ.}}$
Ενδεχομένου

Εγκυρή έννοια αν:

1. τα δειγματικά σημεία (αποτελέσματα) είναι ισοπίθανα.

2. ο δεισμ. χώρος είναι πεπερασμένος.

6. Οριακή σχετική συχνότητα:

Επαναλαμβανόμενο πείραμα τύχης

A ενδεχόμενο

$f(A)$ = σχετική συχνότητα του A σε n επαναλήψεις = $\frac{\# \text{ πραγματοποιήσεων του A}}{n \text{ επαναλήψεις}}$

Πιθανότητα του A = $P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} f_n(A)$

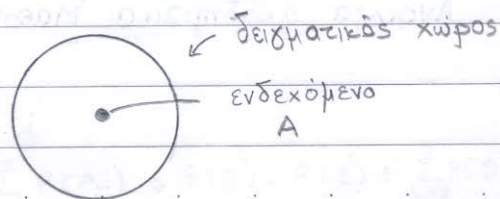
* Πρόβλημα στην αξιωματική θεμελίωση / Πρόβλημα στην μοντελοποίηση (τα πειράματα τύχης δεν είναι όλα επαναλαμβανόμενα)

7. Γεωμετρική Πιθανότητα:

Έχει νόημα για πειράματα τύχης όπου ο δεισμ. χώρος μπορεί να απεικονιστεί με γεωμετρικό σχήμα.

πχ. ρίχνω βέλος στο στόχο

$P(A) = \frac{\text{εμβαδόν του A}}{\text{εμβαδόν δεισμ. χώρου}}$



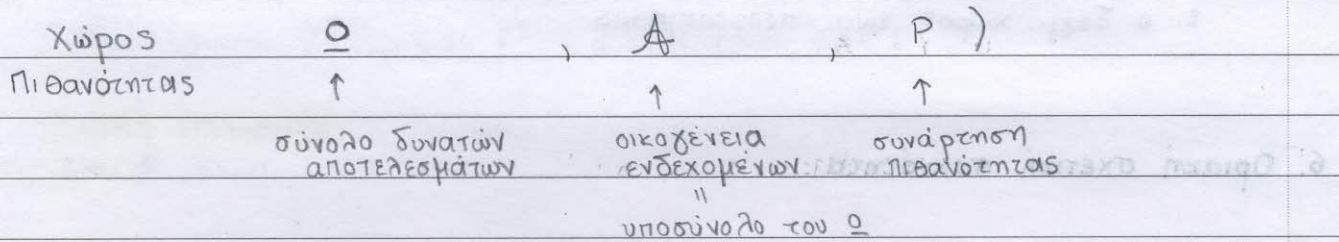
8. Εμπειρική Πιθανότητα:

Η πιθανότητα ταυτίζεται με έναν υποκειμενικό βαθμό βεβαιότητας.

π.χ Ποια η πιθανότητα να περάσω τις εξετάσεις;

>> η λαϊκά και η οδύσσεια να είναι έργο του ίδιου συγγραφέα;

9. Αξιωματικό πλαίσιο Κολμογορόν



$$P: \mathcal{A} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$A \mapsto P(A)$$

$$(i) \quad 0 \leq P(A) \leq 1$$

$$(ii) \quad P(\Omega) = 1$$

(iii) σ -προσθετικότητα: A_1, A_2, \dots ζένα ανά δυο ενδεχόμενα (ασυμβίβαστα)

$$\Rightarrow P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$

10. Πηγές

Eclass → Πιθανότητες I (Οικονόμου)
(Χελιώτης)
(Τρέβεζας)

πλατφόρμα

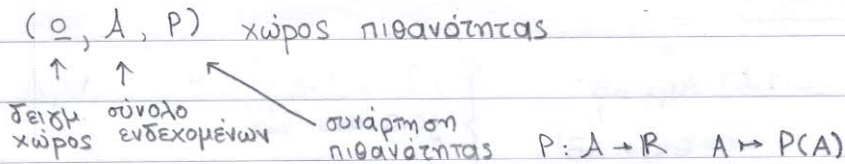
Ανοικτά ακαδημαϊκά Μαθήματα ΕΚΠΑ

27/09/2017

ΜΑΘΗΜΑ 2

Αξιωματική θεμελίωση θεωρίας Πιθανοτήτων - Βασικές Ιδιότητες

1. Αξιωματικό πλαίσιο



Αξιώματα :

- $0 \leq P(A) \leq 1$
- $P(\Omega) = 1$
- $A_i, i=1,2,3,\dots$ ζένα ανά δύο, τότε $P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$

Ιδιότητες :

- $P(\emptyset) = 0$
- $P(E^c) = 1 - P(E)$
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$
- $P(\bigcup_{i=1}^n A_i) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{1 \leq j < k \leq n} P(A_j A_k) + \sum_{1 \leq j < k < l \leq n} P(A_j A_k A_l) - \dots + (-1)^{n+1} P(A_1 A_2 \dots A_n)$
(αρχή εγκλεισμού-αποκλεισμού) \uparrow σ -προσθετικότητα
- $P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) \leq \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$ σ -υποπροσθετικότητα
- $A \subseteq B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$
- $A_1 \subseteq A_2 \subseteq \dots \Rightarrow P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$
- $A_1 \supseteq A_2 \supseteq \dots \Rightarrow P(\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$

Αιτιολογήσεις - Αποδείξεις

4.

\emptyset

$A_1 = \emptyset$

$A_2 = A_3 = \dots = \emptyset$

$\Rightarrow P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i) \Rightarrow P(\emptyset) = P(\emptyset) + \sum_{i=2}^{\infty} P(\emptyset) = P(\emptyset)$

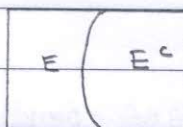
$\Rightarrow P(\emptyset) = 0$

5.

$$A_1 = E$$

$$A_2 = E^c$$

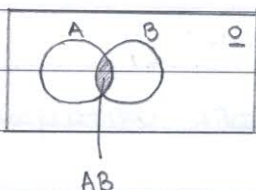
$$A_3 = A_4 = \dots = \emptyset$$



$$\Rightarrow P(\Omega) = P(E) + P(E^c) + \sum_{i=3}^{\infty} P(\emptyset)$$

$$\Rightarrow P(E^c) = 1 - P(E)$$

6.



$$A_1 = AB^c$$

$$A_2 = AB$$

$$A_3 = A^cB$$

ξένα ανά δύο

$$P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3)$$

⇓

$$P(A \cup B) = P(AB^c) + P(AB) + P(A^cB) \quad (1)$$

Όμως,

$$P(A) = P(\overbrace{AB \cup AB^c}^{\xi \acute{\epsilon}\nu\alpha})$$

$$= P(AB) + P(AB^c) \quad (2)$$

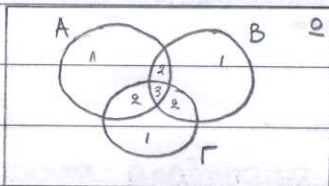
$$P(B) = P(AB \cup A^cB)$$

$$= P(AB) + P(A^cB) \quad (3)$$

$$(1), (2), (3) \Rightarrow P(A \cup B) = P(A) - P(AB) + P(AB) + P(B) - P(AB)$$

7. Απόδειξη: Επαγωγή στο n χρησιμοποιώντας την ιδιότητα 6.

Για $n=3$



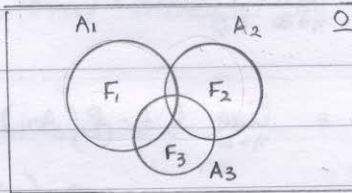
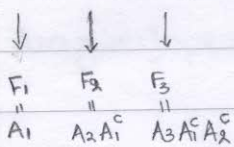
$$P(A \cup B \cup \Gamma)$$

$$= P(A) + P(B) + P(\Gamma)$$

$$- P(AB) - P(A\Gamma) - P(B\Gamma)$$

$$+ P(AB\Gamma)$$

8. A_1, A_2, A_3, \dots



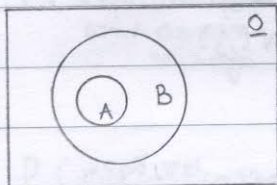
ισχύει ότι: F_1, F_2, \dots γένη ανα δυο

και $\bigcup_{i=1}^n F_i = \bigcup_{i=1}^n A_i, \quad n=1, 2, \dots$

Άρα, $P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = P(\bigcup_{i=1}^{\infty} F_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(F_i) \stackrel{9^*}{\leq} \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$

\uparrow F_i ασυμμεταβάστα \uparrow $F_i \subseteq A_i$

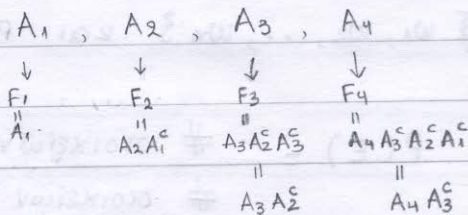
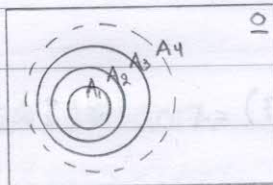
* 9.



$A \subseteq B \Rightarrow B = A \cup B A^c$ \uparrow γένη

$\Rightarrow P(B) = P(A) + P(B A^c) \stackrel{1.}{\leq} P(A)$

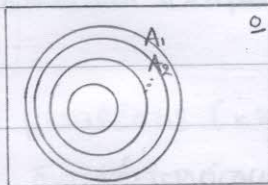
10.



$P(\bigcup_{i=1}^n A_i) = P(\bigcup_{i=1}^n F_i) \stackrel{3.}{=} \sum_{i=1}^n P(F_i) = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n P(F_i)$

$\stackrel{3.}{=} \lim_{n \rightarrow \infty} P(\bigcup_{i=1}^n F_i) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(\bigcup_{i=1}^n A_i) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$

11.



$A_1 \supseteq A_2 \supseteq A_3 \dots$

$\Rightarrow A_i \subseteq A_2^c \subseteq A_3^c \dots$

$\stackrel{10.}{\Rightarrow} P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i^c) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n^c)$

Όπως, $\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i^c = (\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i)^c$

$$\Rightarrow P\left(\left(\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i\right)^c\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n^c)$$

$$\Rightarrow 1 - P\left(\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} (1 - P(A_n))$$

$$\Rightarrow P\left(\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$$

2. Πρόβλημα - Κλασική Πιθανότητα

1. A_1, A_2, \dots, A_n ασυμβίβαστα ($A_i \cap A_j = \emptyset, i \neq j$)
και ισοπιθανά ($P(A_i) = P(A_j), \forall i, j$)

$$\bigcup_{i=1}^n A_i = B$$

↓

$$P(A_i) = \frac{P(B)}{n}$$

2. Αν $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$ και $P(\{\omega_1\}) = P(\{\omega_2\}) = \dots = P(\{\omega_n\})$.
τότε,

$$P(E) = \frac{\# \text{ στοιχείων του } E}{\# \text{ στοιχείων του } \Omega}$$

Απόδειξη:

$$1. P(B) = P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) \stackrel{\text{ασυμβ.}}{=} \sum_{i=1}^n P(A_i) \stackrel{\text{ισοπιθ.}}{=} n \cdot P(A_i)$$

3. Το διαίτημα του Monty Hall

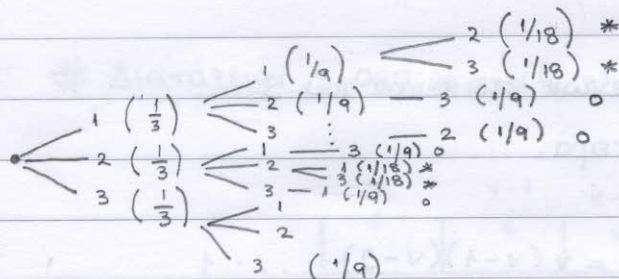
ΕΧΟΥΜΕ 3 ΠΟΡΤΕΣ



και τα εξής βήματα:

1. κρυφά επιλέγω πόρτα και κρύβω το δώρο (παρουσιαστής)
2. επιλογή πόρτας (διαγωνιζόμενος)
3. άνοιγμα μη επιλεγμένης πόρτας (παρουσ.)

Διαγωνιζόμενος $\left\{ \begin{array}{l} \text{μένει πιστός στην επιλογή του} \quad * \\ \text{αλλάζει επιλογή} \quad \circ \end{array} \right.$



$$P(\text{κερδισα μένας στην αρχική επιλογή}) = \sum_{i=1}^n P(*) = \frac{6}{18} = \frac{1}{3}$$

$$P(\text{κερδισει αλλαζοντας}) = \sum_{i=1}^n P(0) = \frac{6}{9} = \frac{2}{3}$$

29/09/2017

ΜΑΘΗΜΑ 3

Στοιχεία συνδυαστικής για πιθανότητες

1. Έννοια της συνδυαστικής είναι καταμέτρηση σχηματισμών = σύνολο με δομή.

2. Κλασικοί σχηματισμοί

- μεταθέσεις (κλασικές, πολλών ειδών στοιχείων)
- διατάξεις (χωρίς επανάλ, με επανάλ)
- συνδυασμοί (χωρίς επανάλ, με επανάλ)

3. Απαρίθμηση κλασικών σχημ.

$$S = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$$

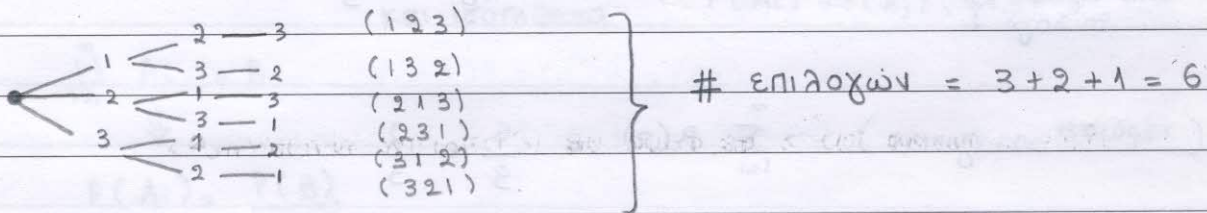
A. ΜΕΤΑΘΕΣΗ ΤΟΥ S

= Διατεταχμένη n -άδα διακεκριμένων στοιχείων του S

= "βαζω" τα στοιχεία του S σε σειρά

$$\# \text{ μεταθέσεων } n \text{ στοιχείων} = n! = n(n-1)(n-2) \cdot \dots \cdot 1$$

πχ Αν $S = \{1, 2, 3\}$



Απόδειξη:

Μια μεταθέση γίνεται σε n -στάδια

1^ο Επιλογή 1^{ου} στοιχείου $\rightarrow n$ επιλογές

2^ο \gg 2^{ου} \gg $\rightarrow n-1$ επιλογές

3^ο \gg 3^{ου} \gg $\rightarrow n-2$ επιλογές

\vdots

n ^ο \gg n ^{ου} \gg $\rightarrow 1$ επιλογή

Από πολλαπλασιαστική αρχή $\#$ μεταθέσεων n στοιχείων $= n(n-1)(n-2) \cdot \dots \cdot 1$

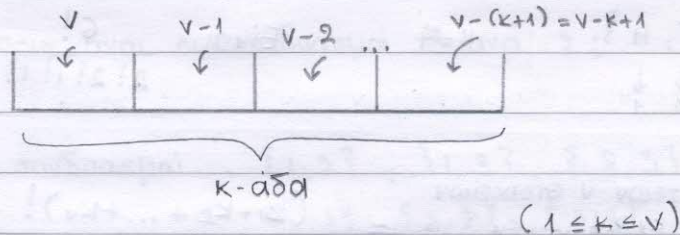
n	$n-1$	$n-2$	\dots	1
-----	-------	-------	---------	---

Β. ΔΙΑΤΑΞΗ ΤΟΥ S, ν ΑΝΑ κ.

= Διατεταγμένη κ-άδα διακεκριμένων στοιχείων του S

= "Βάζω κ-στοιχεία διακεκριμένα του S σε σειρά"

$$\# \text{ Διατάξεων } \nu \text{ ανά } \kappa = \nu(\nu-1)(\nu-2)\dots \cdot (\nu-\kappa+1) = \frac{\nu!}{(\nu-\kappa)!} = (\nu)_\kappa$$



Γ. ΔΙΑΤΑΞΗ ν ΑΝΑ κ ΜΕ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ

= Διατεταγμένη κ-άδα στοιχείων του S

= "Βάζω κ στοιχεία του S σε σειρά με δυνατότητα επανάληψης"

$$\# \text{ Διατάξεων } \nu \text{ ανά } \kappa \text{ με επανάληψη} = \nu^\kappa$$

Δ. ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΣ ν ΑΝΑ κ.

= Μη διατεταγμένη κ-άδα διακεκριμ. στοιχείων του S

= Υποσύνολο του S με κ-στοιχεία

= "Επιλέγω κ στοιχεία του S"

$$\# \text{ συνδυασμών } \nu \text{ ανά } \kappa = \binom{\nu}{\kappa} = \frac{\nu!}{\kappa!(\nu-\kappa)!}$$

(1 ≤ κ ≤ ν)

Απόδειξη:

1 συνδυασμός ν ανά κ του S $\xrightarrow{\text{πάρνω}}$ κ! διατάξεις ν ανά κ

↓

$$(\# \text{ συνδυασμών } \nu \text{ ανά } \kappa) \times \kappa! = \# \text{ διατάξεων } \nu \text{ ανά } \kappa = \frac{\# \text{ διατάξεων } \nu \text{ ανά } \kappa}{\kappa!}$$

Ε. ΜΕΤΑΘΕΣΗ ΤΟΥ S ν ΑΝΑ κ, κ₁, κ₂, ..., κ_ν

= Διατεταγμένη (κ₁ + ... + κ_ν)-άδα του S όπου το S_i εμφανίζεται κ_i φορές,

i = 1, 2, ..., ν

= "Βάζω σε σειρά κ₁ αντίγραφα του S₁

κ₂ > του S₂, ..."

πχ Με πόσους τρόπους μπαίνουν 3 ● και 2 ○ στη σειρά:

$$\text{Είναι } \frac{(3+2)!}{3!2!} = \frac{5!}{3!2!}$$

πχ Ποιο είναι το # των αναγραμματοσμών της λέξης ΑΛΛΑΓΗ

$$S = \{A, \Lambda, \Gamma, H\} \quad v=4 \quad \text{Είναι } \frac{6!}{2!2!1!1!}$$

$\downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow$
 $2 \quad 2 \quad 1 \quad 1$

Γενικά, # μεταθέσεων v στοιχείων ανά $k_1, k_2, \dots, k_v = \frac{(k_1+k_2+\dots+k_v)!}{k_1!k_2!\dots k_v!}$

Απόδειξη:

Μια μετάθεση των στοιχείων του S με k_i εμφανίσεις του $S_i, i=1,2,\dots,v$ φράσσεται σε v-στάδια:

1^ο στάδιο: Επιλογή θέσεων για το $S_1 = \binom{k_1+k_2+\dots+k_v}{k_1}$

2^ο στάδιο: $\gg \gg$ το $S_2 = \binom{k_2+k_3+\dots+k_v}{k_2}$

v^ο στάδιο: $\gg \gg$ το $S_v = \binom{k_v}{k_v}$

Άρα, από πολλα/κή αρχή:

$$\begin{aligned} \# \text{ μεταθέσεων } v \text{ ανά } k_1, k_2, \dots, k_v &= \binom{k_1+k_2+\dots+k_v}{k_1} \binom{k_2+k_3+\dots+k_v}{k_2} \dots \binom{k_{v-1}+k_v}{k_{v-1}} \binom{k_v}{k_v} \\ &= \frac{(k_1+k_2+\dots+k_v)!}{k_1!(k_2+k_3+\dots+k_v)!} \cdot \frac{(k_2+k_3+\dots+k_v)!}{k_2!(k_3+\dots+k_v)!} \dots \frac{(k_{v-1}+k_v)!}{k_{v-1}!k_v!} \cdot \frac{k_v!}{k_v!} \\ &= \frac{(k_1+k_2+\dots+k_v)!}{k_1!k_2!\dots k_v!} \end{aligned}$$

ΣΤ. ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΣ v ΑΝΑ k ΜΕ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ

= Μη διατεταχμένη k -άδα του S με πιθανές επαναλήψεις στοιχείων.

= "Επιλέγω k στοιχεία από το S με επανάληψη"

$$\# \text{ συνδυασμών } v \text{ ανά } k \text{ με επανάληψη} = \begin{bmatrix} v \\ k \end{bmatrix} = \binom{v+k-1}{k}$$

πχ $S = \{1, 2, 3\}$ ποιοι είναι οι συνδυασμοί 3 ανά 2;

Είναι οι απλοί συνδυασμοί $\{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}$
 + $\{1, 1\}, \{2, 2\}, \{3, 3\}$ (με επανάληψη)

Απόδειξη:

Συνδυασμός v ανά k με επανάληψη

↕
 Λύση της εξίσωσης $x_1 + x_2 + \dots + x_v = k$, όπου $x_i \geq 0$ ακέραιος

$x_i = \#$ εμφανίσεων του S_i

↕

Μετάθεση 2 ειδών στοιχείων

"1" "0" με "1" $\rightarrow v-1$ εμφανίσεις

"0" $\rightarrow k$ εμφανίσεις

$$\# \text{ συνδυασμών } v \text{ ανά } k \text{ με επανάληψη} = \# \text{ μεταθέσεων} = \frac{(v+k-1)!}{(v-1)! k!} = \binom{v+k-1}{k}$$

Παράδειγμα:

$S = \{1, 2, 3, 4\}$

δνα: $\{1, 1, 1, 2, 4\}$

Συνδυασμός 4 ανά 5
 με επανάληψη

↕

Λύση της εξίσωσης $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 5$ (3, 1, 0, 1)

↕
 Τοποθέτηση 3 διαχωριστικών ανάμεσα σε 5 σφαιρίδια

○ | ○ || ○ ○ ○ (1, 1, 0, 3)

||| ○ ○ ○ ○ ○ (0, 0, 0, 5)

02/10/2017

ΜΑΘΗΜΑ 4

Ασκήσεις στην Κλασική Πιθανότητα

1. Πλαίσιο

Ω δειχμ. χώρος πεπερασμένος

με ισοπίθανα δειχμ. σημεία

$$P(E) = \frac{\# \text{ στοιχείων του } E}{\# \text{ στοιχείων του } \Omega} = \frac{\text{ευνοϊκές περιπτώσεις}}{\text{δυνατές περιπτώσεις}}$$

- Κατάλληλος ορισμός δειχμ. χώρου ώστε τα δειχμ. σημεία να είναι ισοπίθανα.
- Υπολογισμός $\#$ στοιχείων E, Ω .

2. Άσκηση (φύλο παιδιών σε οικογένεια με 4 παιδιά)

Πείραμα τύχης: Επιλογή οικογένειας με 4 παιδιά

$$P(\underbrace{2-2}_{E_1}) = ; \quad P(\underbrace{3-1}_{E_2}) = ;$$

• 1^η επιλογή δειχμ. χώρου:

$$\Omega = \{0-4, 1-3, 2-2\}$$

$$E_1 = \{2-2\}$$

$$E_2 = \{1-3\}$$

• 2^η επιλογή δειχμ. χώρου:

$$\Omega = \{0A, 1A, 2A, 3A, 4A\}$$

$$E_1 = \{2A\}$$

$$E_2 = \{1A, 3A\}$$

• 3^η επιλογή δειχμ. χώρου:

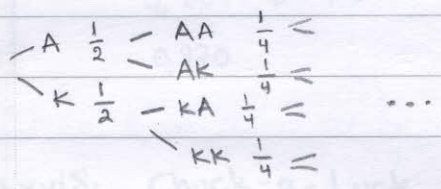
$$\Omega = \{AAAA, AAAK, AAKA, AKAA, AKAK, AKKA, AKKK, KAAA, KAAK, KAKA, KAKK, KKA A, KKA K, KKK A, KKKK\}$$

$$E_1 = \{AAKK, AKAK, AKKA, KAAK, KAKA, KKA A\}$$

$$E_2 = \{AAAK, \dots, KKA A\}$$

(εξέταση) ΗΓ9ΑΤΣΤ + Α99719Δ *

Από τους 3 υποψήφιους δ.χ. όλοι μοντελοποιούν τα ενδεχόμενα E_1, E_2 .
 Όμως, τα δειχμ. σημεία δε φαίνονται ισοπίθανα στις επιλογές 1, 2.
 Η 3 φαίνεται να ανταποκρίνεται στο μηχανισμό της φύσης.



Δεχόμενοι την 3^η επιλογή δ.χ. (ισοπίθανα δειχμ. σημεία)

$$P(E_1) = \frac{\# \text{ στοιχείων } E_1}{\# \text{ στοιχ. } \Omega} = \frac{\# \text{ μεταθέσεων 2 ειδών στοιχ.}}{\# \text{ διατάξεων 2 ειδών στοιχ. ανά 4 με επανάλ.}}$$

$A \rightarrow 2 \text{ φορές}$
 $K \rightarrow 2 \text{ φορές}$

$$= \frac{(2+2)!}{2!2!} = \frac{4!}{2 \cdot 2} = \frac{6}{2} = 3$$

$$P(E_2) = \frac{\frac{(3+1)!}{3!1!} + \frac{(1+3)!}{1!3!}}{2^4} = \frac{1}{2}$$

3. Παράδειγμα (πιψη 2 ζαριών)

Αν τα ζάρια είναι όμοια
 σε πιψη 2 ζαριών ο
 φυσικός δειχμ. χώρος είναι το
 σύνολο επαναλ. συνδυασμών
 6 ανά 2.

$$\Omega = \{ \{ \xi_1, 1 \}, \{ \xi_1, 2 \}, \dots, \{ \xi_1, 6 \} \}$$

$$\{ \{ 2, 2 \}, \dots, \{ 2, 6 \} \}$$

$$\{ \{ 3, 3 \}, \dots, \{ 6, 6 \} \}$$

Αυτός ο δειχμ. χώρος δεν υπάρχει λόγος να έχει ισοπίθανα δειχμ. σημεία
 Για να έχω ισοπίθανα δειχμ. σημεία, ο κατάλληλος δ.χ. είναι το σύνολο
 των διατάξεων με επανάληψη 6 ανά 2

$$\Omega = \{ (1,1), (1,2), \dots, (1,6) \}$$

$$(2,1), (2,2), \dots, (2,6)$$

$$\vdots$$

$$(6,1), (6,2), \dots, (6,6) \}$$

* ΔΕΥΤΕΡΑ + ΤΕΤΑΡΤΗ (ΑΗΦ22)

Με αυτό το δ.χ.

$$P(\text{ασσοδυο}) = P(\{1,2\}, \{2,1\}) = \frac{2}{36}$$

$$P(\text{εξάρες}) = P(\{6,6\}) = \frac{1}{36}$$

4. Επιλογή δ.χ.

Σε παραμάτα τυχής με συνδυαστικό χαρακτήρα (πολλά στάδια), ο δ.χ. πρέπει να επιλέγεται ως το σύνολο των διατάξεων.

5. Το πρόβλημα των γενεθλίων

Εστω ότι όλα τα έτη έχουν 365 μέρες.

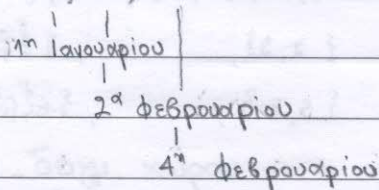
Ποιο είναι το ελάχιστο n ώστε:

$$P(\underbrace{\text{μεταξύ } n \text{ ατόμων } \exists \text{ τουλάχιστον } 2 \text{ με γενέθλια την ίδια μέρα}}_A) \geq \frac{1}{2}$$

Εστω n άτομα. Εξετάζω τις μέρες των γενεθλίων τους.

Δειχμ. σημεία = n -άδα από ημέρες (1-365)

πχ $n=3$ (1, 33, 35)



Ισοπίθανα δειχμ. σημεία

$$\Omega = \text{Σύνολο } n\text{-άδων από ημέρες (1-365)}$$

$$P(A) = 1 - P(\underbrace{\text{η άτομα έχουν γενέθλια σε διαφορετικές μέρες}}_{A^c}) = \frac{\text{ενοίκες}}{\text{δυνατές}} = 1 - \frac{(365)_n}{365^n}$$

Διατάξεις 365 ανά n

Διατάξεις 365 ανά n με επανάληψη

n	πιθανότητα \exists 2 μεταξύ των n με ίδια χενεθαια
2	1/365
...	
20	0,411
...	
\rightarrow 23	0,507 \approx 1/2
...	
50	0,970

6. Παιχνίδι Chuck-a-Luck.

Ένας παίκτης στοιχηματίζει σε μια ένδειξη ζαριού.

Ένα δίκαιο ζάρι ρίχνεται 3 φορές.

Ο παίκτης κερδίζει αν εμφανιστεί τουλάχιστον μία φορά η ένδειξη που στοιχημάτισε.

$$P(\text{κερδίζει ο παίκτης}) = ?$$

Λύση: Έστω ότι ο παίκτης στοιχ. το 6.

Δειχμ. χώρος: $\Omega = \{(i, j, k) : i, j, k \in \{1, \dots, 6\}\}$ με 1000 πιθανά δειχμ. σημεία

$E = \{\text{κερδίζει ο παίκτης}\} = A_1 \cup A_2 \cup A_3$, όπου A_i : εμφανίζεται το "6" στην i ρίψη

Άρα,

$$\begin{aligned} P(E) &= P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) \\ &\quad - P(A_1 A_2) - P(A_1 A_3) - P(A_2 A_3) \\ &\quad + P(A_1 A_2 A_3) \\ &= \frac{6^2}{6^3} + \frac{6^2}{6^3} + \frac{6^2}{6^3} - \frac{6}{6^3} - \frac{6}{6^3} - \frac{6}{6^3} + \frac{1}{6^3} = 3 \cdot \frac{1}{3} - 3 \cdot \frac{1}{16} + \\ &\quad + \frac{1}{216} = \dots = \frac{91}{216} \end{aligned}$$

2^η Λύση: $P(E) = P(A_1 \cup A_2 \cup A_3)$

$$= 1 - P((A_1 \cup A_2 \cup A_3)^c)$$

$$= 1 - P(A_1^c A_2^c A_3^c)$$

$$= 1 - P(\text{να μην εμφανιστεί το 6 στις 3 ρίψεις})$$

$$= 1 - \frac{5^3}{6^3} = 1 - \frac{125}{216} = \frac{91}{216}$$

04/10/2017

ΜΑΘΗΜΑ 5

Ασκύσεις στην Κλασική και Γεωμετρική Πιθανότητα

1. Λύττο

①	②	
	...	
		④9

Ένας παίκτης στοιχημάτίζει 6 νύμερα 1-49 (διακερά)

Κλήρωση 6 από τα 1-49

$$P(\text{εξάρι}) = \frac{6!}{(49)_6}$$

$$= \frac{6!}{\frac{49!}{43!}} = \frac{6! \cdot 43!}{49!}$$

$$= \frac{1}{\binom{49}{6}}$$

Ευνοϊκό αποτέλεσμα
1^ο στάδιο: 6 επιλογές
2^ο >> : 5 >>

Δυνατό αποτέλεσμα
1^ο στάδιο: 49 επιλογές
2^ο >> : 48 >>
3^ο >> : 47 >>

$$P(\text{πεντάρι}) = \frac{\binom{6}{5} \cdot \binom{43}{1} \cdot 6!}{(49)_6}$$

$$= \frac{\binom{6}{5} \binom{43}{1}}{\binom{49}{6}}$$

Ευνοϊκό αποτέλεσμα

5 από τα 6 που στοιχημάτισα και 1 από τα 43 που δεν στοιχημάτισα
Ένα τέτοιο αποτέλεσμα γίνεται σε 3 στάδια:

- 1^ο στάδιο: Επιλογή 5 από τα 6 που στοιχημάτισα = $\binom{6}{5}$
- 2^ο στάδιο: Επιλογή 1 από τα 43 που δεν στοιχ. = $\binom{43}{1}$
- 3^ο στάδιο: Μεταθέσεις των 6 που έχω επιλέξει = 6!

2. Χέρι πόκερ

Τράπουλα 52 φύλλων

νύμερα 10 J a κ

φ				
◇				
♥				
♠				

Αποτέλεσμα =

Λιπαταχημένη 5αδα φύλλων

Χέρι πόκερ

= 5 φύλλα χωρίς επανάληψη

- καρτέ = 4 όμοια νύμερα και 1 διαφορ.
- φουά = 3 + 2 όμοια νύμερα

πχ. A φ, A ◇, A ♥, A ♠, K ♠

• τριάρια = 3+1+1

• όλα διαφορετικά = 1+1+1+1+1

Ευνοϊκό αποτέλεσμα για καρτέ (4+1)

• $P(\text{καρτέ}) = \frac{13 \cdot 48 \cdot 5!}{(52)_5}$
 $= \frac{\binom{13}{1} \binom{4}{4} \binom{12}{1} \binom{4}{1} 5!}{(52)_5}$

1^ο στάδιο: Επιλογή νούμερου που εμφ 4 φορές = 13 επιλογές

2^ο στάδιο: Επιλογή νούμερου που εμφ 1 φορά = 48 επιλογές

3^ο στάδιο: Μετάθεση των φύλλων που διαλέξαμε = 5!

• $P(\text{φουλά}) = \frac{\binom{13}{3} \binom{4}{3} \binom{12}{2} \binom{4}{2} \cdot 5!}{(52)_5}$

ΠΡΟΣΟΧΗ!

είναι αυτό και όχι το $\binom{12}{1} \binom{11}{1}$ γιατί

• $P(3+1+1) = \frac{\binom{13}{1} \binom{4}{3} \binom{12}{2} \binom{4}{1}^2 \cdot 5!}{(52)_5}$

είσάγει μια διάταξη που δεν υπάρχει

στο πρόβλημα και άρα διπλομετράμε.

• $P(1+1+1+1+1) = \frac{\binom{13}{5} \binom{4}{1}^5 \cdot 5!}{(52)_5}$ ← και τέλος, τα βάζω στη σειρά.

3. Ρίψη τριών

Ρίψη 2 τριών

- $P(1^{\text{η}} \text{ ρίψη} < 2^{\text{η}} \text{ ρίψη})$
- $P(\text{μεγαλύτερη ρίψη} = k), k = 1, 2, \dots, 6$
- $P(\text{απόλυτη διαφορά ρίψεων} = k), k = 0, 1, \dots, 6$

0 = 1 2 3 4 5 6

1	(1,1)	(1,2)	(1,3)	(1,4)	(1,5)	(1,6)
2	(2,1)	(2,2)	(2,3)	(2,4)		
3	(3,1)					
4	(4,1)		...			
5	(5,1)					
6	(6,1)					(6,6)

• $P(1^{\text{η}} \text{ ρίψη} < 2^{\text{η}} \text{ ρίψη}) = \frac{5+4+3+2+1}{36}$

← ό,τι βρίσκεται αυστηρά πάνω απ'τη διαγώνιο

$= \frac{15}{36}$

k-1 στοιχεία

k στοιχεία

$$\begin{aligned}
 & P(\text{μεγαλύτερη ριψη} = k) = \\
 & = P(\text{1η ριψη} = k) + P(\text{2η ριψη} = k) + P(\text{1η ριψη} = 2^{\text{η}} \text{ ριψη} = k) \\
 & = P(\{(k,1), (k,2), \dots, (k,k-1)\}) + P(\{(1,k), (2,k), \dots, (k-1,k)\}) + P(\{(k,k)\}) \\
 & = \frac{2(k-1)+1}{36} = \frac{2k-1}{36}, \quad k=1,2,3,4,5,6
 \end{aligned}$$

$$P(\text{απόλυτη διαφορά ριψών} = k) = \begin{cases} 6/36, & k=0 \\ 2(6-k)/36, & 1 \leq k \leq 5 \end{cases}$$

(ΤΣΕΚΑΡΕ)

Αυτά πρέπει να αθροίζονται στο 1.

Πράγματι, $6 + \sum_{k=1}^5 2(6-k) = \frac{6+10+8+6+4+2}{36} = \frac{36}{36} = 1$

4. Άνοιγμα πόρτας με κλειδί

Έχω κλειδαριά και n κλειδιά, όπου 1 από αυτά την ανοίγει (*).
 Πείραμα τύχης: Δοκιμάζω k κλειδιά, χωρίς επαναδοκιμή (άρα $k \leq n$).
 Ποια είναι η πιθανότητα να ανοίξει η πόρτα μέχρι την k δοκιμή;

π.χ. $n=100$ $P(\text{"να ανοίξει"}) = 90\%$
 $k=90$

1η ΛΥΣΗ: (με συνδυαστική)

$$\begin{aligned}
 \Omega &= k\text{-άδες με κλειδιά } (1, 2, \dots, n) \quad \cong k(n-1)_{k-1} \\
 \text{άρα } P &= \frac{\text{ευνοϊκές}}{\text{δυνατές}} = \frac{k\text{-άδες που σε κάποια θέση έχουν το κλειδί } *}{\binom{n}{k}} = \frac{k(n-1)_{k-1}}{\binom{n}{k}} \\
 &= \frac{k \frac{(n-1)!}{(n-k)!}}{\frac{n!}{(n-k)!}} = \frac{k}{n}
 \end{aligned}$$

2η ΛΥΣΗ:

Ω = η φορά που θα εμφανιστεί το κλειδί * αν δοκιμάσω και τα n κλειδιά.
 Η ζητούμενη πιθανότητα είναι $\frac{\text{ευνοϊκές}}{\text{δυνατές}} = \frac{k}{n}$ \leftarrow k πρώτες προσπάθειες / n όλες οι προσπάθειες