

Σεμινάριο Επιχειρησιακής Έρευνας

Στρατηγική συμπεριφορά σε συστήματα ουρών αναμονής

## Διάλεξη 1: Εισαγωγή

### ① Πηγή:

- Hassin, R and Haviv, M. (2003) To Queue or Not to Queue: Equilibrium Behavior in Queuing Systems. Chapter 1.

### ② Γενικό πλαίσιο:

- Σύστημα εξυπηρέτησης
- Στρατηγικές ουρότητας σε αυτό (π.χ. πελάτες, υπαρκτές, διαχειριστές)
- Οι ουρότες παίρνουν αποφάσεις για μεξισοποίηση της ωφέλειάς τους, λαμβάνοντας υπόψη ότι και οι άλλοι κάνουν το ίδιο.
- Προβλήματα:
  - 1) Ένρεση στρατηγικών ισορροπίας.
  - 2) Ένρεση κοινωνικά βέλτιστων στρατηγικών.
  - 3) Πρόβλεψη της απόκλισης στρατηγικών ισορροπίας και κοινωνικά βέλτιστων στρατηγικών (τιμή της αναρχίας - price of anarchy)
  - 4) Μηχανισμοί ρύθμισης ώστε οι στρατηγικές ισορροπίας να είναι κοινωνικά βέλτιστες (τιμολόγηση, προτεραιότητες, πειθαρχία ουράς, έλεγχος πληροφορίας)
- Έργαλια:
  - Θεωρία Ουρών Αναμονής και Θεωρία Παιχνιών.

### ③ Ιστορία

- Leeman, W.A. (1964): Κριτική της "κλαστικής" θεωρίας ουρών ότι είναι κατάλληλη για κεντρικά σχεδιασμένη οικονομία
- Naor, P. (1969): Πρώτη εργασία όπου οι πελάτες συμπεριφέρονται

βραχυκά σε μια παρατηρητή Η/Μ/Α ώρα. Τιμολόγηση για κοινωνική βελτιστοποίηση και βελτιστοποίηση του κέρδους ενός μονοπωλίου.

Ειδικότερα:

Leeman, W.A (1964) 3 λόγοι για να υπολογιστεί μια ώρα:

1) Βελτιστοποίηση κατανομής υπαρκτών πόρων

2) Αποκέντρωση διοικητικών αποφάσεων

3) Καθοδήγηση μακροπρόθεσμων επενδυτικών αποφάσεων

Nasoz, P. (1969) 1 ακόμα λόγος:

4) Ρύθμιση ζήτησης.

#### ④ Βασικές έννοιες από τη Θεωρία Παιγνίων.

- Μη-συνεργητικό παιχνίδι:

$N = \{1, 2, \dots, n\}$ : σύνολο παικτών

$A_i$ : σύνολο πιθανών δράσεων του παίκτη  $i$

καθαρή βραχυκίνητη του  $i$  = βροίχιο του  $A_i$

μικτή βραχυκίνητη του  $i$  = κατανομή πιθανότητας στο  $A_i$

$S_i$ : σύνολο μικτών βραχυκινήτων του  $i$

$\underline{s} = (s_1, s_2, \dots, s_n)$ : προφίλ βραχυκινήτων,  $s_i \in S_i$

$F_i(\underline{s})$ : συνάρτηση πληρωμής του  $i$  στο  $\underline{s}$

$s = (s_i, s_{-i})$ : σύμβολο.

- Η συνάρτηση  $F_i(s_i, s_{-i})$  είναι γραμμική ως προς  $s_i$ :

$$A_i \quad s_i = \begin{cases} s_i^1 & \text{με πιθανότητα } \alpha \\ s_i^2 & \text{με πιθανότητα } 1-\alpha \end{cases}$$

τότε

$$F_i(s_i, s_{-i}) = \alpha F_i(s_i^1, s_{-i}) + (1-\alpha) F_i(s_i^2, s_{-i}).$$

-  $s_i^1$  αδελφώς κυριαρχεί ως  $s_i^2$

$$\Leftrightarrow \forall s_{-i} : F_i(s_i^1, s_{-i}) \geq F_i(s_i^2, s_{-i})$$

και για ένα  $s_{-i}$  η ανισότητα είναι  $>$ .

- ( $s_i^1$  ισχυρά κυριαρχεί ως  $s_i^2$ )

$$\Leftrightarrow \forall s_{-i} : F_i(s_i^1, s_{-i}) > F_i(s_i^2, s_{-i})$$

-  $s_i^*$  βέλτιστη απάντηση έναντι της  $s_{-i}$

$$\Leftrightarrow F_i(s_i^*, s_{-i}) \geq F_i(s_i, s_{-i}) \quad \forall s_i$$

δηλ.  $s_i^* \in \arg \max_{s_i \in S_i} F(s_i, s_{-i})$

- $S_i$  αδδ ενώs κυριαρχώγα βραχυκλή του  $i$ 
  - $\Leftrightarrow S_i$  αδδ ενώs κυριαρχεί καθε άλληs βραχυκλήs του  $i$
- $S_i^c$  βραχυκλή σήκείο ισορροπίαs
  - $\Leftrightarrow S_i^c$  βέλτεσση απάντηση έναντι ηs  $S_{-i}^c \quad \forall i \in N$ .

### ⑤ Παιγνα μεταξύ των πελατών της Ουπέρ

- Πρόβλημα: Οι πελάτες είναι άπειροι.
- Ομοιογένεια: Οι πελάτες είναι όμοιοι.
- $S$ : Σύνοδο κοινών βραχυκλήων
- $F$ : Συνάρτηση πληρωμής
- $F(a, b)$ : Πληρωμή ενός πελάτη που χρησιμολογεί την βραχυκλή  $a$  όταν όλοι οι άλλοι χρησιμολογούν την  $b$ .
- $s^c$  (συμμετρική) βραχυκλή ισορροπίαs
  - $\Leftrightarrow F(s^c, s^c) \geq F(s, s^c) \quad \forall s$

### ⑥ Διαδικασία εύρεσηs βραχυκλήων ισορροπίαs

- Βήμα 1 $\equiv$ : Μελέτη ηs συμπεριφοράs συζήηηος κάτω από ηία βραχυκλή  $s$  των πελατών (υπό η σταθην) (κατανοήη)
- Βήμα 2 $\equiv$ : Υπολογισμόs πληρωμής ενός συγκεκριμ. πελάτη που ακολουθεί την Staggered όταν οι άλλοι ακολουθούν ηs Sothera:
 
$$F(\text{Staggered}, \text{Sothera}) = j$$
- Βήμα 3 $\equiv$ : Εύρεση βέλτεσση απάντηση συχε πελάτη έναντι βραχυκλήs υπολοίπων:
 
$$BR(\text{Sothera}) = \arg \max_{\text{Staggered}} F(\text{Staggered}, \text{Sothera})$$
- Βήμα 4 $\equiv$ : Εύρεση βραχυκλήων ηε ην ιδιότητα  $S^c \in BR(S^c)$ .

⑦ Συμπεριφορά Avoid-The-Crowd (ATC) και Follow-The-Crowd (FTC)

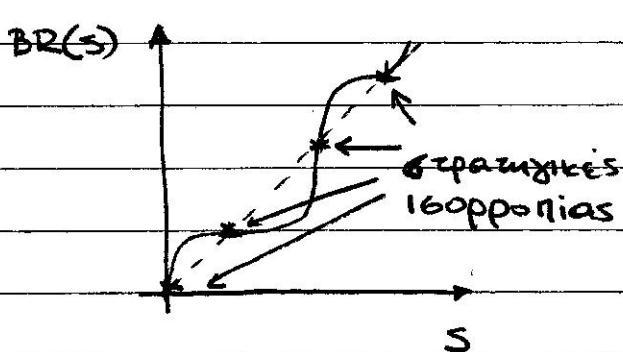
- Έσω ότι ο χώρος στρατηγικών είναι ολικά διατεταγμένος.

$s$ : στρατηγική των άλλων

$BR(s)$ : βέλτιστη απόκριση συγκεκριμένου παίκτη έναντι της  $s$ .

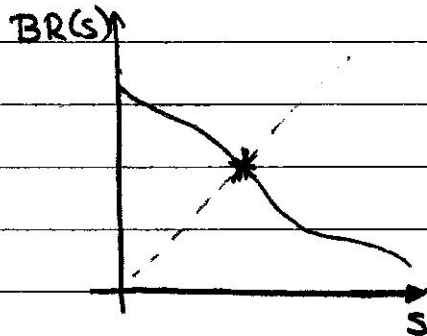
-  $BR(s) \uparrow$  in  $s$ : Συμπεριφορά FTC

$BR(s) \downarrow$  in  $s$ : Συμπεριφορά ATC



FTC

πολλές στρατηγ. ισορ.



ATC

μοναδική στρατηγ. ισορ.

⑧ Στρατηγικές κατώφλιου

- Κατάσταση συστήματος = Πληθος παιχτών  $\in \{0, 1, \dots\}$   
↑ συνιδως

- Απόφαση  $\in \{A_1, A_2\}$  = {να εισέλθω, να αποχωρήσω}  
↑ συνιδως

- Στρατηγική =  $(q_0, q_1, q_2, \dots)$

$q_i$  = π.δ. να πάρω την  $A_1$  όταν η κατάσταση είναι  $i$

- Καθαρή στρατηγική κατώφλιου με κατώφλι  $n$   
 $= (\underbrace{1, 1, \dots, 1}_n, 0, 0, \dots) = \begin{cases} A_1, & \text{για καθε } i \in \{0, 1, \dots, n-1\} \\ A_2, & \text{για καθε } i \in \{n, n+1, \dots\} \end{cases}$

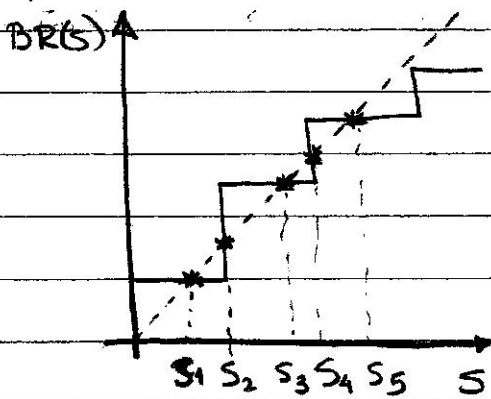
- Μικτή στρατηγική Μίξη των καθαρών στρατηγικών

κατώφλιου με κατώφλι  $n$  και  $n+1$  με

$x = n+p, n \in \mathbb{N}, p \in [0, 1)$  πιθανότητες  $1-p$  και  $p$  αντίστοιχα

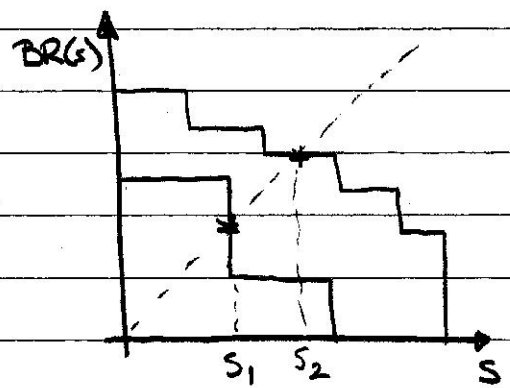
$$= (\underbrace{1, 1, \dots, 1}_n, p, 0, 0, \dots) = \begin{cases} A_1, & \text{για καθε } i \in \{0, 1, \dots, n-1\} \\ A_1 \text{ με π.δ. } p & \text{για κατάσταση } = n \\ A_2 \text{ με π.δ. } 1-p & \text{για κατάσταση } = n \\ A_2, & \text{για καθε } i \in \{n+1, n+2, \dots\} \end{cases}$$

9) Στρατηγικές κατώφλιου ισορροπίας



FTC

$s_1, s_3, s_5$ : καθαρές βραζ. ισορ.  
 $s_2, s_4, s_6$ : μικτές βραζ. ισορ.



ATC

$s_1$ : μοναδική μικτή βραζ. ισορ.  
 $s_2$ : μοναδική καθαρή βραζ. ισορ.

10) Πλαίσιο ατομικής βελτιστοποίησης

- Οι πελάτες βελτιστοποιούν το καθαρό πλεόνασμά τους:  

$$\text{Αμοιβή από Εξυπηρέτηση} - \underbrace{\text{Πληρωμή τιμή}}_{\text{Άμεσο κόσμ} + \text{Κόσμ αναφοράς}}$$
- Πελάτες ουδέτεροι ως προς τον κίνδυνο (risk neutral)

11) Πλαίσιο κοινωνικής βελτιστοποίησης

- Ο κοινωνικός σχεδιαστής (social planner) μεγιστοποιεί τον συνολικό κοινωνικό πλούτο σε χρονική μονάδα:  

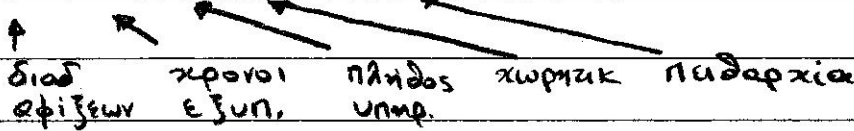
$$\text{Αναμενόμενα συνολικά ωφέληα} - \text{κόσμ αναφοράς}$$

όλων των οντοτήτων (πελατών, υπηρετών).
- Πληρωμές μεταξύ οντοτήτων δεν επηρεάζουν στον συνολικό κοινωνικό πλούτο.
- Κοινωνικός πλούτος =  $\text{Οφέληα από εξυπηρ. λειτουργίας} - \text{Κόσμ αναφοράς}$

12) Βασικά αποτελέσματα από τη Θεωρία Ουρών

Ονοματολογία Kendall

A/B/c/s ( )



- Αποχώρηση (Balking): Όταν ένας πελάτης φθάνει αλλά δεν μπαίνει.
- Υπεναχώρηση (Reneging): Όταν ένας πελάτης μπαίνει αλλά εγκαταλείπει πριν εξυπηρετηθεί.

- $\lambda$ : Δυναμικός ρυθμός αφιξεων
- $\lambda$ : Πραγματικός ρυθμός αφιξεων
- $\mu$ : Ρυθμός εξυπηρέτησης
- $\rho = \lambda/\mu$ : Ρυθμός (ένταση) συνωστισμού.

- Νόμος του Little

$$E[\# \text{ πελατων}] = \underbrace{\text{Ρυθμός αφιξεων}}_1 \times \underbrace{E[\text{Χρόνος παρατη.}]}_{E[S]}$$

$E[Q] \quad \quad \quad E[S]$

- Ιδιότητα PASTA

Poisson διαδ. αφιξεων  $\Rightarrow$

# πελατων σε τυχαία χρον. στιγμή  $\stackrel{d}{=} \#$  πελατων σε στιγμή αφιξης

- Ισχυρή πειθαρχία: Ο κανόνας επιλογής του επόμενου πελάτη προς εξυπηρέτηση δεν λαμβάνει υπόψη τις υπολειπόμενες απαιτήσεις εξυπηρέτησης (π.χ. FCFS, LCFS).
  - Διατηρητική πειθαρχία: Ο υπηρέτης δεν είναι ποτέ ανενεργός όταν υπάρχουν πελάτες και κάθε πελάτης του οποίου η εξυπηρέτηση διακόπτεται συνεχίζει αργότερα από το ίδιο σημείο.
- (strong service discipline) (work-conserving service discipline)

13) Αποτελέσματα βων M/M/1 ουρά με ισχυρή, διατηρητική πειθαρχία

- $P(\# \text{ πελατων στο βωδικο} = n) = (1-\rho)\rho^n, n \geq 0$
- $E(\# \text{ πελατων στο βωδικο}) = \frac{\rho}{1-\rho}$
- $E(\text{Χρόνος παραμονής}) = \frac{\rho}{\mu(1-\rho)} = \frac{1}{\mu-1}$

$$- E(\text{Περίοδος συνεχούς λειτουργίας}) = \frac{1}{\mu(1-p)} = \frac{1}{\mu-1}$$

$$- E(\text{Χρόνος μεταξύ αφίξης πελάτη και τέλους περ. συν. λειτ}) \\ = \sum_{n=0}^{\infty} (1-p)^n p^n \frac{n+1}{\mu-1} = \left(1 + \frac{p}{1-p}\right) \frac{1}{\mu-1} = \frac{1}{\mu(1-p)^2}$$

$$- E(\text{Χρόνος μεταξύ από n σε n-1 πελάτες}) = \frac{1}{\mu-1}$$

Τα αποτελέσματα αυτά (εκτός απ' το τελευταίο) ισχύουν και για την M/G/1 ουρά με προτεραιότητα FCFS ή LCFS/PR

#### ⑭ Αποτελέσματα για την M/G/1 (FCFS)

$$- E(\text{Χρόνος παραμονής}) = E[B] + \frac{1E[B^2]}{2(1-\rho)}, \quad B \text{ ο χρόνος εξυμ.}$$

Απόδ:

Από Νόμο Little:

$$E[Q] = \lambda E[S]$$

Με διερεύνηση στην κατάσταση που βλέπει ένας αφικνούμενος πελάτης, λαμβάνοντας υπόψη την PASTA

$$E[S] = \underbrace{(1-p)}_{\text{πιθ. κενώ συστήματος}} E[B] + p (E[Q | Q \geq 1] \cdot E[B] + \frac{E[B^2]}{2E[B]})$$

$$= (1-p)E[B] + \underbrace{E[Q | Q \geq 1]}_{E[Q]} E[B] + p \frac{E[B^2]}{2E[B]}$$

$$= (1-p)E[B] + \lambda E[S] E[B] + p \frac{E[B^2]}{2E[B]}$$

⇒

$$E[S] = (1-p)E[B] + p E[S] + p \frac{E[B^2]}{2E[B]}$$

⇒

$$E[S] = E[B] + \frac{p}{1-p} \cdot \frac{E[B^2]}{2E[B]} = E[B] + \frac{1E[B^2]}{2(1-p)}$$

# Σεμινάριο Επιχειρησιακής Έρευνας

## Στρατηγική συμπεριφορά σε συστήματα ουρών αναμονής

Διάλεξη 2: Το βασικό Μαρκοβιανό  $kn$ -παρατηρήσιμο μοντέλο:

Το διλήμμα εισόδου/αποχώρησης στη  $kn$ -παρατηρήσιμη  $M/M/1$  ουρά

### ① Πλαγι:

- Hassin, R. and Haviv, M. (2003) To Queue or Not to Queue: Equilibrium Behavior in Queueing Systems. Chapter 3: 3.1,

### ② Το μοντέλο

- Poisson (1) διαδικασία αφίξεων
- Έξω ( $\psi$ ) χρόνοι εξυπηρέτησης
- 1 υπηρετής
- $\infty$  χωρητικότητα
- FCFS πειθαρχία ουράς
- $R$ : αμοιβή από την εξυπηρέτηση για έναν πελάτη
- $C$ : κόστος αναμονής ανά χρονική μονάδα για έναν πελάτη (πληρώνεται είτε είναι στο χώρο αναμονής είτε εξυπηρετείται)
- Απόφαση πελάτη: Εισόδος / Αποχώρηση, χωρίς να παρατηρήσει το σύστημα
- $p$ : τιμή εξυπηρέτησης για έναν πελάτη, που τιθεται από το διαχειριστή του συστήματος (υποτιθεται  $p < R$ ).

### ③ Στρατηγικές πελάτη

- Εισόδος (1), Αποχώρηση (0): καθαρές στρατηγικές
- Εισόδος με π.δ.  $q$ ,  $q \in [0, 1]$ : μισκές στρατηγικές

### ④ Συμπεριφορά του συστήματος υπό δεδομένη στρατηγική πελάτη

- Έστω ότι οι πελάτες ακολουθούν τη στρατηγική  $q$ .
- Το σύστημα συμπεριφέρεται ως μια  $M/M/1$  ουρά με ρυθμό αφίξεων  $\lambda q$ .
- Ο μέσος χρόνος παραμονής ενός πελάτη που εισέρχεται



είναι  $\frac{1}{\mu - 1q}$ .

⑤ Συνάρτηση πληρωτής πελάτη

- Έχω έναν επιλεγμένο πελάτη που ακολουθεί τη στρατηγική  $q'$  όταν οι άλλοι ακολουθούν την  $q$ .
- Η ωφέλεια του είναι

$$U(q', q) = (1 - q') \cdot 0 + q' \left( R - p - C \cdot \frac{1}{\mu - 1q} \right)$$

⑥ Βέλτιστη απάντηση πελάτη

- Λύοντας το πρόβλημα

$$\max_{q'} U(q', q)$$

βρίσκουμε τη βέλτιστη απάντηση ενός πελάτη σε μια στρατηγική  $q$  των άλλων.

- Η  $U(q', q)$  είναι γραμμική ως προς  $q'$ , οπότε για το σύνολο των βέλτιστων απαντήσεων έχουμε  $BR(q, BR(q))$ , έχουμε:

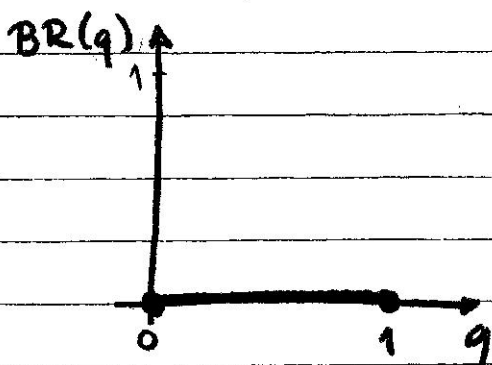
$$BR(q) = \begin{cases} \{0\}, & \text{αν } R - p - C \frac{1}{\mu - 1q} < 0 \\ [0, 1], & \text{αν } R - p - C \frac{1}{\mu - 1q} = 0 \\ \{1\}, & \text{αν } R - p - C \frac{1}{\mu - 1q} > 0. \end{cases}$$

ή, λύνοντας ως προς  $q$  ( $q \in [0, 1]$  και  $1q < \mu$ )

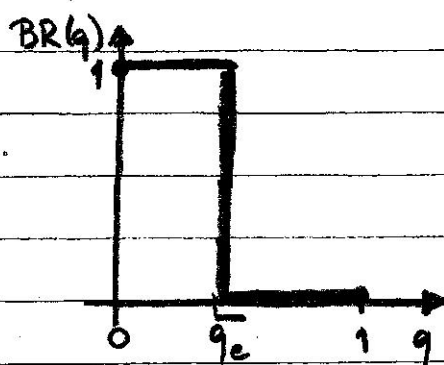
$$BR(q) = \begin{cases} \{0\}, & \text{αν } q > \bar{q}_e \\ [0, 1], & \text{αν } q = \bar{q}_e \text{ (η σύμπτωση είναι ATC)} \\ \{1\}, & \text{αν } q < \bar{q}_e \end{cases}$$

με  $\bar{q}_e = \frac{1}{2} \left( \mu - \frac{C}{R-p} \right)$ .

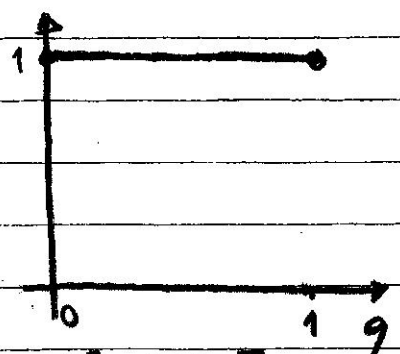
- Υπάρχουν 3 περιπτώσεις ανάλογα με το  $\bar{q}_e$ .



Περ. I:  $\bar{q}_e \leq 0$



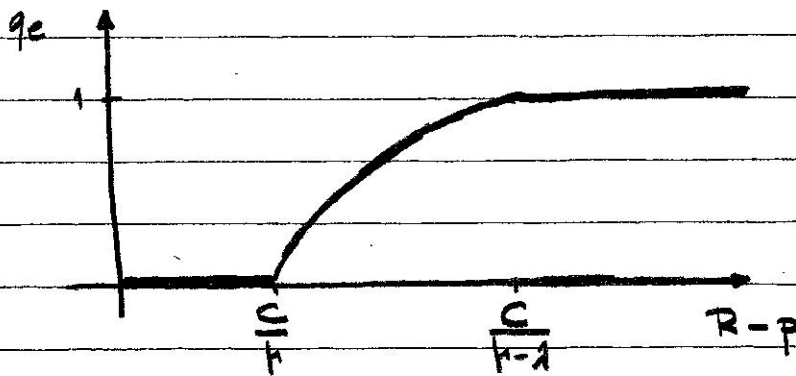
Περ. II:  $0 < \bar{q}_e < 1$



Περ. III:  $\bar{q}_e \geq 1$

## ⑦ Στρατηγικές Ισορροπίας

- Μια στρατηγική  $q$  είναι στρατηγική ισορροπία αν και μόνο αν  $q \in BR(q)$
  - Η  $q_e = 0$  είναι στρατηγική ισορροπία αν και μόνο αν  $0 \in BR(0) \Leftrightarrow 0 \geq \bar{q}_e \Leftrightarrow R - p \leq \frac{C}{\mu}$ .
  - Η  $q_e \in (0, 1)$  είναι στρατηγική ισορροπία αν και μόνο αν  $q_e \in BR(q_e) \Leftrightarrow q_e = \bar{q}_e \Leftrightarrow q_e = \frac{1}{\lambda} \left( \mu - \frac{C}{R-p} \right)$ , υπό την προϋπόθεση ότι  $\bar{q}_e \in (0, 1) \Leftrightarrow \frac{C}{\mu} < R - p < \frac{C}{\mu - 1}$ .
  - Η  $q_e = 1$  είναι στρατηγική ισορροπία αν και μόνο αν  $1 \in BR(1) \Leftrightarrow 1 \leq \bar{q}_e \Leftrightarrow R - p \geq \frac{C}{\mu - 1}$ .
- Επομένως η στρατηγική ισορροπία είναι μοναδική και έχουμε



$$q_e = \begin{cases} 0, & R - p \leq \frac{C}{\mu} \\ \frac{1}{\lambda} \left( \mu - \frac{C}{R-p} \right), & \frac{C}{\mu} < R - p < \frac{C}{\mu - 1} \\ 1, & R - p \geq \frac{C}{\mu - 1} \end{cases}$$

## ⑧ Κοινωνική βελτιστοποίηση

- Ο κοινωνικός σχεδιαστής θέλει να επιλέξει κοινωνικά βέλτιστη στρατηγική  $q$  που μεγιστοποιεί τον κοινωνικό πλούτο ανά χρονική μονάδα

$$S(q) = \underbrace{\lambda q \cdot \left( R - p - \frac{C}{\mu - \lambda q} \right)}_{\text{πλούτος πελατών}} + \underbrace{\lambda q p}_{\text{πλούτος συστ. εξοπλ.}}, \text{ αντί του } p.$$

Έχουμε

$$\begin{aligned} \frac{d}{dq} S'(q) &= \lambda \left( R - \frac{C}{\mu - \lambda q} \right) - \lambda^2 q \frac{C}{(\mu - \lambda q)^2} \\ &= \lambda \left( R - \frac{C\mu}{(\mu - \lambda q)^2} \right) \end{aligned}$$

$$\frac{d^2}{dq^2} S(q) = - \frac{2C\lambda^2}{(\mu - \lambda q)^3} < 0.$$

Επομένως η  $S(q)$  είναι κοίτη για  $q \in [0, \min(1, \frac{c_h}{\mu})]$ .

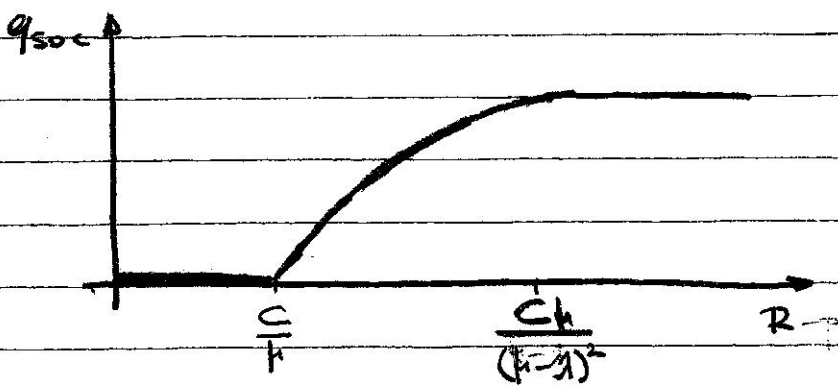
Μεγιστοποιείται για  $\bar{q}_{soc}$ :

$$\frac{d}{dq} S(\bar{q}_{soc}) = 0 \Leftrightarrow R - \frac{c_h}{(\mu - \mu \bar{q}_{soc})^2} = 0$$

$$\Leftrightarrow \bar{q}_{soc} = \frac{1}{\mu} \left( \mu - \sqrt{\frac{c_h}{R}} \right),$$

εφόσον  $\bar{q}_{soc} \in [0, 1]$ , αλλιώς το μέγιστο είναι το 1.

— Επομένως η κοινωνικά βέλτιστη στρατηγική είναι μοναδική και έπεται



$$q_{soc} = \begin{cases} 0, & R \leq \frac{c_h}{\mu} \\ \frac{1}{\mu} \left( \mu - \sqrt{\frac{c_h}{R}} \right), & \frac{c_h}{\mu} < R < \frac{c_h}{(\mu - 1)^2} \\ 1, & R \geq \frac{c_h}{(\mu - 1)^2} \end{cases}$$

Γράφει πάντα ότι για  $p = 0$ :  $q_e(0) \geq q_{soc}$ ,

δηλ. αν η τιμή είναι 0, οι πελάτες πραγματοποιούν το άβυσθο περισσότερο απ' όσο είναι κοινωνικά βέλτιστο.

### ③ Βελτιστοποίηση κέρδους μονοπωλίου

— Ένα μονοπωλικό δίκτυο να επιλέξει τιμή  $p_m$  ώστε να μεγιστοποιήσει το κέρδος ανά χρονική μονάδα θέτοντας τιμή  $p$ , οι πελάτες υποδεχούν την αντίστοιχη βραχυπρόθεσμη ισορροπία

$$q_e(q) = \begin{cases} 0, & R - p \leq \frac{c_h}{\mu} \\ \frac{1}{\mu} \left( \mu - \frac{c_h}{R - p} \right), & \frac{c_h}{\mu} < R - p < \frac{c_h}{\mu - 1} \\ 1, & R - p \geq \frac{c_h}{\mu - 1} \end{cases}$$

ΟΠΩΣ ΤΟ ΚΕΡΔΟΣ ΓΙΝΕΤΑΙ  $1qP = 1q(R - \frac{C}{k-1q})$   
ΟΠΩΣ ΒΕΛΤΙΩΣΟΠΟΙΕΙΤΑΙ ΟΠΩΣ ΕΝ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΒΕΛΤΙΩΣΟΠΟΙΗΣΗ.

- Οι αντικειμενικές συνθήκες της κοινότητας και του μονοπωλίου συμπιέζουν διότι λόγω της ομοιογένειας των πελατών, ο διαχειριστής του συντήματος δεν αφήνει θετικό περιθώριο κέρδους στους πελάτες. Οπότε είδος ο κοινωνικός πλούτος πάει στο μονοπώλιο.

- Η τιμή  $P_m$  που μεγιστοποιεί το κέρδος του μονοπωλίου είναι φθινότερα ως προς 1:

$$P_m = R - \frac{C}{k-1q_{\text{σοκ}}}$$

Αυτό σημαίνει ότι αύξηση στη ζήτηση (1) επάγει μείωση στην τιμή ( $P_m$ )! Αυτό φαίνεται αντι-βλαπτικό, αλλά δικαιολογείται διότι η αύξηση στη ζήτηση επάγει μείωση στην ποιότητα του αγαθού (μεγαλύτερος μέσος χρόνος αναμονής) και άρα και πτώση στην τιμή.

## Σεμινάριο Επιχειρησιακής Έρευνας

### Στρατηγική συμπεριφορά σε συστήματα ουρών αναμονής

#### Διάλεξη 3: Το βασικό Μαρκοβιανό παρατηρήσιμο μοντέλο.

#### Το διάνηκτο είσοδου/αποχώρησης στην παρατηρήσιμη M/M/1 ουρά

##### ① Πηγή:

- Hassin, R. and Haviv, M. (2003) To Queue or Not to Queue: Equilibrium behavior in Queuing Systems.  
Chapter 2: 2.1, 2.3, 2.4.

##### ② Το μοντέλο

- Poisson ( $\lambda$ ) διαδικασία αφίξεων
- Έκρ( $\mu$ ) χρόνοι εξυπηρέτησης
- 1 υπάλληλος
- ∞ χωρητικότητα
- FCFS πειθαρχία ουράς
- $R$ : αμοιβή από την εξυπηρέτηση για έναν πελάτη
- $C$ : κόστος αναμονής ανά χρονική μονάδα για έναν πελάτη  
(πληρώνεται είτε είναι στο χώρο αναμονής είτε εξυπηρετείται)
- Απόφαση πελάτη: Είσοδος/Αποχώρηση
- Πληροφορία πελάτη: Αριθμός παρόντων πελατών κατά την άφιξη του.
- $p$ : τιμή εξυπηρέτησης για έναν πελάτη, που τιθεται από το διαχειριστή του συστήματος

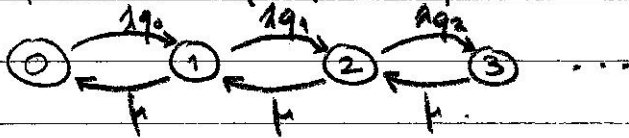
##### ③ Στρατηγικές πελάτη

- $(q_0, q_1, \dots, q_n, \dots)$ : μια μέγιστη στρατηγική,  $q_n \in [0, 1]$ ,  $n=0, 1, \dots$   
 $q_n = \text{πιθ. είσοδου όταν υπάρχουν } n \text{ πελάτες στο σύστημα}$

##### ④ Συμπεριφορά του συστήματος υπό δεδομένη στρατηγική πελάτη

- Έστω ότι οι πελάτες ακολουθούν τη στρατηγική  $q = (q_0, q_1, \dots, q_n, \dots)$ .

- Το σύστημα συμπεριφέρεται ως μια M/M/1 ουρά με μεταβολή ρυθμό αφίσεων  $\lambda_n = \lambda q_n$ , δαδ.



- Ο μέσος χρόνος παραμονής ενός πελάτη στο σύστημα εξαρτάται από την  $q$  και μπορεί να βρεθεί από το νόμο του Little.
- Όπως ο μέσος χρόνος παραμονής ενός πελάτη στο σύστημα, δεδομένου ότι βρίσκεται  $n$  πελάτες μπροστά του δεν εξαρτάται από την  $q$  και είναι  $\frac{n+1}{\mu}$ .  
Αιτία: FCFS πειθαρχία ουράς, αμνήμονη ιδιότητα χρόνων εξυπηρέτησης.  
Συμπέρασμα: Υπαρξη κυριαρχιών γραμμικών.

### ⑤ Συναρτηση πληρωτής πελάτη

- Έστω ένας επιλεγμένος πελάτης που ακολουθεί τη γραμμική  $q'$  όταν οι άλλοι ακολουθούν την  $q$  και βλέπει  $n$  πελάτες στο σύστημα.

- Η ωφέλεια του είναι

$$U(q', q/n) = (1 - q'_n) \cdot 0 + q'_n \left( R - p - c \frac{n+1}{\mu} \right)$$

### ⑥ Βέλτιστη απάντηση πελάτη

- Η βέλτιστη απάντηση  $q'$  ενός επιλεγμένου πελάτη, σε οποιαδήποτε γραμμική  $q$  των άλλων απαιτεί

$$q'_n = \begin{cases} \{0\}, & \text{αν } R - p - c \frac{n+1}{\mu} < 0 \\ [0, 1], & \text{αν } R - p - c \frac{n+1}{\mu} = 0 \\ \{1\}, & \text{αν } R - p - c \frac{n+1}{\mu} > 0 \end{cases}$$

δαδ.

$$q'_n = \begin{cases} \{0\}, & \text{αν } \frac{\mu(R-p)}{c} - 1 < n \\ [0, 1], & \text{αν } \frac{\mu(R-p)}{c} - 1 = n \\ \{1\}, & \text{αν } \frac{\mu(R-p)}{c} > n \end{cases}$$

οπότε

η βέλτιστη γραμμική είναι η γραμμική  
 κατωφλίου  $\left\lfloor \frac{k(R-p)}{c} \right\rfloor$  (υποθέτουμε ότι  $\frac{k(R-p)}{c}$  όχι ακέραιος)  
 δηλ. ο πελάτης να μπαίνει αν το πλήθος των  
 πελατών στο σύστημα συμπεριλαμβανομένου του ίδιου  
 είναι το πολύ

$$n_c(p) = \left\lfloor \frac{k(R-p)}{c} \right\rfloor$$

### ⑦ Στρατηγικές Ισορροπίας

- Επειδή έχουμε την ίδια βέλτιστη απάντηση έναντι οποιαδήποτε στρατηγικής των άλλων, αυτή είναι κυρίαρχα γραμμική και επομένως και γραμμική ισορροπία.

### ⑧ Κοινωνική βελτιστοποίηση

- Ο κοινωνικός σχεδιαστής θέλει να επιλέξει κοινωνικά βέλτιστη γραμμική  $q$  που μεγιστοποιεί τον κοινωνικό πλούτο ανά χρονική μονάδα

$$S(q) = S(q_0, q_1, \dots) = \lambda^* R - c E[Q]$$

όπου  $\lambda^*$  ο πραγματικός ρυθμός επίξεων που είναι

$$\lambda^* = \sum_{n=0}^{\infty} \lambda_n p_n$$

και  $E[Q]$  το μέσο πλήθος πελατών που είναι

$$E[Q] = \sum_{n=0}^{\infty} n p_n,$$

όπου  $(p_n)$  η σταθιμή κατανομή του πλήθους των πελατών που είναι

$$p_n = B p^n q_0 q_1 \dots q_{n-1}, \quad n \geq 0, \quad B = \left( \sum_{n=0}^{\infty} p^n q_0 \dots q_{n-1} \right)^{-1}$$

- Το πρόβλημα αυτό λύνεται με σταθιστικό δυναμικό προγραμματικό (αποδεικνύεται ότι η βέλτιστη στρατ. είναι τύπου κατωφλίου).

- Ξδω θα επικεντρωθούμε στο ειδικότερο πρόβλημα της κοινωνικής βελτιστοποίησης που μπορεί να επιτύχει ο κοινωνικός σχεδιαστής, επιβάλλοντας τιμή εξυπηρέτησης σταθερή για όλους τους πελάτες.

- Έστω ότι επιβάλλει τιμή  $p$ . Τότε οι πελάτες σιδηάζουν τη βραχυχρόνια κατώφλιου  $n = \lfloor \frac{r(R-p)}{c} \rfloor$  και το σύστημα συμπεριφέρεται ως M/M/1/μ ουρά. Είναι τότε  $q_0 = q_1 = \dots = q_{n-1} = 1$ ,  $q_n = q_{n+1} = \dots = 0$ , οπότε για  $p \neq 1$  είναι

$$p_k = \frac{(1-p)p^k}{1-p^{n+1}}, \quad 0 \leq k \leq n$$

και

$$1^{\#} = \sum_{k=0}^{n-1} 1 p_k = 1(1-p_n) = \frac{1-p^n}{1-p^{n+1}}$$

$$E[Q] = \sum_{k=0}^n k p_k = \frac{p}{1-p} - \frac{(n+1)p^{n+1}}{1-p^{n+1}}$$

Άρα ο κοινωνικός πλοίκος γίνεται

$$S_0(n) = 1R \frac{1-p^n}{1-p^{n+1}} - C \left[ \frac{p}{1-p} - \frac{(n+1)p^{n+1}}{1-p^{n+1}} \right]$$

- Έκουμε

$$\begin{aligned} S_0(n) - S_0(n-1) &= 1R \frac{1-p^n}{1-p^{n+1}} - 1R \frac{1-p^{n+1}}{1-p^n} \\ &\quad + C \frac{(n+1)p^{n+1}}{1-p^{n+1}} - C \frac{n p^n}{1-p^n} \\ &= 1R \frac{\cancel{1-p^n} + p^{2n} - \cancel{1-p^{n+1}} - p^{2n+1}}{(1-p^{n+1})(1-p^n)} \\ &\quad + C \frac{(n+1)p^{n+1} - (n+1)p^{2n+1} - n p^n - n p^{2n+1}}{(1-p^{n+1})(1-p^n)} \\ &= \frac{1R(1-p)^2 p^{n-1}}{(1-p^{n+1})(1-p^n)} + \frac{C((n+1)p - p^{n+1} - n)p^n}{(1-p^{n+1})(1-p^n)} \end{aligned}$$

Για  $p < 1$  έχουμε

$$S_0(n) - S_0(n-1) \geq 0 \Leftrightarrow 1R(1-p)^2 \geq C p (n + p^{n+1} - (n+1)p)$$



$$\Leftrightarrow \mu R (1-p)^2 \geq G (n + p^{n+1} - (n+1)p)$$

$$\Leftrightarrow \frac{R\mu}{G} \geq \frac{n + p^{n+1} - (n+1)p}{(1-p)^2}$$

Αλλά η συνάρτηση

$$g(n) = \frac{n + p^{n+1} - (n+1)p}{(1-p)^2}$$

$$= \frac{1}{(1-p)^2} (n(1-p) - p(1-p^n))$$

$$= \frac{1}{1-p} \left( n - p \sum_{k=0}^{n-1} p^k \right)$$

$$= \frac{1}{1-p} \left( n - \sum_{k=1}^n p^k \right)$$

$$= \frac{1}{1-p} \sum_{k=1}^n (1-p^k) \quad \uparrow \text{ ως προς } n.$$

Αρα υπάρχει κομβικός  $n_{soc}$  τέτοιο ώστε

$$g(n) \leq \frac{R\mu}{G} \text{ για } n \leq n_{soc} \text{ και } g(n) > \frac{R\mu}{G} \text{ για } n > n_{soc}$$

δηλ.

$$S_0(n) - S_0(n-1) \geq 0 \text{ για } n \leq n_{soc} \text{ και}$$

$$S_0(n) - S_0(n-1) \leq 0 \text{ για } n > n_{soc}$$

οπότε η  $S_0(n)$  είναι κομβοειδής με μέγιστο  
στην  $n_{soc}$ .

— Άρα ο κοινωπικός διαχωρισμός βρίσκεται το  
κοινωνικά βέλτιστο κατώφλι  $n_{soc}$  ως

$$n_{soc} = \max \left\{ n : g(n) \leq \frac{R\mu}{G} \right\}$$

και το επάγει δίτοπος τιμή  $p_{soc}$  τέτοια

$$\text{ώστε } n_{soc} = \left\lfloor \frac{\mu(R-p)}{G} \right\rfloor$$

δηλ. οποιοδήποτε  $p_{soc}$  με  $R - \frac{G(n_{soc}-1)}{\mu} \leq p_{soc} \leq R - \frac{G n_{soc}}{\mu}$

Ισχύει ότι  $n_{soc} \leq n_e(0)$ .

Πράγματι έχουμε

$$\begin{aligned}g(n) - n &= \frac{1}{1-p} \sum_{k=1}^n (1-p^k) - \frac{1}{1-p} n(1-p) \\&= \frac{1}{1-p} \sum_{k=1}^n (1-p^k - 1 + p) \\&= \frac{p}{1-p} \sum_{k=1}^n (1-p^{k-1}) \geq 0,\end{aligned}$$

οπότε

$$g(n_{soc}) \geq n_{soc}.$$

Όμως

$$g(n_{soc}) \leq \frac{R_k}{c}, \quad \left( \begin{array}{l} \text{ορισμός} \\ \text{του } n_{soc} \end{array} \right)$$

$$\text{οπότε } n_{soc} \leq \frac{R_k}{c} \Rightarrow n_{soc} \leq \left\lfloor \frac{R_k}{c} \right\rfloor = n_e(0).$$

Δηλαδή, η κοινωνική βελτιστοποίηση απαιτεί να παίρνουν λιγότεροι πελάτες απ' ό,τι γίνεται αν τους αφήσουμε ελεύθερους να παίρνουν υπολογίζοντας μόνο το ατομικό συμφέρον τους.

### ③ Βελτιστοποίηση κέρδους μονοπωλίου

Ένα μονοπώλιο δίνει να επιλέξει τιμή  $P_m$  ώστε να μεγιστοποιήσει το κέρδος ανά χρονική μονάδα. Θέτοντας τιμή  $P$  οι πελάτες ακολουθούν την αντίστοιχη γραμμική ισορροπία είναι κατώφλιου  $n_e(p)$  οπότε το κέρδος γίνεται

$$1 \frac{1-p}{1-p} \frac{n_e(p)}{n_e(p)H} \cdot P$$

Για να βρούμε ποιο είναι το κατώφλι  $n_m$  που είναι επιθυμητό για βελτιστοποίηση του κέρδους, εκφράσαμε το κέρδος συνάρτηση του κατώφλιου  $n$ . Για να επιλέξουμε κατώφλι  $n$  θα πρέπει να τρέξει τιμή  $P$  τέτοια ώστε  $\left\lfloor \frac{(R-p)H}{c} \right\rfloor = n$  και  $n$   $P$  να είναι  $n$

μέγιστη δυνατή. Επομένως πρέπει  $p = R - \frac{rC}{h}$ . Τότε  
 το κέρδος του διαχειριστή είναι

$$Z_0(n) = 1 \frac{1-p^n}{1-p^{n+1}} \left( R - \frac{Cn}{h} \right)$$

$$= 1 \frac{1-p^n}{1-p^{n+1}} \left( \frac{Ve-n}{Ve} \right), \quad Ve = \frac{Rh}{C}$$

Αυτά δείχνει ότι  $Z_0(n) < 0$  για  $n > n_c(0)$  (αφού  
 ο διαχειριστής πρέπει να δώσει αρνητική τιμή, δηλαδή  
 επιδοτήση για να επάγει κατώφλι μεγαλύτερο από το  
 $n_c(0)$ ). Οπότε είναι βέβαιο ότι  $n_m \leq n_c(0)$ .

Έκουμε

$$\frac{Z_0(n)}{Z_0(n-1)} = \frac{(1-p^n)^2 (Ve-n)}{(1-p^{n+1})(1-p^{n-1})(Ve-n+1)}$$

Για  $p < 1$  έχουμε

$$\frac{Z_0(n)}{Z_0(n-1)} \geq 1 \iff \frac{1-p^n}{1-p^{n+1}} (Ve-n) \geq \frac{1-p^{n-1}}{1-p^n} (Ve-n+1)$$

$$\iff \frac{(1-p^n)^2 - (1-p^{n-1})(1-p^{n+1})}{(1-p^{n+1})(1-p^n)} (Ve-n) \geq \frac{1-p^{n-1}}{1-p^n}$$

$$\iff \frac{p^{n-1}(1-p)^2}{(1-p^{n+1})(1-p^n)} (Ve-n) \geq \frac{1-p^{n-1}}{1-p^n}$$

$$\iff Ve-n \geq \frac{(1-p^{n-1})(1-p^{n+1})}{p^{n-1}(1-p)^2}$$

$$\iff \frac{Rh}{C} \geq n + \frac{(1-p^{n-1})(1-p^{n+1})}{p^{n-1}(1-p)^2}$$

Αποδεικνύεται ότι  $n$

$$h(n) = n + \frac{(1-p^{n-1})(1-p^{n+1})}{p^{n-1}(1-p)^2} \nearrow \text{ ως προς } n$$

Άρα υπάρχει μοναδικό  $n_m$  τέτοιο ώστε

$$h(n) \leq \frac{Rh}{C} \text{ για } n \leq n_m \text{ και } h(n) > \frac{Rh}{C} \text{ για } n > n_m$$

οπότε η  $Z_0(n)$  είναι μονωρόσημη με μέγιστο στην  $n_m$ .

Τελικά μπορεί να αποδειχθεί ότι  $n_m \leq n_{sc} \leq n_c(0)$ .