

## Algebraic Eigenvalue Problem, J.H Wilkinson

### Να υπολογιστεί ένας στοιχειώδης Ερμιτιανός πίνακας σε αριθμητική κινητής υποδιαστολής

Ένας πίνακας  $P$  καλείται στοιχειώδης Ερμιτιανός αν είναι unitary της μορφής

$$P = I - 2ww^T = \left[ \begin{array}{c|c} I & 0 \\ \hline 0 & I - 2vv^T \end{array} \right]$$

όπου

$$v^T v = w^T w = 1.$$

Έστω  $x \in \mathbb{R}^n$ , να βρεθεί πίνακας  $P$  τέτοιος ώστε πολλαπλασιαζόμενος από αριστερά με το  $x$  να μηδενίζει τα στοιχεία του  $r + 2, r + 3, \dots, n$  του  $x$  αφήνοντας τα  $r$  πρώτα στοιχεία αμετάβλητα.

Χωρίς βλάβη της γενικότητας μπορούμε να υποθέσουμε ότι  $r = 0$ .

### Υπολογισμός

Αναζητούμε πίνακα  $P$  τέτοιον ώστε

$$Px = ke_1.$$

Έστω

$$S^2 = x_1^2 + \dots + x_n^2,$$

αφού  $P$  unitary έχουμε ότι

$$k = \pm S.$$

Η αρχική εξίσωση μας δίνει

$$\begin{cases} x_1 - 2w_1(w^T x) = \pm S, & (i = 1) \\ x_i - 2w_i(w^T x) = 0, & i = 2, \dots, n \end{cases}$$

επομένως

$$2Kw_1 = x_1 \mp S, \quad 2Kw_i = x_i, \quad i = 2, \dots, n,$$

όπου

$$K = w^T x.$$

Απο την τελευταία σχέση (προσθέτοντας και διαιρώντας δια 2) έχουμε ότι

$$2K^2 = S^2 \mp x_1 S.$$

Οπότε αν θέσουμε

$$u^T = (x_1 \mp S, x_2, \dots, x_n),$$

τότε

$$w = u/(2K),$$

και

$$P = I - ww^T = uu^T/(2K^2).$$

### Αριθμητικό παράδειγμα (single precision)

Έστω  $n = 3$  και

In [1]:

```
using LinearAlgebra
```

```
@show x = [0.5123f0; 0.6147f-3; 0.5135f-3];  
@show S2 = sum(x.^2);  
@show S = sqrt(S2);
```

```
x = [0.5123f0; 0.0006147f0; 0.0005135f0] = Float32[0.5123, 0.0006147, 0.0005135]  
S2 = sum(x .^ 2) = 0.26245195f0  
S = sqrt(S2) = 0.51230067f0
```

Έστω ότι επιλέγουμε  $k = -S$  (stable choice)

In [2]:

```
# K2 = x[1]^2 + x[2]^2 + x[3]^2 + x[1]*S  
@show K2 = S2 + x[1]*S;  
@show u1 = x[1]+S;  
@show u = [u1; x[2]; x[3]];  
print("signs : ", sign(x[1]), ", ", sign(S));
```

```
K2 = S2 + x[1] * S = 0.5249036f0  
u1 = x[1] + S = 1.0246007f0  
u = [u1; x[2]; x[3]] = Float32[1.0246007, 0.0006147, 0.0005135]  
signs : 1.0, 1.0
```

In [4]:

```
P = I(3)-u*u'/K2;  
display(P)  
display(P*P')  
@show opnorm(P*P'-I(3), Inf);
```

```
3×3 Array{Float32,2}:  
-0.999999  -0.00119988  -0.00100234  
-0.00119988  0.999999  -6.01346f-7  
-0.00100234  -6.01346f-7  1.0
```

```
3×3 Array{Float32,2}:  
1.0  2.53507f-10  2.32831f-10  
2.53507f-10  1.0  5.68434f-14  
2.32831f-10  5.68434f-14  1.0
```

```
opnorm(P * P' - I(3), Inf) = 4.773235f-7
```

Έστω ότι επιλέγουμε  $k = +S$  (unstable choice)

In [5]:

```
@show K2 = S2 - x[1]*S;  
@show u1 = x[1]+(-S);  
@show u = [u1; x[2]; x[3]];  
println("values : ", x[1], ", ", (-S))  
println("signs : ", sign(x[1]), ", ", sign(-S));
```

```
K2 = S2 - x[1] * S = 2.9802322f-7  
u1 = x[1] + -S = -6.556511f-7  
u = [u1; x[2]; x[3]] = Float32[-6.556511f-7, 0.0006147, 0.0005135]  
values : 0.5123, -0.51230067  
signs : 1.0, -1.0
```

In [7]:

```
P = I(3)-u*u'/K2;  
display(P)  
display(P*P')  
@show opnorm(P*P'-I(3),Inf);
```

```
3x3 Array{Float32,2}:  
 0.999999  0.00135234  0.0011297  
 0.00135234 -0.267875  -1.05914  
 0.0011297  -1.05914    0.115229  
  
3x3 Array{Float32,2}:  
 1.0          -0.000206431  -0.000172445  
 -0.000206431  1.19354      0.161675  
 -0.000172445  0.161675     1.13506  
  
opnorm(P * P' - I(3), Inf) = 0.3554183f0
```

## Αριθμητικό παράδειγμα σε αριθμητική με mantissa 13 bits (περίπου 4 ψηφία στο δεκαδικό)

In [8]:

```
using LinearAlgebra  
setprecision(13)  
  
@show x = [BigFloat("0.5123e0"); BigFloat("0.6147e-3"); BigFloat("0.5135e-3")];  
@show S2 = sum(x.^2);  
@show S = sqrt(S2);
```

```
x = [BigFloat("0.5123e0"); BigFloat("0.6147e-3"); BigFloat("0.5135e-3")] =  
BigFloat[0.51233, 0.00061464, 0.00051355]  
S2 = sum(x .^ 2) = 0.26245  
S = sqrt(S2) = 0.51233
```

Έστω ότι επιλέγουμε  $k = -S$  (stable choice)

In [9]:

```
# K2 = x[1]^2 + x[2]^2 + x[3]^2 + x[1]*S
@show K2 = S2 + x[1]*S;
@show u1 = x[1]+S;
@show u = [u1; x[2]; x[3]];
```

$K2 = S2 + x[1] * S = 0.5249$

$u1 = x[1] + S = 1.0247$

$u = [u1; x[2]; x[3]] = \text{BigFloat}[1.0247, 0.00061464, 0.00051355]$

In [11]:

```
P = I(3)-u*u'/K2;
display(P)
display(P*P')
@show opnorm(P*P'-I(3),Inf);
```

3x3 Array{BigFloat,2}:

```
-1.0      -0.00119972  -0.00100255
-0.00119972  1.0      -6.01402e-07
-0.00100255 -6.01402e-07  1.0
```

3x3 Array{BigFloat,2}:

```
1.0      6.02881e-10  0.0
6.02881e-10  1.0      0.0
0.0      0.0      1.0
```

$\text{opnorm}(P * P' - I(3), \text{Inf}) = 6.0288e-10$

**Έστω ότι επιλέγουμε  $k = +S$  (unstable choice)**

In [12]:

```
@show K2 = S2 - x[1]*S;
@show u1 = x[1]-S;
@show u = [u1; x[2]; x[3]];
```

$K2 = S2 - x[1] * S = 0.0$

$u1 = x[1] - S = 0.0$

$u = [u1; x[2]; x[3]] = \text{BigFloat}[0.0, 0.00061464, 0.00051355]$

In [14]:

```
P = I(3)-u*u'/K2;  
display(P)  
display(P*P')  
@show opnorm(P*P'-I(3),Inf);
```

3×3 Array{BigFloat,2}:

```
NaN NaN NaN  
NaN -Inf -Inf  
NaN -Inf -Inf
```

3×3 Array{BigFloat,2}:

```
NaN NaN NaN  
NaN NaN NaN  
NaN NaN NaN
```

opnorm(P \* P' - I(3), Inf) = NaN