

3x3 Basketball Tournament



Τμήμα Επιστήμης Φυσικής Αγωγής και
Αθλητισμού
Ειδικότητα Αθλητικής Διοίκησης

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η διοργάνωση ενός τουρνουά καλαθοσφαίρισης (3x3) για την ικανοποίηση και ευχαρίστηση των συμμετεχόντων. Οι διαγωνιζόμενοι είναι υποχρεωμένοι να τηρούν το «ευ αγωνίζεσθαι», να σέβονται τους διοργανωτές και τους αντιπάλους. Οι διοργανωτές έχουν το δικαίωμα να αποβάλουν οποιονδήποτε παίκτη ή ομάδα πιστεύουν οι ίδιοι ότι δεν ακολουθεί τους κανόνες ορθής συμπεριφοράς. Προσπάθεια να εξαπατηθούν οι διοργανωτές με την φοιτητική ιδιότητα των παικτών μίας ομάδας καταλήγει σε αυτόματο αποκλεισμό. Οι διοργανωτές έχουν δικαίωμα να ζητούν έγγραφη επιβεβαίωση για οποιονδήποτε παίκτη.

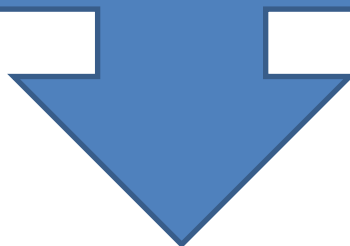


3x3 BASKETBALL TOURNAMENT @ ΤΕΦΑΑ ΑΘΗΝΩΝ 2014
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ ΑΘΛΗΤΙΚΗΣ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΑΓΩΝΩΝ “THE LOVE OF THE GAME”

Η ειδικότητα Αθλητικής Διοίκησης μέσα στο πλαίσιο του μαθήματος «Διοργάνωση Αθλητικών Αγώνων», διοργανώνει το 3^ο μονοήμερο τουρνουά 3 Χ 3 καλαθοσφαίρισης, όπου μπορούν να συμμετέχουν φοιτητές, καθηγητές και διοικητικό προσωπικό του ΤΕΦΑΑ Αθηνών. Το τουρνουά θα διεξαχθεί την Δευτέρα, 23 Ιουνίου 2014 στις εγκαταστάσεις του Τμήματος στη Δάφνη.

Στο 3x3 BASKETBALL TOURNAMENT, ο μέγιστος αριθμός ομάδων θα είναι 12 και θα πάρουν μέρος οι πρώτες 12 που θα δηλώσουν συμμετοχή. Οι 12 ομάδες του τουρνουά θα χωριστούν μετά από κλήρωση σε 4 ομίλους των 3 ομάδων. Τους ομίλους Α, Β, Γ, Δ.



Το τουρνουά θα ξεκινήσει στις 9π.μ., και θα ολοκληρωθεί στις 13:00μ.μ. Θα ακολουθήσει η τελετή απονομής, όπου οι νικήτριες ομάδες θα λάβουν έπαθλα και αναμνηστικό δίπλωμα για τη συμμετοχή τους.

Για οποιαδήποτε απορία απευθυνθείτε στα τηλέφωνα:

698..... (Ειρήνη)

697..... (Ρήγας)

Ευχαριστούμε εκ των προτέρων για τη συνεργασία σας.

Υ.Γ. Ακολουθεί ενημερωτικό έντυπο με τους κανονισμούς, τους όρους διεξαγωγής καθώς και η αίτηση συμμετοχής στο τουρνουά.

Η οργανωτική επιτροπή του τουρνουά

ΒΑΣΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Δικαιούνται συμμετοχή οι φοιτητές των ΤΕΦΑΑ Αθηνών, όλων των ηλικιών. Έχουν δικαίωμα να συμμετέχουν μόνο αγόρια. Κάθε παίκτης υποχρεούται να φέρει έγγραφο από την γραμματεία της σχολής που να αποδεικνύει το εξάμηνο φοίτησης του στα ΤΕΦΑΑ.

ΑΡΙΘΜΟΣ ΟΜΑΔΩΝ

Ο μέγιστος αριθμός ομάδων θα είναι 12 και θα πάρουν μέρος οι πρώτες 12 που θα δηλώσουν συμμετοχή.

ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

Κάθε ομάδα δικαιούται να έχει μέχρι 4 παίκτες το ανώτερο και 3 παίκτες το κατώτατο. Αν έχει 4 παίκτες ο ένας αυτομάτως με την έναρξη του παιχνιδιού θα είναι αλλαγή.

ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Οι παίκτες θα έρθουν με αθλητική ενδυμασία. Κανείς παίκτης δεν επιτρέπεται να φοράει μεταλλικά αντικείμενα όπως αλυσίδα, ρολόι κ. α. αφού αποτελούν κίνδυνο για τη σωματική ακεραιότητα των αντιπάλων.

ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ

Οι 12 ομάδες του τουρνουά θα χωριστούν μετά από κλήρωση σε 4 ομίλους των 3 ομάδων. Τους ομίλους Α, Β, Γ, Δ.

ΦΑΣΗ ΤΩΝ ΟΜΙΛΩΝ

Οι ομάδες του κάθε ομίλου θα παίξουν μεταξύ τους από μια φορά και θα κρατηθεί βαθμολογία. Η νίκη ισοδυναμεί με 2 βαθμούς και η ήττα με 1 βαθμό. Στην επόμενη φάση προκρίνονται οι 2 πρώτες ομάδες κάθε ομίλου. Εάν υπάρξει ισοβαθμία θα μετρηθούν οι διαφορές πόντων μεταξύ των ομάδων που ισοβαθμούν.

ΦΑΣΗ ΤΩΝ «8»

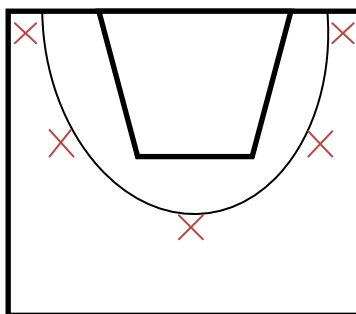
Σ' αυτήν την φάση διασταυρώνονται οι 2 πρώτες ομάδες των ομίλων Α και Β. Δηλαδή, ο νικητής του ομίλου Α με τον δεύτερο του ομίλου Β και ο νικητής του ομίλου Β με τον δεύτερο του ομίλου Α. Το ίδιο συμβαίνει αντίστοιχα με τους ομίλους Γ και Δ. Οι αγώνες είναι knock – out και οι νικητές προκρίνονται στην επόμενη φάση.

“FINAL FOUR”

Στο “Final Four” διασταυρώνονται οι νικήτριες ομάδες των προημιτελικών που προέκυψαν από τους ομίλους Α και Β. Το ίδιο ισχύει και με τους νικητές των προημιτελικών από τους ομίλους Γ και Δ αντίστοιχα. Και σ' αυτήν την φάση οι αγώνες είναι knock – out. Οι νικητές των ημιτελικών θα παίξουν στο “THE FINAL” και οι ηττημένοι, αντίστοιχα, θα παίξουν στον «ΜΙΚΡΟ ΤΕΛΙΚΟ», από τους οποίους θα προκύψουν οι ΠΡΩΤΑΘΛΗΤΕΣ, οι ΔΕΥΤΕΡΑΘΛΗΤΕΣ και οι ΤΡΙΤΑΘΛΗΤΕΣ του 3x3 Basketball tournament.

3POINT CONTEST

Η κάθε ομάδα θα δηλώσει έναν παίκτη για να πάρει μέρος στον διαγωνισμό. Κάθε παίκτης έχει στην διάθεσή του 1 λεπτό για να σουτάρει. Οι θέσεις που θα σουτάρει είναι 5 και είναι 2 στις γωνίες, 2 στα πλάγια (45° μοίρες) και 1 στην κορυφή.



Σε κάθε θέση, ο παίχτης θα έχει δικαίωμα να σουτάρει 5 μπάλες, από τις οποίες η τελευταία θα μετράει για 2 πόντους ενώ οι υπόλοιπες από 1 πόντο. Στον τελικό, θα περάσουν οι 2 παίχτες που θα μαζέψουν τους περισσότερους πόντους.

ΔΙΑΛΕΙΜΜΑΤΑ

Μετά την «φάση των ομίλων» θα υπάρξει ένα διάλειμμα 30 λεπτών όπου θα γίνει ο διαγωνισμός 3πόντων. Μετά την «φάση των 8» θα υπάρξει ένα διάλειμμα 10 λεπτών. Τέλος, πριν τους 2 τελικούς θα υπάρξει ολιγόλεπτο διάλειμμα.

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΚΑΤΟΧΗ ΞΕΚΙΝΗΜΑΤΟΣ

Η πρώτη κατοχή αποφασίζεται με το στρίψιμο νομίσματος

ΠΟΝΤΟΙ

Κάθε καλάθι που θα σημειώνεται πίσω από την γραμμή των 3 πόντων θα μετράει για 2 πόντους και κάθε άλλο καλάθι για 1 πόντο. Με την επίτευξη κάθε πόντου η μπάλα αλλάζει κατοχή και μεταφέρεται στην αντίπαλη ομάδα. Το παιχνίδι λήγει στους 16 πόντους ή στην συμπλήρωση 8 λεπτών. Εάν θα υπάρχει ισοβαθμία με την λήξη των 8 λεπτών τότε θα παιχτεί 1 λεπτό παράταση και αν συνεχιστεί να υπάρχει ισοβαθμία τότε πάμε σε “DEAD POINT”, δηλαδή η ομάδα που θα σημειώσει πρώτη πόντο τότε κερδίζει.

ΚΛΕΨΙΜΟ

Αν η ομάδα που αμύνεται κλέψει την μπάλα τότε θα πρέπει να βγει έξω από την γραμμή των 3 πόντων και να κάνει έστω μια πάσα για να εκτελέσει επίθεση. Εάν σημειωθεί καλάθι χωρίς αυτές τις προϋποθέσεις τότε το καλάθι δεν μετράει αλλά η μπάλα μένει στα χέρια της ομάδας που σκόραρε.

ΡΙΜΠΑΟΥΝΤ

Αν υπάρξει άστοχο σουτ και το ριμπάουντ το πάρει η αμυνόμενη ομάδα τότε θα πρέπει να βγει είτε με ντρίμπλα είτε με πάσα εκτός της γραμμής των 3 πόντων για να εκτελέσει επίθεση. Αν υπάρξει επιθετικό ριμπάουντ τότε ο παίχτης που το κέρδισε μπορεί να πάει κανονικά για καλάθι.

ΦΑΟΥΛ

Όλα τα φάουλ καλούνται από τον διαιτητή. Στο δεύτερο φάουλ στην ίδια κατοχή εκτελείται αυτόματα ελεύθερη βολή. Σε φάουλ έστω και αν είναι το πρώτο που γίνεται σε προσπάθεια για σουτ εκτελείται ελεύθερη βολή. Σε περίπτωση που υπάρξει φάουλ σε προσπάθεια για σουτ το οποίο είναι εύστοχο, καταλογίζεται ο πόντος και εκτελείται μια ελεύθερη βολή και η μπάλα αλλάζει κατοχή κανονικά. Στην ελεύθερη βολή υπάρχει ριμπάουντ. Εάν υπάρξει επιθετικό ριμπάουντ μετά από άστοχη βολή τότε ο παίχτης πάει κανονικά για καλάθι ενώ εάν υπάρξει αμυντικό ριμπάουντ τότε η ομάδα ενεργεί όπως είπαμε και νωρίτερα στο κλέψιμο.

Υπάρχουν και τα εξής φάουλ:

Τεχνική ποινή: Θα δίδεται για κάθε συμπεριφορά η οποία δεν είναι μέσα στο αθλητικό πνεύμα (βρισιές, άσχημη συμπεριφορά προς τους διαιτητές κ.α.). Κάθε τεχνική ποινή θα έχει σαν αποτέλεσμα την εκτέλεση μίας βολής φάουλ και κατοχή υπέρ του αντιπάλου.

Αντιαθλητικό Φάουλ: Σε περίπτωση αντιαθλητικού (κατά την κρίση του διαιτητή) φάουλ θα δίδεται αυτόματα ένας πόντος και κατοχή υπέρ της ομάδας που το κέρδισε. Αντιαθλητικό είναι και κάθε φάουλ που γίνεται με εμφανή σκοπό να σταματήσει αντικανονικά έναν παίκτη ο οποίος βρίσκεται μόνος του σε προφανή θέση για να σκοράρει, την στιγμή που ο αμυνόμενος δεν έχει καμία διάθεση να αμυνθεί πάνω στην μπάλα.

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ

Η καθυστέρηση απαγορεύεται. Όταν ο διαιτητής κρίνει ότι μία ομάδα δεν παίζει με σκοπό να σκοράρει αλλά να καθυστερήσει το παιχνίδι, τότε δέχεται τεχνική ποινή με τις αντίστοιχες συνέπειες κάθε τεχνικής ποινής.

ΛΑΘΟΣ

Αν η κατοχή μπάλας αλλάξει χωρίς να μπει καλάθι αλλά με λάθος (βήματα, λάθος πάσα, μπάλα εκτός γραμμών γηπέδου κ.τ.λ.) τότε η ομάδα που πήρε την μπάλα, είναι υποχρεωμένη να βγάλει την μπάλα εκτός της γραμμής των τριών πόντων είτε με πάσα είτε με ντρίπλα ώστε να μετράει η κατοχή.

ΤΖΑΜΠΟΛ

Σε περίπτωση που υπάρξει τζάμπολ, η μπάλα δίνεται στην ομάδα που έχασε το στρίψιμο του νομίσματος και σε κάθε τζάμπολ μετά η κατοχή πηγαίνει εναλλάξ σε σχέση με το προηγούμενο τζάμπολ.

ΑΛΛΑΓΕΣ

Οι αλλαγές γίνονται μόνο μετά από «νεκρή» μπάλα.

TIME – OUT

Επιτρέπεται 1 time – out 20 δευτερολέπτων για κάθε ομάδα. Το χρονόμετρο σταματάει.

ΔΙΑΦΩΝΙΕΣ

Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας μετράει η απόφαση των διαιτητών και των διοργανωτών. Οποιαδήποτε απόφαση λαμβάνεται με αυτόν τον τρόπο είναι τελεσίδικη. Ακόμα και στην περίπτωση που υπάρχει βιντεοσκοπημένη η φάση από κάμερα στο γήπεδο ο διαιτητής ή οι διοργανωτές δεν επιτρέπεται να δουν το βίντεο για να αποφασίσουν (σε περίπτωση που η διαφωνία είναι αγωνιστική)

ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ-ΑΙΜΑ

Σε περίπτωση που υπάρχει πληγή αίματος, ή αίμα σε ρούχα κάποιου διαγωνιζομένου αυτός θα πρέπει να γίνει αλλαγή και να φροντίσει την πληγή. Ο διαιτητής μπορεί να σταματήσει το παιχνίδι όταν κρίνει ότι για οποιονδήποτε λόγο τίθεται σε κίνδυνο η υγεία των αθλητών και να αποφασιστεί από τους διοργανωτές το αποτέλεσμα.