

Ανάλυση Αγωνιστικής Απόδοσης στις Αθλοπαιδιές (ΑΠ-197επ)

Θεματική ενότητα 5

Χειροκίνητα συστήματα
σημειογραφικής ανάλυσης II

Τύποι/Φάσεις Χειροκίνητων Συστημάτων

- Κύριοι τύποι Χειροκίνητων Συστημάτων
 - Σειριακός
 - Συχνοτήτων
 - Διασποράς
- Φάσεις Χειροκίνητων Συστημάτων
 - Φάση Εισαγωγής (Input)
 - Σχεδιασμός Συστήματος
 - Συλλογή δεδομένων
 - Φάση Επεξεργασίας (Throughput)
 - Εντοπισμός ΔΑ
 - Φάση Παρουσίασης (Output)
 - Παρουσίαση αποτελεσμάτων/συμπερασμάτων

Φάση επεξεργασίας (Σειριακός τύπος)

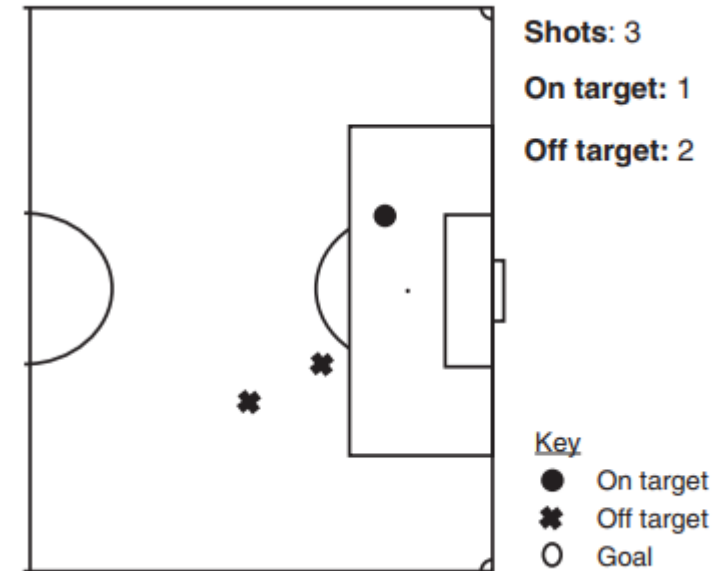
- Κανονικοποίηση δεδομένων
- Προετοιμασία για παρουσίαση
 - Pivot tables
 - Παραδείγματα
 - [Football](#)
 - [Volleyball](#)
 - [Handball](#)
- Δημιουργία ΔΑ (κατηγορία ενέργειας/σύνολο ενεργειών)*100= %
 - Παραδείγματα

Φάση επεξεργασίας (Τύπος Συχνοτήτων)

- Σύνολα ανά ΔΑ
 - Μερικά αθροίσματα
 - [Συχνότητες με ενημέρωση γραφημάτων](#)
- Δημιουργία ΔΑ (κατηγορία ενέργειας/σύνολο ενεργειών)*100= %
 - Παραδείγματα

Φάση επεξεργασίας (Τύπος Διασποράς)

- Λιγότερη έως καθόλου επεξεργασία
- ΔΑ
- Σύνολο προσπαθειών/προσπάθειες στον στόχο= $(1/3) * 100 = 33\%$
 - Εντός περιοχής 100% (1/1)
 - Εκτός περιοχής 0% (0/2)



Φάση Παρουσίασης

- Δείκτες Απόδοσης
- Ουσιαστικές πληροφορίες σε προπονητές
- Φύλλο παρουσίασης ([dashboard](#)) ή παρουσίαση ([.pptx](#)) Σκοπός: WITTW
- Αρχές και στοιχεία
 - Καθαρότητα (ξεκάθαρο χωρίς περισπασμούς)
 - Κλιμάκωση (χρήση εργαλείων μεγέθους γραμματοσειράς και μορφοποίησης)
 - Ευθυγράμμιση (χρήση πινάκων με λίγες γραμμές και στήλες, όπου είναι απαραίτητο)
 - Επαναληψιμότητα (ίδια ροή και παρουσίαση αποτελεσμάτων για συγκρινόμενα μέρη)
 - Αντίθεση (χρώματα, σχήματα, κόκκινο=προσοχή, πράσινο=θετικό, πορτοκαλί=?)
 - Εγγύτητα (κοντινή χωροθέτηση στο έγγραφο σχετικών πληροφοριών)
 - Διαισθητικότητα (χρήση χρωμάτων γραφημάτων με σαφή λειτουργία)
 - Απλότητα (μόνο τα απαραίτητα, όχι περίτεχνα φόντα σε γραφήματα που αποσπούν την προσοχή)

Ανάλυση Αγωνιστικής Απόδοσης στις Αθλοπαιδιές (ΑΠ-197επ)

Θεματική ενότητα 5

Χειροκίνητα συστήματα
σημειογραφικής ανάλυσης II