

## Σύνοψη βασικών εννοιών και ιδιοτήτων

- Δειγματικός Χώρος  $\Omega$ : Το σύνολο όλων των δυνατών αποτελεσμάτων ενός πειράματος τύχης.

- Απλό Ενδεχόμενο: Ένα ενδεχόμενο με μόνο ένα δειγματικό σημείο.

- Σύνθετο Ενδεχόμενο: Ένα ενδεχόμενο με περισσότερα από ένα δειγματικά σημεία.

- Συμπλήρωμα ( $A'$ ): Πραγματοποιείται όταν δεν πραγματοποιείται το  $A$ .

$$P(A') = 1 - P(A).$$

- Ένωση ( $A \cup B$ ): Πραγματοποιείται όταν πραγματοποιείται τουλάχιστον ένα από τα  $A$  ή  $B$ .

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B).$$

- Τομή ( $A \cap B$ ): Πραγματοποιείται όταν πραγματοποιούνται και τα δύο  $A$  και  $B$ .

- Διαφορά ( $A - B$ ): Πραγματοποιείται όταν πραγματοποιείται το  $A$  αλλά όχι το  $B$ .

$$P(A - B) = P(A) - P(A \cap B).$$

- Συμμετρική Διαφορά ( $A \oplus B$ ): Το ενδεχόμενο που περιέχει τα στοιχεία που ανήκουν είτε στο  $A$  είτε στο  $B$ , αλλά όχι και στα δύο.

Ορίζεται ως:

$$A \oplus B = (A - B) \cup (B - A) = (A \cup B) - (A \cap B).$$

$$P(A \oplus B) = P(A) + P(B) - 2 \cdot P(A \cap B).$$

- Ξένα Ενδεχόμενα ( $A \cap B = \emptyset$ ): Τα ενδεχόμενα  $A$  και  $B$  λέγονται ξένα όταν δεν μπορούν να πραγματοποιηθούν ταυτόχρονα.

Για ξένα ενδεχόμενα:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B).$$

### Αξιώματα Πιθανοτήτων

-  $P(\emptyset) = 0$ : Η πιθανότητα του αδύνατου ενδεχομένου είναι 0.

-  $P(S) = 1$ : Η πιθανότητα του δειγματικού χώρου είναι 1.

- Αν  $A_1, A_2, \dots, A_n$  είναι ξένα ανά δύο ενδεχόμενα, τότε ισχύει:

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n).$$

### Δεσμευμένη Πιθανότητα

- Ορίζεται ως η πιθανότητα ενός ενδεχομένου A δεδομένου ότι έχει πραγματοποιηθεί ένα άλλο ενδεχόμενο B:

$$P(A | B) = P(A \cap B) / P(B), \text{ με } P(B) > 0.$$

### Πολλαπλασιαστικός Τύπος

- Υπολογίζει την πιθανότητα τομής δύο ή περισσότερων ενδεχομένων:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B | A).$$

- Για περισσότερα από δύο ενδεχόμενα:

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) \cdot P(A_2 | A_1) \cdot P(A_3 | A_1 \cap A_2) \dots \cdot P(A_n | A_1 \cap A_2 \dots \cap A_{n-1}).$$

### Θεώρημα Ολικής Πιθανότητας

- Αν  $B_1, B_2, \dots, B_n$  είναι μια διαμέριση του δειγματικού χώρου S, τότε για κάθε ενδεχόμενο A:

$$P(A) = \sum P(A | B_i) \cdot P(B_i), \text{ όπου } i = 1, 2, \dots, n.$$

### Θεώρημα του Bayes

- Επιτρέπει τον υπολογισμό της πιθανότητας μιας «αιτίας»  $B_k$  δοθέντος του αποτελέσματος A:

$$P(B_k | A) = (P(A | B_k) \cdot P(B_k)) / \sum P(A | B_i) \cdot P(B_i), \text{ όπου } i = 1, 2, \dots, n.$$

### Ανεξαρτησία Ενδεχομένων

- Δύο ενδεχόμενα A και B είναι ανεξάρτητα αν η πραγματοποίηση του ενός δεν επηρεάζει την πιθανότητα του άλλου:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B).$$

- Με όρους δεσμευμένης πιθανότητας:

$$P(A | B) = P(A) \text{ και } P(B | A) = P(B).$$

## Σύνοψη Συνδυαστικής

### Βασικές Αρχές

#### 1. Πολλαπλασιαστική Αρχή:

Αν μια διαδικασία απαρίθμησης χωρίζεται σε  $k$  βήματα, τότε ο συνολικός αριθμός τρόπων είναι:

$$n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_k.$$

#### 2. Αθροιστική Αρχή:

Αν μια εργασία μπορεί να εκτελεστεί με  $n_1$  τρόπους ή με  $n_2$  τρόπους (χωρίς επικαλύψεις), τότε ο συνολικός αριθμός τρόπων είναι:

Χωρίς επικαλύψεις:  $n_1 + n_2$

Με επικαλύψεις:  $n_1 + n_2 -$  (αριθμός τρόπων που ανήκουν και στις δύο περιπτώσεις)

### Διατάξεις και Επαναληπτικές Διατάξεις

- Διάταξη  $k$ -στοιχείων από  $n$ :

$$P(n, k) = n! / (n-k)! \quad \text{όπου } 1 \leq k \leq n.$$

- Επαναληπτική Διάταξη  $k$ -στοιχείων από  $n$ :

$$n^k, \quad \text{όπου } k \geq 1, n \geq 1.$$

### Μεταθέσεις

- Μεταθέσεις  $n$ -στοιχείων:

$$P(n, n) = n!$$

- Μεταθέσεις με επαναλήψεις:

$$n! / (n_1! \cdot n_2! \cdot \dots \cdot n_k!) \quad \text{όπου } n_1, n_2, \dots, n_k \text{ είναι οι αριθμοί των όμοιων στοιχείων.}$$

### Συνδυασμοί και Επαναληπτικοί Συνδυασμοί

- Συνδυασμός  $k$ -στοιχείων από  $n$ :

$$C(n, k) = n! / (k! \cdot (n-k)!) \quad \text{όπου } 1 \leq k \leq n.$$

- Επαναληπτικός Συνδυασμός  $k$ -στοιχείων από  $n$ :

$$C(n+k-1, k) = (n+k-1)! / (k! \cdot (n-1)!)$$

### Κατανομή Σφαιρών σε Κουτιά

Η κατανομή εξαρτάται από:

1. Αν οι σφαίρες είναι διακεκριμένες ή μη διακεκριμένες.
2. Αν τα κουτιά είναι διακεκριμένα ή μη διακεκριμένα.
3. Αν υπάρχουν περιορισμοί.

### Περίληψη Περιπτώσεων

Σημειώσεις:

n: αριθμός κουτιών, k: αριθμός σφαιρών.

Με περιορισμούς: κάθε κουτί μπορεί να περιέχει μία ή καμία σφαίρα.

Χωρίς περιορισμούς: κάθε κουτί μπορεί να περιέχει καμία, μία ή και περισσότερες σφαίρες.

<i>Περίπτωση</i>	<i>Αριθμός Τρόπων</i>
Διακεκριμένες σφαίρες, διακεκριμένα κουτιά, χωρίς περιορισμούς	$n^k$ ,
Διακεκριμένες σφαίρες, διακεκριμένα κουτιά, με περιορισμούς	$P(n, k) = n! / (n-k)!$
Διακεκριμένες σφαίρες, διακεκριμένα κουτιά, με περιορισμούς και με επιπλέον περιορισμό να μην υπάρχει άδειο κουτί	$n!$ αν $k=n$ , αλλιώς 0
Μη διακεκριμένες σφαίρες, διακεκριμένα κουτιά, χωρίς περιορισμούς	$C(n+k-1, k) = (n+k-1)! / (k! \cdot (n-1)!)$
Μη διακεκριμένες σφαίρες, διακεκριμένα κουτιά, με περιορισμούς	$C(n, k) = n! / (k! \cdot (n-k)!)$
Μη διακεκριμένες σφαίρες, διακεκριμένα κουτιά, χωρίς περιορισμούς με μόνο περιορισμό να μην υπάρχει άδειο κουτί	$C(k-1, n-1)$ , αν $k \geq n$ , αλλιώς 0
Μη διακεκριμένες σφαίρες, διακεκριμένα κουτιά, με περιορισμούς και με επιπλέον περιορισμό να μην υπάρχει άδειο κουτί	1 αν $k = n$ , αλλιώς 0