

Θαλάσσιοι Δρόμοι στην Ανατολική Μεσόγειο – Εποχή του χαλκού

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 1: Εμπορική δραστηριότητα των ανατολικών λαών

ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ: _____

ΤΑΞΗ – ΤΜΗΜΑ: _____

ΑΡΙΘΜΟΣ ΟΜΑΔΑΣ: _____

Αξιοποιήστε τις πληροφορίες που προσφέρονται στο Συνοδευτικό Υλικό και διαμορφώστε το χάρτη που φαίνεται στον Cruiser ώστε να είναι χρήσιμος για έναν έμπορο που θα ζούσε την εποχή της εμφάνισης και της ακμής των ανατολικών λαών. Αν κρίνετε ότι χρειάζεται μπορείτε να ανατρέξετε και στο Διαδίκτυο:

Ένας εμπορικός χάρτης θα ήταν χρήσιμο να περιλαμβάνει τα προϊόντα που παράγει η κάθε περιοχή, τους εμπορικούς δρόμους, τη διάρκεια ενός ταξιδιού (δείτε τις πληροφορίες για τα εμπορικά ταξίδια) τους λαούς που συναλλάσσονται μεταξύ τους. Για να προσθέσετε αυτές τις πληροφορίες ακολουθήστε τις οδηγίες που σας δίνονται στη συνέχεια.

Ο χάρτης που έχετε στη διάθεσή σας δεν δείχνει τη γεωγραφική περιοχή που καταλάμβαναν οι ανατολικοί λαοί παρά μόνο τις πόλεις τους. Έτσι μπορείτε να προσθέσετε τις πληροφορίες που θέλετε π.χ. για τα προϊόντα που ανταλλάσσονταν, πάνω στις πόλεις που συμμετείχαν στην ανταλλαγή.

Για να προσθέσετε πληροφορίες για μία πόλη π.χ. την Ουγκαρίτ θα πρέπει να επιλέξετε το εργαλείο πρόσθεσης αντικειμένων, να τοποθετήσετε ένα σημείο ακριβώς πάνω στην πόλη, να δώσετε το όνομα της πόλης και στην περιγραφή να προσθέσετε τις πληροφορίες που θέλετε.

Για να χαράξετε διαδρομές επιλέξετε το εργαλείο πρόσθεσης γραμμών πάνω στο χάρτη

Σε ορισμένες περιπτώσεις οι πληροφορίες που παρέχονται στις πηγές π.χ. για τον κυκλαδικό πολιτισμό αφορούν μία γενικότερη περιοχή και όχι συγκεκριμένες πόλεις. Σε αυτή την περίπτωση μπορεί να είναι χρήσιμο να χρησιμοποιήσετε το εργαλείο «εισαγωγής γεμισμένων πολυγώνων» για να οριοθετήσετε τη γενικότερη περιοχή (π.χ. να συμπεριλάβετε όλα τα νησιά των Κυκλάδων) και να δώσετε πληροφορίες για αυτή.

Μόλις προσθέσετε πάνω στο χάρτη σας το πρώτο σημείο, γραμμή ή πολύγωνο θα δημιουργηθεί μία νέα ομάδα αντικειμένων. Αλλάξτε το όνομά της από «Νέα Ομάδα» σε «Στοιχεία Εμπορίου N» όπου N βάλτε τον αριθμό της ομάδας σας (έτσι μία ομάδα θα έχει δημιουργήσει την ομάδα Στοιχεία Εμπορίου 1, μία άλλη την ομάδα Στοιχεία Εμπορίου 2 κ.ο.κ).

ΠΡΟΣΟΧΗ: πριν κλείσετε τον Cruiser μην παραλείψετε να αποθηκεύσετε την ομάδα αντικειμένων σας

3 .Συγκρίνετε τις πληροφορίες που έχει εισαγάγει στο χάρτη της η ομάδα συνεργάτης με τις πληροφορίες που εισαγάγατε εσείς. Καταγράψτε εδώ τις ομοιότητες και τις διαφορές.

A) Κοινά στοιχεία με το χάρτη της ομάδας συνεργάτη

B) Διαφορές με το χάρτη της ομάδας συνεργάτη

4. Σημειώστε εδώ τι νομίζετε ότι θα έπρεπε να βελτιώσει η ομάδα συνεργάτης στο χάρτη της

5. Σημειώστε εδώ πώς νομίζετε ότι θα μπορούσατε να βελτιώσετε εσείς τις πληροφορίες που παρέχετε στο δικό σας χάρτη.

6. Συζητήστε με την ομάδα συνεργάτη τις αλλαγές – βελτιώσεις που σας προτείνει και αυτές που προτείνετε εσείς. Με βάση τη συζήτηση που θα γίνει σημειώστε εδώ ό,τι προσθήκες χρειάζεται για να αλλάξετε βελτιώσετε τις πληροφορίες του χάρτη σας, Εισαγάγετε την ομάδα αντικειμένων με τις δικές σας πληροφορίες και κάνετε τις απαραίτητες βελτιώσεις – αλλαγές.
